



**НСК Коммуникации Сибири**

УТВЕРЖДАЮ  
Директор ООО НСК Коммуникации  
\_\_\_\_\_  
С.В. Давыдов  
«\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2015 г.

## **Руководство по эксплуатации**

РЭ6665-005-62880827-2013

## **SPRINTER TX**

Сертификат соответствия

№ ОС-1-СП-1251 от 18.02.2014.

Декларация соответствия

№ СПД-4064 от 22.12.2010 г.

Новосибирск, 2015 г.

## Содержание

Терминология.....	6
1 Устройство и функционирование .....	7
1.1 Аппаратное устройство мультиплексора-коммутатора Sprinter TX .....	7
1.1.1 Потоки E1.....	8
1.1.1.1 Настройка передачи потоков E1 через меню .....	12
1.1.1.2 Настройка передачи нефреймированных потоков E1 .....	14
1.1.1.3 Настройка компрессии (сжатия) при передаче потоков E1 .....	14
1.1.1.4 Настройка синхронизации потока E1 от внешнего.....	14
1.1.1.5 Настройка дублирования фреймов E1.....	14
1.1.2 Протокол резервирования STP (Spanning Tree Protocol) .....	15
1.1.3 Rapid Spanning Tree Protocol (RSTP) .....	16
1.1.3.1 Функция защиты корня «root guard» .....	16
1.1.3.2 Настройка протокола RSTP.....	16
1.1.4 IGMP (Internet Group Management Protocol — протокол управления групповой (multicast) передачей данных в сетях, основанных на протоколе IP) .....	18
1.1.4.1 IGMP Snooping – Прослушивание IGMP сообщений.....	19
1.1.4.2 IGMP Snooping Proxy – Проксирование сообщений IGMP .....	19
1.1.4.3 MVR (Multicast VLAN Replication) – Репликация мультикастовых VLAN'ов.....	19
1.1.5 SNMP (Simple Network Management Protocol).....	19
1.1.5.1 Настройка SNMP .....	20
1.1.6 VLAN (Virtual Local Area Network) .....	20
1.1.6.1 Настройка VLAN .....	21
1.1.7 NAT (Network Address Translation — преобразование сетевых адресов) .....	22
1.1.7.1 Настройка передачи потоков E1 с использованием NAT .....	23
1.1.8 LLDP - Link Layer Discovery Protocol.....	25
1.1.8.1 Принцип работы протокола LLDP .....	25
1.1.8.2 Настройка протокола LLDP.....	26
2 Функционирование мультиплексора-коммутатора.....	27
2.1 Последовательность включения .....	27
2.2 Начало работы .....	27
2.3 Индикация на передней панели .....	28
2.4 Конфигурация.....	30
2.4.1 Файловая система.....	30
2.4.2 Работа с файловой системой .....	30
2.4.2.1 Работа по протоколу FTP .....	30
2.4.3 Пользователи и пароли .....	30
2.5 Системные параметры .....	32
2.5.1 Встроенные календарь и часы .....	32
2.5.1.1 Настройка времени и даты .....	32
2.5.2 Символьное имя .....	32
2.5.2.1 Настройка символьного имени .....	32
2.5.3 Адрес в сети.....	32
2.5.3.1 Настройка адреса в сети .....	32
2.5.4 Доверенные узлы .....	32
2.5.4.1 Настройка доверенных узлов .....	33
2.5.5 Таймаут .....	34
2.5.5.1 Настройка таймаута .....	34
2.6 E1 интерфейс .....	34
2.7 Ethernet интерфейс.....	35
3 Локальный и удаленный доступ к мультиплексору-коммутатору.....	37
3.1 Команды терминального управления .....	38

3.1.1 Синтаксис команд.....	38
3.1.2 Сообщения об ошибках.....	39
3.1.3 Системные команды.....	39
arp .....	39
cd .....	40
cls .....	40
exec .....	40
exit.....	40
list.....	40
log.....	41
ls .....	41
mail.....	41
мармас.....	42
menu .....	42
mirror .....	43
ps .....	43
pwd.....	44
running-config.....	44
save-config .....	44
set.....	44
show .....	45
stat.....	45
stored-config .....	46
su .....	46
telnet.....	47
whoami.....	47
3.1.4 Команды управления файлами.....	47
copy .....	47
delete .....	48
format.....	48
mkdir .....	48
mnt.....	48
umnt.....	48
3.1.5 Команды управления потоком.....	49
spregdebug.....	49
3.1.6 Сетевые команды .....	49
ping.....	49
3.1.7 Команды обновления программного обеспечения и перезапуска устройства.....	49
reset .....	49
systemupdate.....	50
3.1.8 Команды операционной системы.....	50
passwd.....	50
scruip .....	50
3.1.9 Специальные команды .....	50
debug.....	50
3.1.10 Команды общей диагностики.....	51
environ .....	51
getkey.....	52
getsign .....	52
lasterr .....	52

---

sendpkt.....	52
setkey .....	53
sysdump .....	53
3.2 Меню конфигурирования .....	53
3.2.1 Пункт /E1.....	55
3.2.1.1 Пункт /E1/порт/config.....	55
3.2.1.2 Пункт /E1/порт/statistics.....	58
3.2.2 Пункт /TDMoP.....	60
3.2.2.1 Пункт /TDMoP/порт/config.....	60
3.2.2.2 Пункт /TDMoP/порт/state.....	65
3.2.2.3 Пункт /TDMoP/порт/statistics.....	66
3.2.3 Пункт /Eth .....	68
3.2.3.1 Пункт /Eth/emac.....	68
3.2.3.2 Пункт /Eth/emac/config.....	68
3.2.3.3 Пункт /Eth/emac/state .....	68
3.2.3.4 Пункт /Eth/emac/statistics .....	69
3.2.3.5 Пункт /Eth/SFP порт .....	71
3.2.3.6 Пункт /Eth/SFP порт/DDM .....	71
3.2.3.7 Пункт /Eth/SFP порт/IDProm.....	73
3.2.3.8 Пункт /Eth/порт/RHY .....	74
3.2.3.9 Пункт /Eth/порт/QoS.....	75
3.2.3.10 Пункт /Eth/порт/LLDP .....	78
3.2.3.11 Пункт /Eth/порт/RSTP .....	79
3.2.3.12 Пункт /Eth/порт/config .....	79
3.2.3.13 Пункт /Eth/порт/state .....	80
3.2.3.14 Пункт /Eth/порт/statistics .....	81
3.2.3.15 Пункт /Eth/порт/VLAN .....	84
3.2.3.16 Пункт /Eth/порт/PIRL .....	85
3.2.3.17 Пункт /Eth/порт/PIRL/номер правила.....	86
3.2.4 Пункт /System .....	87
3.2.4.1 Пункт /System/LLDP/Entries.....	88
3.2.4.2 Пункт /System/LLDP/Entries/порт .....	88
3.2.4.3 Пункт /System/LLDP/Interfaces/порт .....	89
3.2.4.4 Пункт /System/LLDP/config .....	89
3.2.4.5 Пункт /System/RSTP/Interfaces/порт .....	90
3.2.4.6 Пункт /System/RSTP/global .....	93
3.2.4.7 Пункт /System/global.....	94
3.2.4.8 Пункт /System/SNMP/auth.....	95
3.2.4.9 Пункт /System/SNMP/traps.....	95
3.2.4.10 Пункт /System/SNMP/users/пользователь.....	96
3.2.4.11 Пункт /System/SNMP/v1 .....	97
3.2.4.12 Пункт /System/SNMP/v2c .....	97
3.2.4.13 Пункт /System/SNMP/v3 .....	97
3.2.4.14 Пункт /System/SNMP/stat.....	98
3.2.4.15 Пункт /System/syslog .....	98
3.2.4.16 Пункт /System/telnet.....	98
3.2.4.17 Пункт /System/time.....	99
3.2.4.18 Пункт /System/EthMirror .....	100
3.2.4.19 Пункт /System/HTTP .....	101
3.2.5 Пункт /IP.....	101

3.2.5.1 Пункт /IP/IGMP/config.....	101
3.2.5.2 Пункт /IP/IGMP/VLAN.....	104
3.2.5.3 Пункт /IP/current-config.....	105
3.2.5.4 Пункт /IP/hosts .....	106
3.2.5.5 Пункт /IP/stat.....	107
3.2.5.6 Пункт /IP/stored-config .....	109
3.2.6 Пункт /VLAN.....	110
3.2.6.1 Пункт /VLAN/VLANID .....	110
3.2.7 Пункт /ATU .....	112
3.2.7.1 Пункт /ATU/мак-адрес .....	112
3.2.8 Пункт /flash .....	112
3.2.9 Пункт /Envir.....	113
3.2.9.1 Пункт /Envir/ADC.....	113
3.2.9.2 Пункт /Envir/ADC/параметр .....	114
3.2.9.3 Пункт /Envir/system.....	115
3.2.10 Пункт /EthGlobal .....	115
3.3 SNMP Агент .....	117
3.3.1 Наборы информации управления (MIB) .....	118
4 Рекомендации по устранению неисправностей .....	119
4.1 Диагностика ошибочных состояний.....	119
4.1.1 Светодиодная индикация .....	119
4.1.2 Консольные команды.....	119
4.1.3 Журнал событий .....	119
4.2 Устранение неисправностей .....	120
4.3 Диагностические тесты.....	121
4.3.1 Проверка доступа к мультиплексору-коммутатору.....	121
4.3.2 Проверка состояния интерфейса Ethernet .....	122
4.3.3 Проверка состояния интерфейса E1.....	122
4.3.4 Проверка состояния интерфейса TDMoP.....	122
4.3.5 Установка диагностических шлейфов .....	122
4.4 Мониторинг качества соединения и статистика ошибок .....	123
4.4.1 Сброс статистики.....	123
4.5 Часто задаваемые вопросы .....	123
4.6 Техническая поддержка .....	129
5 Обновление программного обеспечения.....	130
5.1 Обновление устройства, через telnet или терминал .....	130
5.2 Обновление устройства, через web-интерфейс.....	130
6 Техническое обслуживание .....	131
7 Гарантии изготовителя .....	132

## Терминология

E1 поток	– канал передачи данных, имеющий интерфейс в соответствии со стандартом ITU-T G.703 для передачи данных с номинальной битовой скоростью 2048 кбит/с, как с цикловой организацией в соответствии со стандартом ITU-T G.704 (или ИКМ-30), так и без цикловой организации.
E1 интерфейс	– интерфейс оборудования в соответствии со стандартом ITU-T G.703.
Ethernet канал	– канал передачи данных, имеющий переключаемый или автоопределяемый интерфейс типа 10BASE-T, 100BASE-TX или 1000BASE-T для подключения к ЛВС в соответствии со стандартом IEEE 802.3.
Интерфейс Ethernet	– интерфейс оборудования в соответствии со стандартом IEEE 802.3.
Оптоволоконный интерфейс Ethernet	– интерфейс оборудования для передачи данных по оптоволоконному кабелю в соответствии со стандартом IEEE 802.3.
Агрегатный интерфейс	– интерфейс Ethernet, предназначенный для передачи данных E1 и пользовательских данных от одного мультиплексора-коммутатора к другому.
Абонентский интерфейс	– интерфейс Ethernet, предназначенный для подключения абонентских сетей Ethernet и для подключения управляющего компьютера.
Светодиодные индикаторы	– сигнальные светодиоды зеленого, желтого и красного цветов, предназначенные для индикации состояния интерфейсов.
Прямой кабель	– кабель, в котором контакты разъема на одном конце соединены с одноименными контактами разъема на другом конце.
Скрешенный кабель	– кабель, в котором контакты разъема, предназначенные для передачи на одном конце, соединены с контактами разъема, предназначенными для приема на другом конце.
Управляющий компьютер	– персональный компьютер, предназначенный для мониторинга и управления мультиплексором-коммутатором.

## 1 Устройство и функционирование

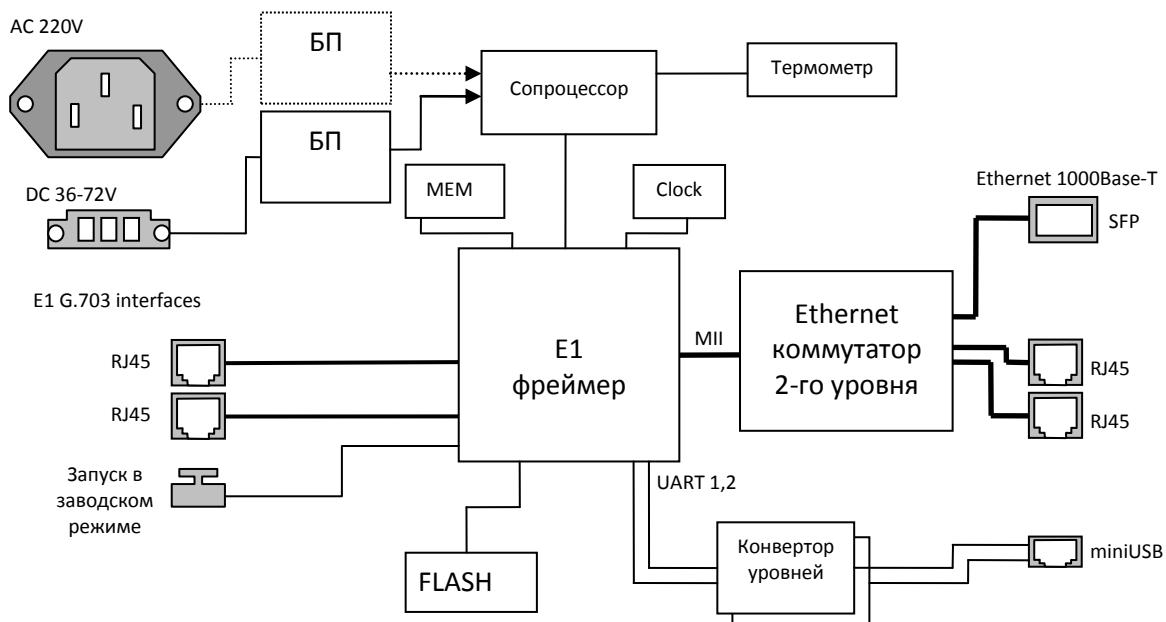
Эта глава знакомит с мультиплексором-коммутатором (гибридным мультиплексором) Sprinter TX и описывает его основные возможности, алгоритмы работы.

### 1.1 Аппаратное устройство мультиплексора-коммутатора Sprinter TX

Мультиплексор-коммутатор Sprinter TX представляет собой сложное микропроцессорное устройство, состоящее из следующих основных узлов: E1 фреймера, в состав которого входит центральный процессор (ЦП), Ethernet коммутатора 2-го уровня и сопроцессора измерений.

Вышеописанные узлы работают под управлением центрального процессора, программное обеспечение которого выполняет следующие основные функции:

- проверку и конфигурацию всех узлов мультиплексора-коммутатора при включении питания;
- загрузку микропрограммы в E1 фреймер;
- пакетизацию и передачу потоков E1 через канал Ethernet;
- контроль параметров входных сигналов и состояния агрегатных интерфейсов во время работы мультиплексора-коммутатора;
- запись в энергонезависимую память данных обо всех отклонениях от нормы входных сигналов и нарушениях работоспособности мультиплексора-коммутатора;
- индикацию функционирования мультиплексора-коммутатора и выдачу диагностической информации по протоколам telnet, HTTP, SNMP.



Основные узлы мультиплексора-коммутатора Sprinter TX.

Входящие потоки E1 принимаются абонентскими интерфейсами устройства. Состояние интерфейса (отсутствие сигнала, кодовые ошибки, потеря фреймовой структуры) непрерывно контролируется E1 фреймером. Центральный процессор разбивает принятый поток на пакеты длиной от 128 до 1408 байт, которые содержат от 4 до 44 фреймов G.704 (при передаче 32 тайм-

слотов) и от 4 до 252 фреймов G.704 при передаче менее 32-ух тайм-слотов. Эти пакеты снабжаются заголовками в соответствии с одним из поддерживаемых стандартов и метками приоритета, и направляются в пакетный коммутатор. Пакетный коммутатор, в свою очередь, на основе имеющейся у него информации о маршрутах (и на основе алгоритма обучения) с учетом приоритета и меток VLAN направляет пакеты, содержащие информацию о E1 потоке, в линию передачи, вместе с пользовательскими пакетами, поступающими через абонентские пакетные интерфейсы.

Встречный мультиплексор-коммутатор принимает адресованные ему пакеты, выполняет контроль поступивших данных, при необходимости запрашивая повтор потерянных пакетов, и направляет пользовательские пакеты в абонентские интерфейсы Ethernet, а пакеты с потоковыми данными в выходную очередь процессора обработки потоков.

Мультиплексор-коммутатор работает под управлением встроенной операционной системы LP OS. Код операционной системы и настройки мультиплексора-коммутатора хранятся в микросхемах флэш-памяти, организованных в файловую систему.

Обновление программного обеспечения мультиплексора-коммутатора может быть выполнено:

- консольными командами через "терминальное" подключение или по протоколу telnet, предварительно скопировав файлы обновлений на устройство по протоколу FTP;

- через Web-интерфейс по протоколу HTTP;

Для защиты от несанкционированного доступа предусмотрен запрос пароля и проверка IP адреса управляющей станции.

### 1.1.1 Потоки E1

Поток E1 (2048 Кбит/с) — это первичный канал плезиохронной цифровой иерархии (PDH). Базовыми характеристиками его физического уровня являются алгоритм кодирования сигнала и форма импульса. В литературе, как правило, указывают два алгоритма кодирования — AMI (Alternate Mark Inversion) и HDB3 (High Density Bipolar 3), на практике же в подавляющем большинстве случаев используется последний. Нарушения линейного кодирования вызывают появление так называемых кодовых ошибок, однако этот параметр является второстепенным. Кодовая ошибка не всегда приводит к битовой, а именно частота битовых ошибок (bit error rate — BER) и есть важнейшая характеристика систем цифровой передачи.

Структура потока E1 определяется на канальном уровне. Как известно, этот поток формируется путем временного мультиплексирования 32 каналов 64 Кбит/с. При этом так называемый цикл (frame) E1 образуется из 32 восьмибитовых тайм-слотов, нумеруемых от 0 до 31. Нулевой тайм-слот применяется для служебных целей: передачи сигнала цикловой синхронизации (FAS — Frame Alignment Signal) или сигнала NFAS (Not contain Frame Alignment Signal), сообщений об ошибках и аварийных сигналов. Если при этом все остальные тайм-слоты отводятся под пользовательскую информацию, то такую структуру потока называют цикловой (FAS) или ИКМ-31. Системы ИКМ-31 используются для передачи данных, а также в некоторых приложениях ISDN.

Если помимо нулевого тайм-слота под служебные цели отводится и 16-й — в нем передаются сигналы внутриканальной телефонной сигнализации (A, B, C, D) и сверхциклической синхронизации (MFAS — MultiFrame Alignment Signal), — то такая структура называется сверхциклической (MFAS) или ИКМ-30. 16 циклов составляют сверхцикл, в течение которого передается сигнализация для всех 30 разговорных каналов. Системы ИКМ-30 применяются в классических телефонных сетях.

Кроме ИКМ-30 и ИКМ-31 существует еще один тип потока E1, который характеризуется отсутствием вообще какой бы то ни было структуры, т. е. разделения на каналы. Неструктурированный поток E1, как правило, используют в сетях передачи данных.

### Протокол передачи E1

Мультиплексоры-коммутаторы Sprinter TX способны передавать от одного до двадцати четырех потоков E1 через сети пакетной передачи данных (например, IP сети или Ethernet). Процесс передачи прозрачен для всех протоколов и сигнализаций и, таким образом, совместим со всем существующим оборудованием, использующим интерфейсы E1.

В основе технологии передачи потоков E1 через пакетную среду Ethernet или IP лежит принцип разбиения битового потока на равные фрагменты и передачи каждого из них через пакетную среду в виде отдельного пакета, снабженного соответствующим заголовком. Как известно, базовый "кирпичик" сетей TDM — поток E1 формируется путем временного мультиплексирования 32 каналов 64 Кбит/с. При этом, так называемый фрейм E1 состоит из 32 тайм-слотов (байтов), два из которых обычно используются для служебных целей: один — для синхронизации, другой — для сигнализации. Таким образом, естественной порцией битового потока E1 является фрейм или группа фреймов. На первый взгляд может показаться, что для надежного, ориентированного на установление соединений сервиса следует использовать транспортный протокол TCP. Однако реализуемая TCP гарантированная доставка пакетов чрезвычайно избыточна, кроме того, используемый в протоколе механизм повторной передачи совершенно не предназначен для приложений реального времени.

Более подходящим является протокол транспортного уровня, основанный на передаче дейтаграмм без квитанций, опционально возможно использование механизма повторной передачи данных на основе явного запроса на передачу. В этом случае доля служебной информации (избыточность) значительно меньше: заголовок Ethernet (14-18 байт), опционально UDP и IP заголовок (8+20 байт), заголовок TDMoP (14 байт) и FCS (4 байта). Итого — 60 байт при использовании протоколов IP/UDP и 32 байт без использования этих протоколов (+4 байта при использовании VLAN тэга). Уже при 256-байтовой полезной нагрузке это вполне приемлемо. Такое объединение фреймов не приведет к сколько-нибудь существенному увеличению задержки, поскольку каждый фрейм длится всего 125 мкс. Даже использование группы из восьми фреймов, привнесет дополнительную задержку всего в 1 мс, что на порядок меньше 15-мс задержки кодека 8 Кбит/с, используемого в системах IP-телефонии.

Каковы бы ни были детали реализации системы пакетной передачи цифрового потока, важно отметить, что они обеспечивают прозрачную пересылку фреймов TDM, не изменяя ни тайм-слоты, ни каналы сигнализации, ни передаваемую информацию. Поэтому их можно использовать для транспортировки трафика любых сервисов E1, даже если часть каналов занята под данные или, скажем, поток E1 не имеет вообще никакой структуры (т. е. представляет собой неструктурированный поток битов). Технология применима и для сервиса Fractional E1, в этом случае для снижения объема трафика в IP-пакет включаются специальные информационные байты.

Рассмотрим использование каждого из трех типов сигнализации: внутриполосную (in-band), по выделенным сигнальным каналам (CAS) и общеканальную (CCS). При использовании внутриполосной сигнализации служебная информация передается по разговорному каналу в том же частотном диапазоне, что и сама речь. Служебные сообщения представляют собой просто тональные сигналы (например, коды DTMF или MFCR2) и поэтому прозрачно пересылаются системами E1oIP вместе с речью. Сообщения сигнализации CAS пересылаются в том же фрейме E1, что и сама речь (для них специально выделен 16-й тайм-слот), но не в речевом диапазоне частот. Системы E1oIP передают их тоже абсолютно прозрачно. Наиболее известный представитель систем общеканальной сигнализации — это система ОКС № 7 или QSIG, использующая 64-Кбит/с каналы передачи

информации. В качестве последних часто служат каналы (тайм-слоты) внутри потоков E1. В этом случае сообщения сигнализации тоже без проблем следуют через устройства E1oIP.

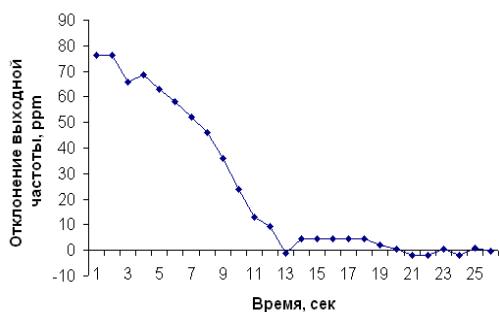
Для обеспечения качества (а иногда и возможности) передачи E1 трафика необходимо поддерживать должный уровень синхронизации. Пакеты, передаваемые по Ethernet-сетям (а тем более IP-сетям), испытывают определенную задержку, причем ее величина может сильно варьироваться. Для эмуляции в IP-сети работы сети TDM необходимо уменьшить вариацию задержки до определенного уровня, обеспечивающего качественную телефонную связь. Данная задача решается принимающим мультиплексором-коммутатором Sprinter TX с помощью сглаживающего буфера и специального алгоритма восстановления частоты передачи E1 потока.

### **Синхронизация**

Для обеспечения прозрачности процесса передачи потока E1 через пакетную среду, в которой время задержки (время, требуемое для передачи пакета от пункта отправки до пункта назначения) для каждого пакета данных может варьироваться в широких пределах, необходимо сглаживать вариации задержек и поддерживать постоянную частоту передачи данных, в точности соответствующую частоте приема.

Алгоритм передачи выглядит следующим образом:

Входящие потоки E1 принимаются абонентскими интерфейсами устройства. Принятый поток разбивается на пакеты длиной от 128 до 1408 байт, которые содержат от 4 до 44 фреймов G.704 (при передаче 32 тайм-слотов) и от 4 до 252 фреймов G.704 при передаче менее 32-ух тайм-слотов. Эти пакеты снабжаются заголовками в соответствии с одним из поддерживаемых стандартов и метками приоритета, и через равные промежутки времени, благодаря постоянной частоте принимаемого потока, направляются в агрегатный интерфейс и в линию передачи. Алгоритмы работы пакетных коммутаторов гарантируют приоритетную передачу пакетов, содержащих потоковые данные. Встречное устройство принимает адресованные ему пакеты, и после контроля целостности направляет пользовательские пакеты в буфер абонентского интерфейса. На основе информации о степени заполнения буфера устанавливается частота выходящего потока. Процедура корректировки выходной частоты выполняется 20 раз в секунду, что позволяет восстанавливать исходную частоту с высокой точностью. За время порядка нескольких секунд после включения устройства скорость выходного потока подстраивается к скорости входного потока и остается точно равной ей в течение всего времени работы устройства. Мгновенные отклонения скорости передачи не превышают 1-2 миллионных долей (ppm).



Процесс подстройки и синхронизации выходного потока E1 при первом включении устройства.

### **Настройка E1**

Чтобы настроить E1, необходимо установить параметры соединения и параметры передачи. К параметрам соединения относятся адрес удаленного мультиплексора-коммутатора и номер порта на нем, а также основные параметры пакетов данных несущих поток E1 такие как

размер пакета, метки VLAN и приоритезации, режим сжатия пауз. Т.е. чтобы установить соединение между указанными E1 интерфейсами на локальном мультиплексоре-коммутаторе и удаленном, Вы должны указать номер E1 интерфейса на локальном мультиплексоре-коммутаторе, указать IP адрес удаленного мультиплексора-коммутатора и номер E1 интерфейса на удаленном мультиплексоре-коммутаторе. Это может сделать только администратор и настройка должна быть выполнена на обоих концах виртуального соединения.

Существует возможность устанавливать соединение только с одного конца. Это возможно, когда на удаленном устройстве у того интерфейса, с которым планируется соединение, установлен режим Listen.

Существуют следующие параметры:

Параметры передачи:

- **VLANID**

Номер виртуальной локальной сети. Необходимо выбирать такой VLAN, чтобы пакеты проходили насквозь от одного устройства до другого. Возможны варианты от 0 до 4095, 0 означает отсутствие метки VLAN.

- **VLANPri**

Встроенный коммутатор мультиплексора-коммутатора требует чтобы приоритет был равен 6-ти или 7-ми для обеспечения абсолютного приоритета, если же используются возможности приоритезации дополнительного оборудования можно использовать любое число в этом случае мультиплексор-коммутатор лишь помечает пакеты E1, а дополнительные коммутаторы ответственны за то, чтобы дать приоритет согласно информации VLAN. Необходимо, чтобы трафик E1 имел самый высокий приоритет в местной сети Ethernet.

- **Compression**

Включение/выключение сжатия. Сжатие осуществляется без потерь. Если сжатие включено, то неиспользуемые в канале тайм-слоты не передаются, следовательно, уменьшается размер передаваемых пакетов, а, следовательно, и объем передаваемых данных.

- **KeyFrameInterval**

Интервал между передачами пакетов со всеми тайм-слотами в случае включенного сжатия (т.е. интервал между пересылками контрольных (константных) значений).

Может принимать значения от 0 до 65535 фреймов.

По умолчанию имеет значение 16 фреймов, т.е. пакет со всеми тайм-слотами будет отправляться через каждые 16 фреймов.

- **ToS**

Устанавливает IP TOS для пакетов указанного интерфейса, метка задается как десятичное число. ToS (Type of Service) - байт, расположенный в заголовке IP (Уровень 3) и состоящий в большинстве случаев из трех следующих полей: "PRECEDENCE", предназначеннное для обозначения приоритета датаграммы, "TOS", указывающее, как сеть должна делать выбор между пропускной способностью, задержкой, надежностью, и стоимостью и неиспользуемое в настоящее время поле "MBZ", которое должно быть установлено ноль. Подробности описаны в RFC791, RFC1349 и RFC2474. Мультиплексор-коммутатор позволяет установить любое значение (указанное в десятичном виде) для всего байта ToS IP.

- **FrameSize**

Устанавливает размер фрейма в ½ мс. Может принимать значения: от 1 до 63. По умолчанию равно 2. Необходимо помнить, что чем больше пакет, тем меньше оверхед на передачу заголовка. Тем больше задержка на пакетизацию. Тем большие потери бит при пропадании одного пакета.

Параметры приема:

- **JBSize**

Установка размера выходной очереди, в миллисекундах. Он должен быть больше, чем флуктуация транзитного времени в сети. Например, если для ста пакетов время транзита колеблется от 2.5 до 6.5 мс, то буфер должен быть, хотя бы 4 мс, чтобы ни один пакет не был потерян. Лучше, если буфер еще больше, тогда сможет работать механизм перезапроса потерянных пакетов. Во всех случаях, когда дисперсия времени задержки превышает единицы миллисекунд, величина буфера – компромисс между задержкой и количеством потерянных пакетов. Может принимать значения: от 1 мс до 2000 мс на порт, но не более 4000 мс на все устройство (начиная с 9.4SR26).

- ***MaxTimeout***

Максимальное время экстраполяции (повторения последнего полученного пакета в случае временного прекращения входного потока пакетов, например при переключении Ethernet линка на резервный в случае аварии) выходного потока E1. Диапазон значений от 0 до 7000 мс.

- ***SyncSource***

Указывает источник синхронизации потока E1, номер интерфейса E1 выберет источником синхронизации входящий поток на указанном интерфейсе; -1 (по умолчанию) режим восстановления частоты.

Параметры проскальзывания:

- ***SlipLeft, % и SlipRight, %***

Минимальное значение джиттер-буфера в процентах от его размера (левая и правая граница). Применяется для отслеживания проскальзывания (т.е. либо переполнения, либо опустошения джиттер-буфера) при внешней синхронизации.

#### 1.1.1.1 Настройка передачи потоков E1 через меню

Для этого необходимо в меню перейти в пункт “[3.2.2.1 /TDMoP/порт/config](#)”. Он служит для установления виртуального соединения между указанными E1 интерфейсами на локальном мультиплексоре-коммутаторе и удаленном, определенном его IP адресом.

Настройка может выполняться только администратором и должна быть выполнена соответствующим образом на обоих концах виртуального соединения.

Данный пункт меню выглядит следующим образом, при сброшенных настройках (по умолчанию):

<a href="#">/TDMoP/0/config</a>		Advanced	ESC+h - Help
>..		JBSize	4
--Status--		LocalTS	0-31
StrStatus	Power Down	RemoteTS	0-31
SIPStatus	Down	Loop	No
LinkStatus	Down	SpeedReg	PID
CurrentJB	0	Compression	Disabled
Speed	0	KeyFrameInterval	16
--NetConfig--		DoubleSend	-1
AdminStatus	Listen	LostRequest	Enabled
RemoteIP	0.0.0.0	ConstSpeed	No
RemoteChannel	0	ConstSpeedValue	0
FrameSize	2	Slip	Disabled
VLANID	32	SlipLeft	75
VLANPri	6	SlipRight	125
ToS	0	--NATConfig--	
MaxTimeout	4000	WANIP	0.0.0.0
UseIP	Yes	SIPPort	5060

GatewayBypass	Disabled	TDMPort	41000
--Config--			
Description			

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin

Детальное описание настроек, ниже по тексту в пункте "[3.2.2.1 /TDMoP/порт/config](#)".

**Пример:**

Для создания виртуального канала Е1 между первыми интерфейсами двух мультиплексоров-коммутаторов: первый с IP адресом 192.168.0.22 и второй - 192.168.0.23, необходимо должным образом сконфигурировать устройства на обоих концах.

Конфигурация устройства с IP адресом 192.168.0.22:

/TDMoP/1/config		Advanced	ESC+h - Help
>..		JBSize	4
--Status--		LocalTS	0-31
StrStatus	Working, PID Sync	RemoteTS	0-31
SIPStatus	Connected	Loop	No
LinkStatus	Up	SpeedReg	PID
CurrentJB	3999	Compression	Disabled
Speed	942	KeyFrameInterval	16
--NetConfig--		DoubleSend	-1
AdminStatus	Connect	LostRequest	Enabled
RemoteIP	192.168.0.23	ConstSpeed	No
RemoteChannel	1	ConstSpeedValue	0
FrameSize	2	Slip	Disabled
VLANID	32	SlipLeft	75
VLANPri	6	SlipRight	125
ToS	0	--NATConfig--	
MaxTimeout	4000	WANIP	0.0.0.0
UseIP	Yes	SIPPort	5060
GatewayBypass	Disabled	TDMPort	41000
--Config--			
Description			

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin

Конфигурация устройства с IP адресом 192.168.0.23:

/TDMoP/1/config		Advanced	ESC+h - Help
>..		JBSize	4
--Status--		LocalTS	0-31
StrStatus	Working, PID Sync	RemoteTS	0-31
SIPStatus	Connected	Loop	No
LinkStatus	Up	SpeedReg	PID
CurrentJB	1572	Compression	Disabled
Speed	-131072	KeyFrameInterval	16
--NetConfig--		DoubleSend	-1
AdminStatus	Connect	LostRequest	Enabled

RemoteIP	192.168.0.22	ConstSpeed	No
RemoteChannel	1	ConstSpeedValue	0
FrameSize	2	Slip	Disabled
VLANID	32	SlipLeft	75
VLANPri	6	SlipRight	125
ToS	0	--NATConfig--	
MaxTimeout	4000	WANIP	0.0.0.0
UseIP	Yes	SIPPort	5060
GatewayBypass	Disabled	TDMPort	41000
--Config--			
Description			
Filter: <Press any letter key to start filtering items>			
LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin			

### 1.1.1.2 Настройка передачи нефреймированных потоков E1

Далее необходимо перейти в меню по пути “[3.2.1.1 /E1/порт/config](#)” и параметр *Unframed* перевести в значение *Yes*. Это действие необходимо выполнить как с локальной стороны, так и с удаленной. Соответственно от АТС поток должен быть нефреймированный.

### 1.1.1.3 Настройка компрессии (сжатия) при передаче потоков E1

Если сжатие включено, то неиспользуемые в канале тайм-слоты не передаются, следовательно, уменьшается размер передаваемых пакетов, а, следовательно, и объем передаваемых данных. Сжатие осуществляется без потерь.

Для включения сжатия необходимо перейти в меню по пути “[3.2.2.1 /TDMoP/порт/config](#)” и перевести параметр *Compression* в значение *Enabled*.

В случае включенного сжатия можно регулировать интервал между передачами пакетов со всеми тайм-слотами (*KeyFrameInterval*). Может принимать значения от 0 до 65535 фреймов.

По умолчанию имеет значение 16 фреймов, т.е. пакет со всеми тайм-слотами будет отправляться через каждые 16 фреймов.

### 1.1.1.4 Настройка синхронизации потока E1 от внешнего

Для синхронизации от внешнего источника в пункте меню “[3.2.1.1 /E1/порт/config](#)” необходимо параметру *SyncSource* задать значение порта, от входящего потока которого будет синхронизоваться поток E1 на текущем интерфейсе.

По умолчанию: -1 (режим восстановления частоты)

При включении синхронизации от внешнего источника, требуется включить режим отслеживания проскальзывания (параметр *Slip* установить в *Enable* в настройках */TDMoP/порт/config*).

Пример:

В пункте меню */E1/0/config* параметр *SyncSource* имеет значение 1.

Поток E1 интерфейса 0 будет брать синхронизацию от входящего в 1 порт потока E1.

### 1.1.1.5 Настройка дублирования фреймов E1

Для включения дублирования фреймов TDMoP, необходимо перейти в меню в пункт “[3.2.2.1 /TDMoP/порт/config](#)” и настроить параметр *DoubleSend*.

Значение параметра указывает через сколько фреймов отправлять дублированный фрейм.

Может принимать значения от -1 до 63 фреймов.

По умолчанию: -1 (дублирование отключено);

Пример:

*DoubleSend* имеет значение 0;

Дублированный фрейм будет отправлен следующим;

Пример:

*DoubleSend* имеет значение 1;

Дублированный фрейм будет отправлен через 1 фрейм;

### **1.1.2 Протокол резервирования STP (Spanning Tree Protocol)**

Spanning Tree Protocol — сетевой протокол, работающий на втором уровне модели OSI. Основан на одноименном алгоритме, разработчиком которого является «Мама Интернета» — Радья Перлман (англ. Radia Perlman).

Основной задачей STP является приведение сети Ethernet с множественными связями к древовидной топологии, исключающей циклы пакетов. Происходит это путем автоматического блокирования ненужных в данный момент для полной связности портов. Протокол описан в стандарте IEEE 802.1D.

Принцип действия STP:

- В сети выбирается один корневой мост
- Далее каждый отличный от корневого мост просчитывает кратчайший путь к корневому. Соответствующий порт называется корневым портом. Он у любого не корневого коммутатора только один!
- После этого для каждого сегмента сети просчитывается кратчайший путь к корневому порту. Мост, через который проходит этот путь, становится назначенным для этой сети. Непосредственно подключенный к сети порт моста — назначенным портом.
- Далее на всех мостах блокируются все порты, не являющиеся корневыми и назначенными. В итоге получается древовидная структура (математический граф) с вершиной в виде корневого коммутатора.

Алгоритм действия STP:

- После включения коммутаторов в сеть, по-умолчанию каждый (!) коммутатор считает себя корневым (root).
- Затем коммутатор начинает посылать по всем портам конфигурационные Hello BPDU пакеты раз в 2 секунды.
- Исходя из данных Hello BPDU пакетов, тот или иной коммутатор приобретает статус root, т.е. корня.
- После этого все порты кроме root port и designated port блокируются.
- Происходит посылка Hello-пакетов раз в 20 секунд либо при пропадании/восстановления какого-нибудь линка, с целью препятствия появления петель в сети.

### 1.1.3 Rapid Spanning Tree Protocol (RSTP)

Rapid STP (RSTP) характеризуется значительными усовершенствованиями STP, среди которых необходимо отметить уменьшение времени сходимости и более высокую устойчивость.

Принцип работы в общих чертах похож на STP: выбирается корневой коммутатор, к которому, каждый из участвующих в построении дерева коммутатор, ищет кратчайший маршрут (с учётом пропускной способности канала) через соседние коммутаторы (или напрямую). Линии, не попавшие в маршрут, переводятся в режим ожидания и не используются для передачи данных, пока работают основные линии. В случае выхода из строя основных линий, ожидающие линии используются для построения альтернативной топологии, после чего одна из линий становится активной, а остальные продолжают находиться в режиме ожидания.

#### 1.1.3.1 Функция защиты корня «root guard»

Функция защиты корня обеспечивает возможность задать расположение корневого моста в сети. Это обеспечивает уверенность в том, что порт, на котором активизирована функция защиты корня, является назначенным. Обычно все порты корневого моста являются назначенными, если два или более портов корневого моста не соединены вместе. Если мост получает высокоприоритетные STP элементы данных протокола управления мостами (BPDU) в корневом порту, для которого включена функция защиты корня, защита корня переводит порт в состояние STP, называемое несогласованностью корня. Состояние несогласованности корня аналогично состоянию прослушивания. Трафик через порт в таком состоянии не пересыпается. Таким образом, защита корня задает расположение корневого моста. Функцию защиты корня необходимо включить на всех портах, которые не должны стать корневыми.

#### 1.1.3.2 Настройка протокола RSTP

Режим RSTP включается на каждом порту отдельно, по умолчанию он выключен.

Во вкладке меню “[3.2.3.12 /Eth/порт/config](#)” параметру *Reservation* необходимо задать значение **RSTP**.

/Eth/1/config	Advanced ESC+h - Help
>..	
Description	
Speed	Auto
Duplex	Auto
Link	Auto
FlowControl	Auto
<b>Reservation</b>	<b>RSTP</b>
FramePriority	tag
VLANRole	multi
AccessVLANID	1
MTU	1522
Learning	Enabled
SAFilter	Disabled
EgressPolicy	ForwardAll
Monitoring	
Scheduling	Strict
ProviderTag	8100
DefPri	BKO
Filter: <Press any letter key to start filtering items>	

LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin

Устанавливает режим работы резервирования.

**Reservation** **No** – нет резервирования (по умолчанию);

**RSTP** – резервирование по протоколу RSTP.

Для настройки и просмотра параметров RSTP используется вкладка меню “[3.2.4.5 /System/RSTP](#)”.

/System/RSTP		Advanced ESC+h - Help
>..		
Interfaces		
global		
Filter: <Press any letter key to start filtering items>		

LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin

В пункте *Interfaces* вы можете посмотреть роли портов устройства, их статусы, *Bridge ID* главного устройства обслуживающего данный сегмент сети, *Bridge ID* корневого устройства, а также выбрать порт для более тонкой настройки.

#### Пример 1:

Пусть 2 устройства подключены друг к другу двумя портами, на этих портах включен протокол RSTP.

Bridgeld 1 устройства: 8000-54a54b681130

Bridgeld 2 устройства: 8000-5a003b190d9e

Устройство 1 будет являться корневым, т.к. имеет меньший *Bridgeld*.

/System/RSTP/Interfaces					Advanced ESC+h - Help
>..	Role	State	Bridge	Root	
0	Designated	Forwarding	8000-54a54b681130	8000-54a54b681130	
1	Designated	Forwarding	8000-54a54b681130	8000-54a54b681130	
Filter: <Press any letter key to start filtering items>					

LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin

#### Пример 2:

Зададим устройству 2 меньший *BridgePriority*, причем такой, чтобы *Bridgeld* стал меньше, чем *Bridgeld* 1 устройства. Следовательно, устройство 2 будет являться корневым в сети.

/System/RSTP/Interfaces					Advanced ESC+h - Help
>..	Role	State	Bridge	Root	
0	Alternative	Discarding	1000-5a003b190d9e	1000-5a003b190d9e	
1	Root	Forwarding	1000-5a003b190d9e	1000-5a003b190d9e	
Filter: <Press any letter key to start filtering items>					

LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin

Более подробно все параметры RSTP для портов устройства можно прочитать в пункте “[3.2.4.5 /System/RSTP/Interfaces/порт](#)”, параметры RSTP для всего устройства описаны в пункте “[3.2.4.6 /System/RSTP/global](#)”.

#### **1.1.4 IGMP (Internet Group Management Protocol — протокол управления групповой (multicast) передачей данных в сетях, основанных на протоколе IP)**

Конечные пользователи, которые хотят получать пакеты многоадресной рассылки, должны иметь возможность сообщить ближайшим маршрутизаторам о своем желании стать членом группы многоадресной рассылки и получать пакеты, предназначенные этой группе. Межсетевой протокол управления группами - Internet Group Management Protocol (IGMP) - используется для поддержания членства в группе многоадресной рассылки. IGMP также используется для согласования работы нескольких маршрутизаторов многоадресной рассылки, что производится путем выбора одного маршрутизатора в качестве "ведущего". Этот маршрутизатор отслеживает членство в группах многоадресной рассылки, которые имеют активных членов в сети. IGMP используется для определения, должен ли маршрутизатор передавать в подключенные к нему подсети принимаемые пакеты или нет. Маршрутизатор, приняв пакет групповой рассылки, проверяет по его источнику, есть ли хотя бы один член группы многоадресной рассылки, который сделал запрос на прием этих пакетов. Если да, то пакет продвигается. Если не существует ни одного члена группы многоадресной рассылки, то пакет отбрасывается.

##### **Операции IGMP**

IGMP работает локально. Маршрутизатор групповой рассылки, который подключается к сети, имеет список адресов групповой рассылки групп, по крайней мере, с одним известным членом в этой сети.

Для каждой группы есть один маршрутизатор, который работает в режиме распределения пакетов, предназначенных для этой группы. Это означает, что если есть три маршрутизатора групповой рассылки, подключенных к сети, их групповые идентификаторы (groupids) — единственные.

Хост или маршрутизатор групповой рассылки могут иметь членство в группе. Когда хост имеет членство, это означает, что один из его процессов (прикладная программа) получает пакеты групповой рассылки от некоторой группы. Когда маршрутизатор имеет членство, это означает, что сеть, подключенная к одному из ее других интерфейсов, получает эти пакеты групповой рассылки. Мы говорим, что хост или маршрутизатор имеют интерес в группе. В обоих случаях — хосте и маршрутизаторе — сохраняется список групповых идентификаторов и транслируется их запрос к распределяющему маршрутизатору.

##### **Объединение групп**

Хост или маршрутизатор могут присоединиться к группе. Хост поддерживает список процессов, которые имеют членство в группе. Когда процесс хочет присоединиться к новой группе, он посылает свой запрос хосту. Хост добавляет имя процесса и имя требуемой группы к ее списку. Если это — первое вхождение для этой конкретной группы, хост посылает сообщение членства. Если это не первое вхождение, посыпать это сообщение не надо, так как хост — уже член группы; он уже получает групповую рассылку для этой группы.

Маршрутизатор также обслуживает список групповых идентификаторов, который показывает членство для сетей, подключенных к каждому интерфейсу. Когда появляется новый интерес в группе для любого из этих интерфейсов, маршрутизатор отсылает сообщение членства. Другими словами, маршрутизатор здесь действует подобно хосту, но его список группы более широк,

потому что он накапливает членов, которые соединены с его интерфейсами. Обратите внимание, что сообщение членства рассылают из всех интерфейсов, кроме того, от которого прибывает запрос.

#### **1.1.4.1 IGMP Snooping – Прослушивание IGMP сообщений**

Когда с определенных портов на коммутатор приходят сообщения о подключении к какой-то группе – источнику многоадресной групповой рассылки (IGMP Report), коммутатор “понимает”, что за этими портами клиенты и добавляет их в список восходящих портов для этой группы. Если же на какой-то порт коммутатора, пришло сообщение IGMP Query, то значит за этим портом источник multicast-трафика и коммутатор добавляет этот порт в список восходящих портов.

Таким образом, входящий multicast-поток данных, будет транслироваться не во все порты, а только в те, в которых клиенты подписывались на него.

#### **1.1.4.2 IGMP Snooping Proxy – Проксирование сообщений IGMP**

Механизм, позволяющий сократить количество IGMP сообщений в сети. При обычной схеме, маршрутизатор-источник multicast-трафика, отправляет периодически IGMP Query в интерфейс, и коммутатор пересыпает его всем активным мультикастовым клиентам. Те в свою очередь должны выслать в ответ IGMP Report. Для подавления таких веерных рассылок, коммутатор может проксировать IGMP-пакеты, отсылая, например, один единственный IGMP Report маршрутизатору сразу после IGMP Query, вместо того, чтобы рассыпать его клиентам.

#### **1.1.4.3 MVR (Multicast VLAN Replication) – Репликация мультикастовых VLAN'ов**

Если в пределах одного коммутатора есть несколько VLAN, пользователям которых должны получать один и тот же мультикастовый трафик, то от маршрутизатора-источника multicast-трафика к коммутатору пойдут несколько копий одного трафика в разных пользовательских VLAN. MVR позволяет избежать этого, мультикастовый трафик передаётся от маршрутизатора только в мультикастовом VLAN'e, а на коммутаторе он реплицируется во все пользовательские. Тем самым снимается нагрузка с вышестоящего маршрутизатора, и меньше утилизируется линия.

### **1.1.5 SNMP (Simple Network Management Protocol)**

SNMP - это протокол управления сетями связи на основе архитектуры TCP/IP.

Это технология, призванная обеспечить управление и контроль над устройствами и приложениями в сети связи путём обмена, управляющей информацией между агентами, располагающимися на сетевых устройствах, и менеджерами, расположенными на станциях управления. В настоящее время SNMP является базовым протоколом управления сети Internet. SNMP определяет сеть как совокупность сетевых управляющих станций и элементов сети (главные машины, шлюзы и маршрутизаторы, терминальные серверы), которые совместно обеспечивают административные связи между сетевыми управляющими станциями и сетевыми агентами.

Обычно при использовании SNMP присутствуют управляемые и управляющие системы. В состав управляемой системы входит компонент, называемый агентом, который отправляет отчёты управляющей системе. По существу SNMP агенты передают управленческую информацию на управляющие системы как переменные (такие как «свободная память», «имя системы», «количество работающих процессов»).

Управляющая система может получить информацию через операции протокола GET, GETNEXT и GETBULK. Агент может самостоятельно без запроса отправить данные, используя операцию протокола TRAP или INFORM. Управляющие системы могут также отправлять конфигурационные обновления или контролирующие запросы, используя операцию SET для непосредственного управления системой. Операции конфигурирования и управления используются

только тогда, когда нужны изменения в сетевой инфраструктуре. Операции мониторинга обычно выполняются на регулярной основе.

Переменные доступные через SNMP организованы в иерархии. Эти иерархии и другие метаданные (такие как тип и описание переменной) описываются Базами Управляющей Информации (англ. Management Information Bases (MIBs)).

#### 1.1.5.1 Настройка SNMP

Мультиплексор-коммутатор Sprinter TX поддерживает протокол SNMP v1, v2c, v3.

Включение и отключение данных протоколов можно произвести, установив параметр *Enabled* в значение *Yes* в соответствующем нужной версии пункте меню “[3.2.4.11 /System/snmp/<Версия протокола>](#)”.

Включение/отключение snmp.

**Enabled** *Yes* - включен (по умолчанию);

**No** - отключен.

Далее необходимо установить имена snmp community. Для этого перейдите в меню в пункт “[3.2.4.8 /System/snmp/auth](#)”.

**ReadCommunity** Настройка имени SNMP community для чтения (по умолчанию “public”).

**WriteCommunity** Настройка имени SNMP community для записи (по умолчанию “public”).

Чтобы настроить отправку уведомлений (SNMP-trap'ов) с устройства(агента) – менеджеру, нужно задать в пункте “[3.2.4.9 /System/SNMP/traps](#)”

**ServerIP** Адрес сервера, на который отправлять сообщения.

**Community** Общая строка (пароль) в сообщении.

**Version** Версия сообщения (v1/v2c/3).

По умолчанию: **v2c**

#### 1.1.6 VLAN (Virtual Local Area Network)

Виртуальной локальной сетью называется группа устройств, имеющих возможность взаимодействовать между собой напрямую на канальном уровне, хотя физически при этом они могут быть подключены к разным сетевым коммутаторам. И наоборот, устройства, находящиеся в разных VLAN'ах, невидимы друг для друга на канальном уровне, даже если они подключены к одному коммутатору, и связь между этими устройствами возможна только на сетевом и более высоких уровнях.

В современных сетях VLAN — главный механизм для создания логической топологии сети, не зависящей от её физической топологии. VLAN'ы используются для сокращения широковещательного трафика в сети. Имеют большое значение с точки зрения безопасности, в частности как средство борьбы с ARP-spoofing'ом.

На текущий момент реализация различных типов VLAN описана в спецификации IEEE 802.1Q. Виртуальные локальные сети, построенные на основе стандарта IEEE 802.1Q, используют дополнительные поля кадра для хранения информации о принадлежности к VLAN при его перемещении по сети.

### **Некоторые определения IEEE 802.1Q.**

**Порт в режиме «Транк»** - физический канал, по которому передается несколько VLAN каналов, которые различаются тегами (метками, добавляемыми в пакеты). Транки обычно создаются между «тегированными портами» VLAN-устройств: свитч-свитч или свитч-маршрутизатор.

**Идентификатор VLAN (VID)** - Номер виртуальной локальной сети.

**Идентификатор порта VLAN (PVID)** - физический порт коммутатора, используется для того, чтобы определить, в какой VLAN коммутатор направит входящий немаркированный кадр с подключенного к порту сегмента, когда кадр нужно передать на другой порт (внутри коммутатора в заголовки всех немаркированных кадров добавляется идентификатор VID, равный PVID порта, на который они были приняты). Этот механизм позволяет одновременно существовать в одной сети устройствам с поддержкой и без поддержки стандарта IEEE 802.1Q.

**Default PVID** - Идентификатор VLAN назначаемый на входе для получения нетегированных кадров.

### **Обозначение членства в VLAN**

Для этого существуют следующие решения:

- по порту (Port-based): порту коммутатора вручную назначается один VLAN. Построение VLAN на основе портов основано только на добавлении дополнительной информации к адресным таблицам коммутатора и не использует возможности встраивания информации о принадлежности к виртуальной сети в передаваемый кадр. В случае если одному порту должны соответствовать несколько VLAN (например, если соединение VLAN проходит через несколько свитчей), то этот порт должен быть членом транка. Свитч будет добавлять метки данного VLAN ко всем принятым кадрам не имеющих никаких меток. VLAN построенные на базе портов имеют некоторые ограничения. Они очень просты в установке, но позволяют поддерживать для каждого порта только одну VLAN. Следовательно, такое решение малоприемлемо при использовании концентраторов или в сетях с мощными серверами, к которым обращается много пользователей (сервер не удастся включить в разные VLAN). Кроме того, вносить изменения в VLAN на основе портов достаточно сложно, поскольку при каждом изменении требуется физическое переключение устройств.
- по MAC-адресу (MAC-based): членство в VLANе основывается на MAC-адресе рабочей станции. В таком случае свитч имеет таблицу MAC-адресов всех устройств вместе с VLANами, к которым они принадлежат.
- По дополнительным полям кадра, для хранения информации о принадлежности к VLAN. Способность добавления тегов позволяет информации о VLAN распространяться через множество 802.1Q-совместимых коммутаторов по одному физическому соединению (магистральному каналу, Trunk Link); способность добавлять и извлекать теги из заголовков кадров позволяет использовать в сети коммутаторы и сетевые устройства, которые не поддерживают стандарт IEEE 802.1Q;
- по протоколу (Protocol-based): данные 3-4 уровня в заголовке пакета используются, чтобы определить членство в VLANе. Например, IP машины могут быть переведены в первый VLAN, а машины AppleTalk во второй. Основной недостаток этого метода в том, что он нарушает независимость уровней, поэтому, например, переход с IPv4 на IPv6 приведет к нарушению работоспособности сети.
- методом аутентификации (Authentication based): Устройства могут быть автоматически перемещены в VLAN, основываясь на данных аутентификации пользователя или устройства при использовании протокола 802.1x

#### **1.1.6.1 Настройка VLAN**

На устройствах Sprinter TX (MINI) с одним интерфейсом Fast Ethernet (маркировка Sprinter TX MINI.2E1.1FE.AC220) и Sprinter TX (SFP) отсутствует управляемый свитч, и они не поддерживают полное конфигурирование VLAN'ов. Если в корне меню отсутствуют пункты VLAN, ATU, EthGlobal значит устройство без свитча и указать теги можно только для E1 и для управления.

Для задания режима порта необходимо перейти в меню в пункт "[3.2.3.15 /Eth/порт/VLAN](#)" и выбрать нужное значение для параметра Role.

**multi** - интерфейс пропускает все кадры; Режим по умолчанию, используемый, если явно не указан другой режим. Политика использования интерфейсов определяется внешним оборудованием, например, маршрутизаторами 3-го уровня, связывающими мультиплексоры-коммутаторы;

**access** - интерфейс используется для передачи пользовательских данных. Пакеты с другим идентификатором VLAN ID не коммутируются в этот интерфейс. Пакеты, поступающие в этот интерфейс, тегируются с идентификатором, равным указанному параметром VLAN ID;

**trunk** - интерфейс пропускает только тегированные кадры, этот режим используется для связи с другим мультиплексором-коммутатором непосредственно;

**QinQCustomer** - клиентский порт, фреймы на входе всегда тегируются вторым тегом (если без тега, то первым); 802.1Q отключен.

**QinQProvider** - порт, на входе которого принимаются только фреймы с ProviderTag, которые коммутируются в соответствии с таблицей vlan'ов.

Так же можно задать группы VLAN'ов, Tag, Untag, Member и тег для QinQ режима

**Tagged** - список вланов, которые будут выходить из порта тегированными. Если порт в режиме trunk, то входящие фреймы должны иметь метку из этого списка;

**Untagged** - список вланов, которые будут выходить из порта без тега;

**Member** - список вланов, которые будут выходить из порта без изменения метки (в том состоянии, в котором они вошли в другой порт);

**QinQTag** – тег (ethertype), который устанавливается для фреймов в режиме QinQ.

Для задания VLAN'а порта измените параметр DefVLAN.

Для задания VLAN'а управления необходимо перейти в меню по пути "[3.2.5.6 /IP/stored-config](#)" и изменить параметр DefaultVlanID и сохранить конфигурацию клавишами "ESC+S". После перезагрузки, устройство будет доступно для управления в данном VLAN'e. Для немедленного изменения VLAN'a управления этот параметр необходимо изменить в пункте "[3.2.5.3 /IP/current-config](#)". (**ВНИМАНИЕ!!! Возможна потеря доступа к устройству через Ethernet**)

Для просмотра и ручной конфигурации таблицы VLAN'ов перейдите в меню в пункт "[3.2.6 /VLAN](#)". Для создания VLAN нажмите сочетание клавиш "ESC+C" и введите VLANID, после нажмите "Enter". После добавления таблица отображает список VLAN'ов и настройки IPAddr, NetMask, Gateway. Для возможности управления VLAN'ами, нужно, чтобы в параметре «Сри» в меню "[3.2.6.1 /VLAN/VLANID](#)", было установлено значение «Management» (такое значение параметра по умолчанию).

### **1.1.7 NAT (Network Address Translation — преобразование сетевых адресов)**

NAT - это механизм в сетях TCP/IP, позволяющий преобразовывать IP-адреса транзитных пакетов. Также имеет названия *IP Masquerading*, *Network Masquerading* и *Native Address Translation*.

#### **Функционирование NAT**

Преобразование адресов методом NAT может производиться почти любым маршрутизирующим устройством — маршрутизатором, сервером доступа, межсетевым экраном. Наиболее популярным является SNAT, суть механизма которого состоит в замене адреса источника (англ. *source*) при прохождении пакета в одну сторону и обратной замене адреса назначения (англ. *destination*) в ответном пакете. Наряду с адресами источник/назначение могут также заменяться номера портов источника и назначения.

Принимая пакет от локального компьютера, роутер смотрит на IP-адрес назначения. Если это локальный адрес, то пакет пересыпается другому локальному компьютеру. Если нет, то пакет надо переслать наружу в интернет. Но ведь обратным адресом в пакете указан локальный адрес компьютера, который из интернета будет недоступен. Поэтому роутер «на лету» производит трансляцию IP-адреса и порта и запоминает эту трансляцию у себя во временной таблице. Через некоторое время после того, как клиент и сервер закончат обмениваться пакетами, роутер сотрет у себя в таблице запись о n-ом порте за сроком давности.

Помимо source NAT (предоставления пользователям локальной сети с внутренними адресами доступа к сети Интернет) часто применяется также destination NAT, когда обращения извне транслируются межсетевым экраном на компьютер пользователя в локальной сети, имеющий внутренний адрес и потому недоступный извне сети непосредственно (без NAT).

Существует 3 базовых концепции трансляции адресов: статическая (Static Network Address Translation), динамическая (Dynamic Address Translation), маскарадная (NAPT, NAT Overload, PAT).

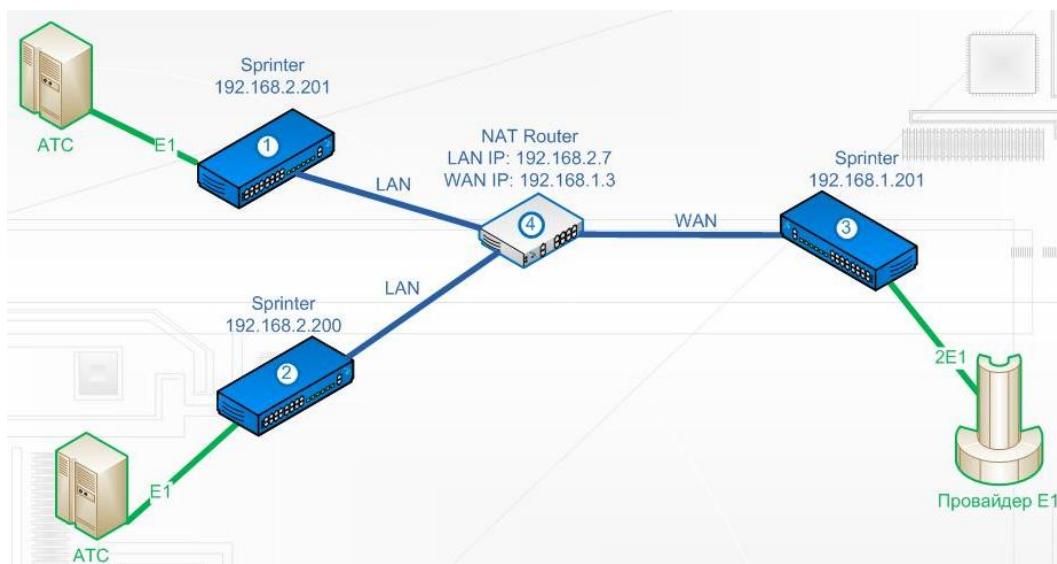
Статический NAT - отображение незарегистрированного IP-адреса на зарегистрированный IP-адрес на основании один к одному. Особенно полезно, когда устройство должно быть доступным снаружи сети.

Динамический NAT - отображает незарегистрированный IP-адрес на зарегистрированный адрес от группы зарегистрированных IP-адресов. Динамический NAT также устанавливает непосредственное отображение между незарегистрированным и зарегистрированным адресом, но отображение может меняться в зависимости от зарегистрированного адреса, доступного в пуле адресов, во время коммуникации.

Перегруженный NAT (NAPT, NAT Overload, PAT, маскарадинг) - форма динамического NAT, который отображает несколько незарегистрированных адресов в единственный зарегистрированный IP-адрес, используя различные порты. Известен также как PAT (Port Address Translation). При перегрузке каждый компьютер в частной сети транслируется в тот же самый адрес, но с различным номером порта.

#### **1.1.7.1 Настройка передачи потоков E1 с использованием NAT**

Предположим, что провайдер E1 выделяет 2 потока E1, которые необходимо передать на 1 и 2 устройство (см. схему ниже).



Мультиплексоры-коммутаторы Sprinter TX необходимо настроить следующим образом  
**(функция доступна с версии ПО - LPOS 1.0.9.4SR4):**

В пункте “[3.2.5.3 /IP/current-config](#)” задать IP-адрес (*NetworkAddr*) и шлюз (*DefaultGateway*):

Мультиплексор-коммутатор 1:

*NetworkAddr* - 192.168.2.201

*DefaultGateway* - 192.168.2.7

Мультиплексор-коммутатор 2:

*NetworkAddr* - 192.168.2.200

*DefaultGateway* - 192.168.2.7

Мультиплексор-коммутатор 3:

*NetworkAddr* - 192.168.1.201

*DefaultGateway* - 192.168.1.1

Далее необходимо перейти в пункт “[/TDMoP/port/config](#)” и выполнить следующие настройки:

Мультиплексор-коммутатор 1:

*RemoteIP* - 192.168.1.201

*RemoteChannel* - 0

*WANIP* - 192.168.1.3

Мультиплексор-коммутатор 2:

*RemoteIP* - 192.168.1.201

*RemoteChannel* - 1

*WANIP* - 192.168.1.3

Мультиплексор-коммутатор 3 - порт 0:

*RemoteIP* - 192.168.2.201

*RemoteChannel - 0*

*SIPPort - 5062*

*TDMPort - 41004*

Мультиплексор-коммутатор 3 - порт 1:

*RemoteIP - 192.168.2.200*

*RemoteChannel - 0*

*SIPPort - 5061*

*TDMPort - 41003*

На NAT Router'е необходимо пробросить порты, например, как показано ниже.

Well-Known Applications:		User Defined ▾		
Port Range	Local IP	Local Port	Protocol	Description
	192.168.2.		BOTH ▾	
5061	192.168.2.200	5060	UDP	sip
41003	192.168.2.200	41000	UDP	tdmop
5062	192.168.2.201	5060	UDP	sip
41004	192.168.2.201	41000	UDP	tdmop

### 1.1.8 LLDP - Link Layer Discovery Protocol

Link Layer Discovery Protocol (LLDP) — протокол канального уровня, который позволяет сетевым устройствам анонсировать в сеть информацию о себе и о своих возможностях, а также собирать эту информацию о соседних устройствах.

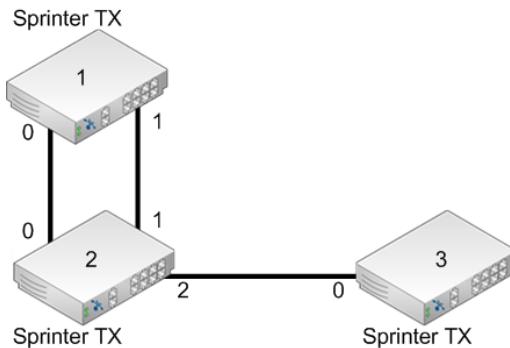
Устройство, использующее LLDP, хранит информацию о соседях, но не перенаправляет её дальше (независимо от того поддерживает ли устройство протокол LLDP).

Информация об мультиплексорах-коммутаторах Sprinter TX, которая может передаваться с помощью LLDP:

- MAC-адрес (ChassisID) - MAC-адрес встречного устройства;
- Идентификатор порта (Port ID) - порт встречного устройства, через который оно отправляет LLDP сообщения;
- Имя устройства (System Name) - имя встречного устройства;
- Управляющий адрес (Management Address) - IP-адрес встречного устройства;

#### 1.1.8.1 Принцип работы протокола LLDP

Протокол работает только между непосредственно присоединенными устройствами. Это значит, что, например, на рисунке:



- Sprinter TX (2) получит LLDP информацию от двух соседей: Sprinter TX (1) через два порта и Sprinter TX (3) через один порт;
- Коммутатор Sprinter TX (1) получит LLDP информацию только от Sprinter TX (2), но через оба порта;
- Коммутатор Sprinter TX (3) получит LLDP информацию только от Sprinter TX (2).

Сообщения LLDP могут передаваться через порты, которые заблокированы STP.

#### 1.1.8.2 Настройка протокола LLDP

Включение протокола LLDP производится для всего устройства, по умолчанию он включен. Для настройки параметров необходимо перейти в пункт меню “[3.2.4.4 /System/LLDP/config](#)”.

	Включение/отключение протокола LLDP.
<b>Enabled</b>	<b>Yes</b> - включен (по умолчанию); <b>No</b> - отключен.
<b>TXInterval</b>	Частота отправки LLDP-сообщений соседям. Может принимать значения от 5 до 500 сек. По умолчанию: 30 сек.
<b>TXHoldMultiplier</b>	Множитель, на который умножается <i>TXInterval</i> для получения TTL. TTL - время в течение которого сосед будет хранить информацию об устройстве. <i>TXHoldMultiplier</i> может принимать значения от 2 до 10. По умолчанию <i>TXHoldMultiplier</i> имеет значение 4, соответственно, соседние устройства будут хранить информацию в течение 120 сек.

Так же в пункте “[3.2.4.3 /System/LLDP/Interfaces/порт](#)” необходимо указать параметр **Admin** - принимать, передавать, или и принимать и передавать LLDP сообщения, и указать данные **TLVs**. По умолчанию все порты настроены для приема и передачи всей LLDP информации.

## 2 Функционирование мультиплексора-коммутатора

### 2.1 Последовательность включения

Если мультиплексор-коммутатор Sprinter TX хранился при температуре ниже +5 С перед первым включением его необходимо выдержать при комнатной температуре не менее двух часов.

Подключение мультиплексора-коммутатора Sprinter TX рекомендуется проводить в следующей последовательности:

1. Подключить клемму заземления, расположенную на задней панели корпуса, к внешнему защитному заземлению.

2. Подключить кабель питания к клеммному соединителю на задней панели мультиплексора-коммутатора.

3. Подать напряжение питания на мультиплексор-коммутатор. (После включения питания автоматически производится самотестирование оборудования.)

4. Сконфигурировать мультиплексор-коммутатор. Последовательность действий для быстрой настройки и включения устройств в работу описана в документе «Быстрое развертывание мультиплексоров-коммутаторов Sprinter TX». Управление мультиплексором-коммутатором и его полная настройка описаны в главе 4.

5. Подключить вилки кабелей внешних физических линий к соответствующим разъемам интерфейсов мультиплексора-коммутатора. После подключения всех кабелей (при условии штатной работы всех линий связи) светодиодная индикация должна соответствовать нормальному режиму работы. В ином случае необходимо произвести диагностику состояния мультиплексора-коммутатора.

Мультиплексор-коммутатор Sprinter TX функционирует в нормальном рабочем режиме. На этом подключение мультиплексора-коммутатора Sprinter TX можно считать завершенным.

### 2.2 Начало работы

После установки мультиплексор-коммутатор не требует каких-либо периодических процедур обслуживания. Однажды настроенный, он работает автономно. Текущее состояние мультиплексора-коммутатора постоянно отображается с помощью светодиодных индикаторов на передней панели, кроме того, оно может контролироваться удаленно через сеть.

Для правильной работы мультиплексор-коммутатор должен быть сконфигурирован. Устройства могут поставляться предварительно сконфигурированными для прозрачной передачи потоков E1 в схеме “точка-точка” (между одноименными интерфейсами соединенных между собой мультиплексоров-коммутаторов).

Для соответствия конкретным требованиям мультиплексор-коммутатор нужно переконфигурировать. Эта операция может быть выполнена изготовителем при поставке устройства, или на месте установки - через последовательный порт с помощью консольной программы, или удаленно через сеть, с использованием протокола telnet и FTP.

Поддерживаются следующие функции управления и мониторинга:

- просмотр системной информации (версия ПО, файловая структура, конфигурация устройства);
- управление пользовательскими интерфейсами;

- просмотр статуса и статистики для пользовательских интерфейсов и для мультиплексора-коммутатора в целом;
- установка диагностических петель.

## 2.3 Индикация на передней панели

На мультиплексорах-коммутаторах Sprinter TX после подачи питающего напряжения желтый индикатор SYST на передней панели отображает состояние мультиплексора-коммутатора. Возможные состояния индикатора SYST приведены в следующей таблице:

Свечение индикатора SYST	Состояние мультиплексора-коммутатора
Частое мигание	Процесс начальной загрузки и диагностики мультиплексора-коммутатора
Одна вспышка, пауза	Выполнена начальная загрузка, мультиплексор-коммутатор готов к работе
Две вспышки, пауза	Не загружена микропрограмма E1 фреймера
Четыре вспышки, пауза	Неверный System ID
Медленное мигание	Не загружена программа сопроцессора
Длинная вспышка, пауза	Мультиплексор-коммутатор работоспособен, но необходимо заменить литиевую батарейку
Две длинные вспышки, пауза	Питающее напряжение или температура вне допустимых пределов
Постоянное свечение или его отсутствие	Отказ управляющего микропроцессора

Если после подачи напряжения состояние индикатора SYST не соответствует режиму готовности к работе, выключите электропитание и повторно включите его через несколько секунд. Рекомендуется подключить мультиплексор-коммутатор к управляющему компьютеру с целью диагностики через последовательный порт.

Состояние интерфейса Ethernet индицируется двумя светодиодными индикаторами, зеленым LINK и желтым ACT, расположенными в разъеме RJ-45 этого интерфейса.

Состояние интерфейса Ethernet	Свечение зеленого индикатора LINK	Свечение желтого индикатора ACT
Соединение не установлено	Выключен	Выключен
Соединение установлено	Постоянное свечение	Выключен
Идет передача данных	Постоянное свечение	Мигание

Состояние каждого интерфейса E1 индицируется двумя светодиодными индикаторами, зеленым LINK и желтым FAIL, расположенными в разъеме RJ-45 этого интерфейса.

Если мультиплексоры-коммутаторы соединены, индицируются состояния как локального, так и удаленного интерфейсов E1.

Состояние интерфейса E1 локального мультиплексора-коммутатора	Состояние интерфейса E1 удаленного мультиплексора-коммутатора	Свечение зеленого индикатора LINK	Свечение желтого индикатора FAIL
Отключен (режим Power down)	Любое	Выключен	Выключен
Отключен (режим Listen)	Любое	Выключен	Редкие вспышки
Тестовый режим, есть сигнал на входе	Любое	Частое мигание	Частое мигание
Тестовый режим, нет сигнала на входе	Любое	Частое мигание	Постоянное свечение
Установлен шлейф, есть сигнал на входе	Нормальное функционирование	Частое мигание	Выключен
Установлен шлейф, есть сигнал на входе	Нет сигнала на входе	Частое мигание	Частое мигание
Установлен шлейф, нет сигнала на входе	Любое	Частое мигание	Постоянное свечение
Установление соединения, нет сигнала на входе	Не найден	Выключен	Редкие вспышки
Установление соединения, есть сигнал на входе	Не найден	Выключен	Редкие вспышки
Установление соединения, ошибка соединения	Любое	Выключен	Редкие вспышки
Нормальное функционирование	Нормальное функционирование	Постоянное свечение	Выключен
RAI	Нормальное функционирование	Постоянное свечение	Короткая вспышка, пауза
Линия отключена (нет сигнала на входе приемника)	Нормальное функционирование	Выключен	Частое мигание
Нормальное функционирование	Линия отключена (нет сигнала на входе приемника)	Постоянное свечение	Редкие вспышки

Линия отключена (нет сигнала на входе приемника)	Линия отключена (нет сигнала на входе приемника)	Выключен	Редкие вспышки
--------------------------------------------------	--------------------------------------------------	----------	----------------

## 2.4 Конфигурация

Для правильной работы мультиплексора-коммутатора Sprinter TX в сети, их необходимо надлежащим образом сконфигурировать. Все настройки сохраняются в файле `/mnt/flash/system.cfg` в виде структурированного дерева, выполняющегося при старте устройства. Для сохранения изменений, внесенных в конфигурацию устройства необходимо нажать сочетание клавиш “*ESC+S*”. Сформированный файл может быть записан в каталог `mnt/flash` через сеть по протоколу FTP. Содержимое файла с текущей конфигурацией может быть выведено в окне терминала нажатием клавиш “*ESC+M*”.

При каждом включении устройство настраивается, выполняя конфигурацию, указанную в текстовом файле `system.cfg`. Файл расположен в каталоге `mnt/flash` в флэш-памяти устройства.

### 2.4.1 Файловая система

Файловая система мультиплексора-коммутатора Sprinter TX объединяет в себе собственно файлы, идентификаторы процессов, устройства и т п. Структура файловой системы:

- dev
- drivers
- mnt
  - flash
  - mem
- proc
- svc
- system
- sys

### 2.4.2 Работа с файловой системой

Для доступа к файловой системе мультиплексора-коммутатора может использоваться FTP клиент в пассивном режиме.

#### 2.4.2.1 Работа по протоколу FTP

Мультиплексор-коммутатор Sprinter TX содержит встроенный FTP-сервер, обеспечивающий наглядную и удобную работу с его файловой системой. Чтение и запись файлов производится при помощи FTP-клиента. Программа должна использовать пассивный режим обмена (*passive mode*). Например, в Internet Explorer этот режим устанавливается так: Tools->Internet Options->Advanced->Use passive FTP; в Total Commander надо при создании нового FTP соединения установить галочку на Use passive mode for transfers. Доступ к FTP серверу имеет только привилегированный пользователь `admin`.

### 2.4.3 Пользователи и пароли

Для выполнения команд конфигурации и диагностики, а также для изменения и обновления программного обеспечения возможен как локальный, так и удаленный доступ к мультиплексору-коммутатору. Оба вида доступа содержат единый механизм защиты от несанкционированного доступа, основанный на идентификации по имени пользователя и паролю.

Устройство поддерживает идентификацию трех различных пользователей: привилегированного с именем admin и непривилегированных с именами oper1 и oper2. Привилегированный пользователь может изменять настройки устройства и обновлять программное обеспечение, непривилегированные пользователи имеют ограниченные возможности по настройке устройства, и могут просматривать диагностические сообщения.

Производитель устанавливает по умолчанию следующие пароли:

Имя пользователя	Пароль
admin	admin
oper1	oper1
oper2	oper2

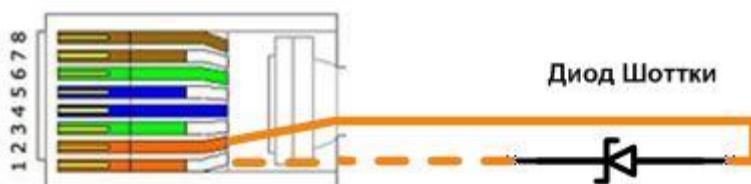
Перед эксплуатацией устройства в целях безопасности необходимо изменить эти пароли командой passwd. Новые пароли могут представлять последовательность латинских букв и цифр длиной до 18 символов включительно.

Если пароль забыт, единственным способом доступа к устройству является сброс пользовательских установок на предустановленные. Пароли при этом примут указанные выше значения по умолчанию. Кроме этого, IP адрес устройства будет установлен равным 192.168.0.24, а маска подсети – 255.255.255.0.

Если Вам необходимо получить доступ к мультиплексору-коммутатору Sprinter TX (MINI, SLIM, 11, 12, 20), то есть вернуть заводские установки IP адреса, пароля и т.п., выключите устройство. Найдите на задней панели Sprinter TX (MINI) или передней панели Sprinter TX (SLIM, 11, 12, 20) маленькое отверстие. Непроводящим предметом, например, зубочисткой, нажмите расположенную в отверстии кнопку. Удерживая кнопку, включите питание устройства. Удерживайте кнопку нажатой еще 2-3 секунды. Нажмите клавиши “*ESC+Q*” для выхода из меню в режим командной строки и выполните команду *tnt*. Затем выполните команду *telnet*. Далее необходимо произвести полную процедуру конфигурации устройства. Доступ к устройству осуществляется по IP адресу 192.168.0.24. Для сохранения конфигурации необходимо в меню нажать сочетание клавиш “*ESC+S*”.

Если Вам необходимо получить доступ к мультиплексору-коммутатору Sprinter TX (SFP), то есть вернуть заводские установки IP адреса, пароля и т.п., отключите устройство. Затем подключите к нему заглушку в виде RJ-45, поставляемую в комплекте. Подключите Sprinter TX (SFP) к коммутатору с SFP корзиной. Нажмите клавиши “*ESC+Q*” для выхода из меню в режим командной строки и выполните команду *tnt*. Затем выполните команду *telnet*. Далее необходимо произвести полную процедуру конфигурации устройства. Доступ к устройству осуществляется по IP адресу 192.168.0.24. Для сохранения конфигурации необходимо в меню нажать сочетание клавиш “*ESC+S*”.

Заглушку для мультиплексора-коммутатора Sprinter TX (SFP), можно изготовить, обжав витую пару в коннектор RG-45, и припаяв диод Шоттки между контактами 1 и 2 с любой полярностью.



Информация о паролях мультиплексора-коммутатора Sprinter TX хранится в файле “/mnt/flash/config.sys” в зашифрованном виде. В алгоритме шифрования используется серийный номер конкретного устройства, поэтому при переносе этого файла на другой мультиплексор-

коммутатор серии Sprinter TX он не будет загружен. При удалении *config.sys* (эта операция доступна только администратору) пароли примут значения по умолчанию.

## 2.5 Системные параметры

В этой главе описываются основные параметры мультиплексора-коммутатора Sprinter TX.

### 2.5.1 Встроенные календарь и часы

Мультиплексор-коммутатор имеет встроенные часы реального времени и календарь с батарейным питанием (на Sprinter TX (SFP) нет батарейки). Они используются для указания времени возникновения событий в журнале. При каждом старте мультиплексор-коммутатор проверяет сохраненную в энергонезависимой памяти часов информацию и при ошибке чтения индицирует к необходимости сменить литиевую батарею часов.

#### 2.5.1.1 Настройка времени и даты

Системные время и дату на мультиплексорах-коммутаторах Sprinter TX можно изменить в меню в пункте “[3.2.4.17 /System/time](#)”, настраивая параметры *Time* и *Date*, а также с помощью SNMP агента.

### 2.5.2 Символьное имя

Каждый мультиплексор-коммутатор может иметь символьное имя, выводимое в подсказке консоли и облегчающее идентификацию мультиплексора-коммутатора.

#### 2.5.2.1 Настройка символьного имени

Имя мультиплексора-коммутатора Sprinter TX можно изменить в меню во вкладке “[3.2.4.7 /System/global](#)”, изменения параметр *Name*, а также с помощью меню и SNMP агента.

### 2.5.3 Адрес в сети

Каждый мультиплексор-коммутатор имеет один системный Ethernet интерфейс, подключенный к встроенному коммутатору второго уровня. Для этого интерфейса заданы MAC адрес, IP адрес, маска и шлюз по умолчанию. Изготовитель устанавливает каждому мультиплексору-коммутатору уникальный MAC-адрес, зависящий от аппаратного серийного номера устройства. При изменении MAC-адреса устройства необходимо следить за несовпадением адресов у различных узлов сети.

#### 2.5.3.1 Настройка адреса в сети

IP адрес, маску и шлюз по умолчанию для мультиплексора-коммутатора Sprinter TX можно изменить в меню в пунктах “[3.2.5.3 /IP/current-config](#)”, “[3.2.5.6 /IP/stored-config](#)”, а также с помощью SNMP агента.

Для любого из VLAN-ов, IP адрес, маску и шлюз, можно задать разные в пункте “[3.2.6.1 /VLAN/VLANID](#)”.

### 2.5.4 Доверенные узлы

По соображениям безопасности устройство может быть доступно только с выбранных управляющих компьютеров (компьютеров имеющих определенные адреса в сети). Для определения списка доверенных узлов можно использовать конкретные IP-адреса, все адреса текущей подсети (используется адрес и маска сети мультиплексора-коммутатора), а также все узлы всех сетей.

#### 2.5.4.1 Настройка доверенных узлов

Список доверенных узлов мультиплексора-коммутатора Sprinter TX может быть изменен в меню в пункте “[3.2.5.4 /IP/hosts](#)”, а также с помощью SNMP агента.

##### **Настройка доверенных узлов доступна с версии ПО: LPOS 1.0.9.4SR3.**

В данном пункте вы можете редактировать список доверенных узлов. С этих узлов разрешен доступ к устройству. Для включения/отключения необходимо настраивать параметры *TrustAll* и *TrustLocal*, которые находятся в пунктах “[3.2.5.3 /IP/current-config](#)” и “[3.2.5.6 /IP/stored-config](#)”.

Включение/отключение списка доверенных узлов, который можно задать в пункте “[3.2.5.4 IP/hosts](#)”.

**TrustAll** *Yes* - доверять всем. При этом значении доступ имеют все не зависимо от списка доверенных узлов (по умолчанию).

*No* - разрешает доступ к устройству только узлам находящимся в списке доверенных узлом. Также при этом значении учитывается параметр *TrustLocal*.

**Доступно с версии ПО: LPOS 1.0.9.4SR3.**

Включение/отключение доверенных узлов из локальной сети.

Учитывается, когда параметр *TrustAll* имеет значение *No*.

**TrustLocal** *Yes* - доверенными будут локальные узлы и из списка hosts (по умолчанию).

*No* - доверенными будут только узлы из списка hosts.

**Доступно с версии ПО: LPOS 1.0.9.4SR3.**

Пункт меню “[3.2.5.4 /IP/host](#)” выглядит следующим образом:

/IP/hosts						Advanced	ESC+h - Help
>..	Network	Mask	20	0.0.0.0		255.255.255.255	
1	192.168.0.133	255.255.255.0	21	0.0.0.0		255.255.255.255	
2	192.168.0.203	255.255.255.0	22	0.0.0.0		255.255.255.255	
3	0.0.0.0	255.255.255.255	23	0.0.0.0		255.255.255.255	
4	0.0.0.0	255.255.255.255	24	0.0.0.0		255.255.255.255	
5	0.0.0.0	255.255.255.255	25	0.0.0.0		255.255.255.255	
6	0.0.0.0	255.255.255.255	26	0.0.0.0		255.255.255.255	
7	0.0.0.0	255.255.255.255	27	0.0.0.0		255.255.255.255	
8	0.0.0.0	255.255.255.255	28	0.0.0.0		255.255.255.255	
9	0.0.0.0	255.255.255.255	29	0.0.0.0		255.255.255.255	
10	0.0.0.0	255.255.255.255	30	0.0.0.0		255.255.255.255	
11	0.0.0.0	255.255.255.255	31	0.0.0.0		255.255.255.255	
12	0.0.0.0	255.255.255.255	32	0.0.0.0		255.255.255.255	
13	0.0.0.0	255.255.255.255					
14	0.0.0.0	255.255.255.255					
15	0.0.0.0	255.255.255.255					
16	0.0.0.0	255.255.255.255					
17	0.0.0.0	255.255.255.255					
18	0.0.0.0	255.255.255.255					

19 0.0.0.0 255.255.255.255 Filter: <Press any letter key to start filtering items>
LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin

Чтобы добавить новый узел в список, выберете строку с **0.0.0.0** и нажмите «**Enter**».

/IP/hosts/1  >..   Network 192.168.0.133   Mask 255.255.255.0  Filter: <Press any letter key to start filtering items>	Advanced ESC+h - Help
LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin	

<b>Network</b>	Устанавливает IP адрес узла.
<b>Mask</b>	Устанавливает маску подсети для этого узла.

**ВНИМАНИЕ!** Изменение списка адресов доверенных узлов через telnet-сессию может привести к её разрыву без возможности восстановления соединения с этого узла, если он исключен из числа доверенных.

## 2.5.5 Таймаут

Если пользователь не вводит команды в течение определенного времени, соединение через последовательный порт с помощью консольной программы, или удаленно через сеть, с использованием протокола telnet, будет разорвано мультиплексором-коммутатором. По умолчанию время таймаута составляет 15 мин.

### 2.5.5.1 Настройка таймаута

На мультиплексорах-коммутаторах Sprinter TX время таймаута может быть изменено через меню в пункте “[3.2.4.16 /System/telnet](#)”, изменяя параметр *Timeout*.

## 2.6 E1 интерфейс

E1 интерфейс – это интерфейс оборудования в соответствии со стандартом ITU-T G.703.

Мультиплексор-коммутатор содержит один, два, четыре, восемь, шестнадцать или двадцать четыре интерфейса E1 для передачи данных со скоростью 2048 кбит/с, в соответствии со спецификацией G.703. Физический интерфейс – симметричный, с сопротивлением линии 120 Ом.

Для передачи потока E1 необходимо настроить виртуальное соединение между интерфейсами двух мультиплексоров-коммутаторов. Настройка соединения производится при помощи пункта меню “[3.2.2.1 /TDMoP/порт/config](#)”.

В случае, когда мультиплексоры-коммутаторы соединены друг с другом непосредственно или через коммутаторы Ethernet, поток E1 можно передавать внутри кадров Ethernet, без заголовков IP. При этом обеспечиваются минимальное время задержки, и минимальные потери полосы пропускания канала. Поток данных, поступающий с каждого из активных интерфейсов E1, разбивается на кадры фиксированной длины, снабжается заголовком уровня адаптации виртуального соединения и заголовком Ethernet с указанием MAC-адреса мультиплексора.

коммутатора назначения. Для каждого из используемых интерфейсов E1 каждого из устройств необходимо указать IP-адрес мультиплексора-коммутатора назначения и номер его интерфейса E1, с которым будет установлено виртуальное соединение, а также необходимо указать идентификатор VLAN для кадров, транспортирующих данный поток E1. Идентификатор равный нулю указывает мультиплексору-коммутатору на отсутствие необходимости тегировать кадры. Если в транспортной сети передаются не только кадры с TDM-данными, то следует задать поле приоритета 802.1p маркированного кадра 802.1Q. Значение этого поля должно обеспечивать наивысший приоритет кадрам с данными TDM. Неиспользуемые интерфейсы можно выключить.

Если несколько устройств соединены в топологии типа «звезда» или «цепочка», настройка выполняется аналогично случаю «точка-точка» для каждой пары интерфейсов. Необходимо выделить каждому устройству индивидуальные MAC- и IP-адреса и описать виртуальные соединения всех включенных интерфейсов E1. Каждый из этих интерфейсов может быть соединен с любым другим интерфейсом любого мультиплексора-коммутатора в сети.

Все интерфейсы E1 мультиплексора-коммутатора обозначаются десятичными числами в порядке возрастания, начиная с нуля. Для работы с подканалом необходимо указать номера тайм-слотов, используемых в подканале, в следующем формате:

номер интерфейса: диапазон тайм-слотов (начальный тайм-слот – конечный тайм-слот) или список тайм-слотов через запятую

например, 0-16 или 0,1,16.

Если номера тайм-слотов не указаны, то используются все 32 тайм-слота.

## 2.7 Ethernet интерфейс

Ethernet интерфейс - интерфейс оборудования в соответствии со стандартом IEEE 802.3.

Мультиплексор-коммутатор содержит интерфейсы Ethernet 10/100/1000Base-T для передачи данных со скоростью 10, 100 или 1000 Мбит/с в соответствии со спецификацией IEEE802.3. Ethernet-интерфейс мультиплексора-коммутатора может работать в режиме автосогласования, а также позволяет вручную установить скорость и режим дуплекса для каждого интерфейса в отдельности.

**ВНИМАНИЕ!** Несоответствие установок скорости и дуплекса на порту Ethernet мультиплексора-коммутатора и порту подключаемого оборудования может приводить к блокировке встроенного Ethernet коммутатора и невозможности передачи данных как через неправильно сконфигурированный порт, так и через другие порты!

**ВНИМАНИЕ!** Передача E1 потоков через интерфейс Ethernet установленный в режим полудуплекса может приводить к ошибкам синхронизации и высокому уровню BER вследствие часто возникающих коллизий в этой конфигурации!

Пункт меню “[3.2.3.12 /Eth/порт/config](#)” настраивает режим работы выбранного пакетного интерфейса, скорость, дуплекс.

Интерфейс может работать в одном из следующих режимов:

**down** интерфейс выключен;

**trunk** интерфейс пропускает только тегированные кадры, этот режим используется для связи с другим мультиплексором-коммутатором непосредственно;

<b>multi</b>	интерфейс пропускает все кадры; Режим по умолчанию, используемый, если явно не указан другой режим. Политика использования интерфейсов определяется внешним оборудованием, например, маршрутизаторами 3-го уровня, связывающими мультиплексоры-коммутаторы;
<b>access</b>	интерфейс используется для передачи пользовательских данных. Пакеты с другим идентификатором VLAN ID не коммутируются в этот интерфейс. Пакеты, поступающие в этот интерфейс, тегируются с идентификатором, равным указанному параметром VLAN ID;
<b>QinQCustomer</b>	клиентский порт, фреймы на входе всегда тегируются вторым тегом (если без тега, то первым); 802.1Q отключен;
<b>QinQProvider</b>	порт, на входе которого принимаются только фреймы с ProviderTag, которые коммутируются в соответствии с таблицей vlan'ов. ProviderTag - тег, который устанавливается для фреймов в режиме QinQProvider.

### 3 Локальный и удаленный доступ к мультиплексору-коммутатору.

Для конфигурации и диагностики, а также для изменения и обновления программного обеспечения возможен как локальный, так и удаленный доступ к мультиплексору-коммутатору. Оба вида доступа содержат единый механизм защиты от несанкционированного доступа, основанный на идентификации по имени пользователя и паролю. Устройство поддерживает идентификацию трех различных пользователей: привилегированного с именем admin и непривилегированных с именами oper1 и oper2. Привилегированный пользователь может изменять настройки устройства и обновлять программное обеспечение, непривилегированные пользователи имеют ограниченные возможности по настройке устройства, и могут просматривать диагностические сообщения.

Производитель устанавливает по умолчанию следующие пароли:

Имя пользователя	Пароль
Admin	admin
oper1	oper1
oper2	oper2

Локальный доступ к устройству осуществляется через последовательный порт. Для этого нужно соединить устройство и последовательный порт управляющего компьютера кабелем и запустить на управляющем компьютере терминальную программу, поддерживающую эмуляцию ANSI терминала, например, Hyperterminal из состава Windows, программы сторонних производителей, такие как: PuTTY, SecureCRT и другие.

**Параметры настройки последовательного порта компьютера – 115000 кбит/с, 8 бит, без четности, без контроля передачи.**

После запуска терминальной программы, в ответ на приглашение системы, нужно набрать имя пользователя, а затем пароль, после чего откроется меню конфигурирования.

Далее можно вводить любые команды управления и конфигурации, описанные ниже.

Удаленный доступ к устройству осуществляется через сеть IP по протоколу telnet или HTTP. Для этого нужно подключить один из абонентских интерфейсов Ethernet к сети и убедиться, что светодиодные индикаторы показывают наличие соединения.

Для подключения по протоколу HTTP, необходимо зайти через Web-интерфейс на устройство, например, по адресу <http://192.168.0.24>, введите логин и пароль. По умолчанию логин – admin, пароль – admin.

Для подключения по протоколу telnet, необходимо запустить на управляющем компьютере любую программу – клиент telnet, например, Hyperterminal из состава Windows. Необходимо указать IP адрес мультиплексора-коммутатора, при этом в пункте “3.2.5.4 /IP/hosts” мультиплексора-коммутатора, в свою очередь, должен быть разрешен доступ к нему управляющего компьютера с данным IP адресом. Можно разрешить доступ только с определенных компьютеров, со всех компьютеров локальной сети, или с любого компьютера. Доступность мультиплексора-коммутатора можно проверить командой ping с удаленного компьютера.

Настройки программы telnet должны включать эмуляцию ANSI терминала и перевод строки после возврата каретки.

После запуска клиента telnet в ответ на приглашение системы нужно набрать имя пользователя и пароль, после чего откроется меню конфигурирования.

Далее можно конфигурировать мультиплексор-коммутатор через пункты меню, описанные ниже.

Если пользователь не конфигурирует устройство в течение определенного времени, соединение telnet будет разорвано мультиплексором-коммутатором из соображений безопасности. По умолчанию время таймаута составляет 15 мин и может быть изменено через пункт меню “[3.2.4.16 /System/telnet](#)”.

Чтение и запись файлов программного обеспечения при удаленном доступе производится по протоколу FTP. Для этого запустите на удаленном компьютере программу – клиент FTP, например, Internet Explorer. Программа должна использовать passive mode (в IE соответствующие установки **Tools > Internet Options > Advanced > Use passive mode**). Логин и пароль для доступа к директории /mnt/flash тот же, что и для привилегированного доступа к устройству. Поддерживаются чтение, запись и удаление файлов.

### 3.1 Команды терминального управления

В этом разделе описаны команды управления и диагностики, доступные с локального терминала (консоли) устройства и удаленно по протоколу telnet. Для набора этих команд необходимо установить соединение с мультиплексором-коммутатором через последовательный порт или через сеть по протоколу telnet. Ввод команды должен завершаться клавишей возврата каретки <CR>. Справку по всем доступным в данный момент командам можно получить, набрав «?»

Справку по использованию конкретной команды можно получить, набрав  
**имя\_команды<TAB>** или **имя\_команды<?>**

#### 3.1.1 Синтаксис команд

Синтаксис команд, вводимых в командной строке:

**команда [параметр | параметр] [ключ [параметр]]**

где:

Команда строго заданная последовательность символов, определяющая дальнейшие параметры и смысл выполняемого действия.

Параметр ключевое слово, IP-адрес, маска сети, MAC-адрес, число, слово, строка.

Ключ знак «-» за которым следует один символ.

Команда, ключи и параметры отделяются друг от друга символами «пробел».

При описании синтаксиса команд используются следующие обозначения:

- в угловых скобках <> указываются обязательные параметры;
- в квадратных скобках [] указываются необязательные параметры;
- символ “|” обозначает логическое “или” – выбор между различными параметрами;
- ключевые слова выделяются жирным шрифтом.

Типы параметров команд:

Ключевое слово – слово несущее определенную смысловую нагрузку, например, название вводимого параметра.

IP-адрес – A.B.C.D – задается в виде четырех десятичных чисел, разделенных точками.

Маска сети – А.В.С.Д – задается в виде четырех десятичных чисел, разделенных точками.

MAC-адрес – НН-НН-НН-НН-НН-НН – задается в виде шести групп чисел, разделенных символами “-“ Каждая группа состоит из двух шестнадцатеричных чисел.

Последние пять введенных команд хранятся в буфере. Чтобы воспользоваться ранее введенной командой, необходимо нажать клавишу “↑” (вверх) или “↓” (вниз).

### 3.1.2 Сообщения об ошибках

В Табл. 6.2 приведены сообщения об ошибках, которые могут выводиться во время работы с командной строкой.

Табл. 6.2. Сообщения об ошибках.

Сообщение об ошибке	Описание ошибки	Рекомендуемые действия
syntax error: invalid parameter	неверный параметр	ввести правильный параметр
syntax error: omitted parameter	пропущен параметр	ввести пропущенный параметр
syntax error: invalid type	неверный тип параметра	ввести параметр правильно
syntax error: missed value	пропущен параметр ключа	ввести пропущенный параметр
syntax error: invalid delimiter	пропущен обязательный разделитель	ввести пропущенный разделитель
privileged comand: no rights enough	команда недоступна пользователю	с помощью команды su войти под именем admin
is not recognized as a command	команда не была идентифицирована, введена ошибочная команда	с помощью справки “?” следует проверить корректность вводимой команды.
open error	открытие файла не удалось	ввести правильное имя файла

### 3.1.3 Системные команды

Эти команды позволяют просмотреть или изменить параметры операционной системы, сведения об учетных записях пользователей, параметры терминальной сессии и т.п.

#### ***arp***

Отобразить таблицу соответствия MAC и IP адресов.

**Синтаксис:**

***arp [-a] [-c] [-v]***

**Параметры:**

- a***      показать таблицу;
- c***      очистить таблицу;

**-v** фильтр таблицы для вывода на экран с указанным идентификатором VLAN;

***cd***

Изменить текущий каталог на подкаталог dirname текущего каталога (допускается использовать “/”, “.” и “..” для указания на корневую, текущую и родительскую директории соответственно).

**Синтаксис:**

***cd <dirname>***

**Пример:**

Перейти в каталог mnt из корневого каталога.

***LPOS > cd mnt***

***cls***

Очистить экран терминала.

**Синтаксис:**

***cls***

***exec***

Исполнить команды интерфейса командной строки из файла.

**Синтаксис:**

***exec <String filename>***

**Пример:**

***LPOS > exec /mnt/flash/running\_command***

***exit***

Завершить текущую сессию управления. Останавливает текущую сессию telnet и разрывает соединение.

**Синтаксис:**

***exit***

***list***

Показать список параметров.

**Синтаксис:**

***list [path to attribute]***

**Пример:**

Вывод списка параметров по пути TDMoP/1

***LPOS\_228 > list TDMoP/1***

config	Directory
state	Directory
statistics	Directory

***log***

Выдать на экран список системных сообщений с момента последнего включения устройства.

**Синтаксис:**

***log [-a][-e][-ffilter]***

**Параметры:**

- a***      включить выдачу всех системных сообщений, хранящихся в файле журнала;
- e***      очистить список;
- f***      фильтрация вывода команды;

***LPOS\_228 > log -fethstat***

```
28.08.15 12:10:56.439 : [ethstat] Eth 0: 1G Up Full duplex
28.08.15 12:11:20.455 : [ethstat] Eth 1: 100M Up Half duplex
```

***ls***

Вывести список файлов в текущей директории мультиплексора-коммутатора.

**Синтаксис:**

***ls***

***mail***

Отправить почтовое сообщение

**Синтаксис:**

```
mail [--binary] [--stat] [-f Attach file] [-p [1..65535] SMTP port ] <-r Remote server ip> [-s subject ] [-v [0..4094] SMTP server vlan] [body String Body] <from String From> [pass String Password] <to String To>
```

**Параметры:**

- binary***      отправлять файлы в бинарном режиме;
- stat***      отправить статистику;
- f***      путь до файлов вложения, разделитель между файлами ";" – точка с запятой
- p***      SMTP порт, доступные значения [1..65535];
- r***      IP-адрес удаленного сервера (SMTP-сервера);
- s***      тема сообщения;
- v***      VLAN SMTP-сервера, диапазон значений [0..4094];
- body***      текст сообщения. Если не указан, то берется из потока stdio;
- from***      e-mail адрес отправителя;
- pass***      пароль;
- to***      e-mail адрес получателя;

**Примеры:**

**LPOS > mail -r 192.168.0.221 from sprinter228@nsc-com.com to sprinter221@nsc-com.com -s test\_subject body test\_body**

**LPOS > mail -r 198.168.0.221 from sender@domain.com to recipient@domain.com pass mypassword body text\_body --stat -f system.cfg;log**

### ***мартас***

Показать таблицу коммутации пакетов.

#### **Синтаксис:**

***мартас [-c] [-f] [-m part of MAC] [-p ports]***

#### **Параметры:**

- c** очистить таблицу от автоматически добавленных адресов мас-адресов;
- f** отображает все мас-адреса, в том числе добавленные автоматически;
- m** часть мас-адресов, которые показывать; если мас-адрес не задан, то показывается таблица мас-адресов;
- p** фильтр таблицы для вывода на экран по указанному списку портов;

#### **Пример:**

Показать таблицу мас-адресов для порта 0

**LPOS > мартас -f -p 0**

#	MAC address	name	pri	ttl	ports
25	54-A5-4B-AA-14-32		0	6	0
26	5A-00-3B-00-19-9F		0	7	0
35	F0-79-59-5C-17-01		0	7	0
37	FF-FF-FF-FF-FF-FF	bcast	0	7	0,1,cpri

Посмотреть всю базу маршрутизации

**LPOS > мартас -f**

#	MAC address	name	pri	ttl	ports
0	00-10-20-30-40-50	user	1	7	0,2
1	00-13-D4-4A-9B-30	learned	0	5	3
2	00-16-EC-2B-36-D4	learned	0	6	3
3	00-18-F3-06-D1-94	learned	0	7	3
4	00-30-4F-3E-06-61	learned	0	7	3
5	01-80-C2-00-00-00	learned	3	6	cpri
6	5A-00-3B-19-DD-A8	learned	0	7	2
7	5A-00-3B-1C-2F-F5	learned	0	7	cpri
8	5A-00-3B-1D-30-F6	learned	0	5	

### ***menu***

Запустить интерфейс меню.

#### **Синтаксис:**

***menu***

***mirror***

Зеркалирование трафика в файл /mnt/mem/mirror.pcap. Не включает в себя TDMoP трафик. Файл можно просмотреть с помощью программы Wireshark и прочих анализаторов сетевого трафика.

**Синтаксис:**

```
mirror [-l [64..1600]] [clear] [enable] [save]
```

**Параметры:**

**-l** максимальная длина фрейма, допустимые значения [64..1600];

**clear** очистить предыдущую сессию зеркалирования трафика;

**enable** включить зеркалирование трафика;

**save** записать результат в файл;

**Пример:**

Очищаем предыдущую сессию зеркалирования трафика, включаем зеркалирование, ждем необходимый промежуток времени и сохраняем в файл результат.

```
LPOS > mirror clear
```

```
LPOS > mirror enable
```

```
LPOS > mirror save
```

```
Saved to /mnt/mem/mirror.pcap
```

***ps***

Показать информацию о действующих процессах устройства.

**Синтаксис:**

```
ps
```

**Пример:**

```
LPOS > ps
```

name	state	idle	ready	started	wait	sleep	cpu	time
SCPUMon-1	susp	event			89	0	0.663%	90.623%
Log	susp	event			708	1	0.016%	
ATUMonitor	susp	sleep			1	0	2.091%	
ethstat	susp	sleep			76	0	2.463%	
ethlink	susp	event			41045	0	0.000%	
ipdeamon	susp	lock			31	0	0.184%	
TCP_Deamon	susp	sleep			27	0	0.112%	
SIPServer	susp	lock			13	0	0.093%	
IGMP Snooping	susp	lock			95	0	0.057%	
NTP	susp	lock			77	1	0.074%	
LLDP	susp	sleep			38	1	0.048%	
E1_daemon	susp	sleep			47	0	0.841%	
statistics	susp	sleep			12	0	0.080%	
rstp	susp	lock			137	0	0.470%	
DyingGasp	susp	sleep			623	1	0.008%	
ftpdeamon	susp	event			707	1	0.008%	
httpdaemon	susp	event			705	1	0.008%	
SNMPTraps	susp	lock			45	0	0.040%	

SNMPAgent	susp	lock	521	1	0.006%
telnetdeamon	susp	event	648	1	0.009%
console	ready	unsuspended			0.000%
monitoring	susp	sleep	12	0	2.096%

***pwd***

Выводит имя текущей директории.

**Синтаксис:**

***pwd***

***running-config***

Вывести текущую конфигурацию устройства в виде команд интерфейса командной строки. По умолчанию, в вывод команды попадают параметры, со значениями отличными от значений по умолчанию.

**Синтаксис:**

***running-config [-f dest filename] [filter Filter string] [full]***

**Параметры:**

- f*** файл для сохранения результата работы команды;
- filter*** фильтр для любой части имени выводимых параметров;
- full*** показать полную конфигурацию;

**Пример:**

Вывести конфигурацию с применением фильтра по строке "/3"

***LPOS > running-config filter /3***

```
set E1/3/config/SyncSource 3
set TDMoP/3/config/FrameSize 11
set TDMoP/3/config/JBSize 11
set TDMoP/3/config/RemoteIP 192.168.0.225
set TDMoP/3/config/RemoteChannel 1
set TDMoP/3/config/Slip Enabled
set TDMoP/3/config/AdminStatus Connect
set VLAN/32/Name VLAN-32
```

***save-config***

Сохранить текущую конфигурацию в /mnt/flash/system.cfg

**Синтаксис:**

***save-config***

**Пример:**

***LPOS > save-config***

```
Saving configuration to /mnt/flash/system.cfg
Saved
```

***set***

Установить значение параметра.

**Синтаксис:**

***set <attribute> <value>***

**Параметры:**

***attribute*** путь до параметра;

***value*** значение параметра;

**Пример:**

Установить значение “VLAN-32” параметру “VLAN/32/Name”

**LPOS > set VLAN/32/Name VLAN-32**

***show***

Вывести на консоль содержимое указанного файла.

**Синтаксис:**

***show <filename>***

**Параметры:**

***filename*** имя файла для вывода;

**Пример:**

Вывод содержимого файла system.cfg.

**LPOS > show system.cfg**

```
#System{
    #global{
        Set Name=LPOS;
    }
}
```

***stat***

Показать состояние интерфейсов устройства. Команда без указания параметров выводит только не нулевые счетчики.

**Синтаксис:**

***stat [--cont] [--new] [--rate] [--step [1..96]] [-c columns] [-i [1..1000]] [-m modules] [-p ports] [-t type]***

**Параметры:**

**--cont** обновлять статистику каждую секунду. "Ctrl+C" для выхода

**--new** начать новый интервал снятия статистики

**--rate** отображение значений в формате единиц в секунду

**--step** интервал группирования статистики, количество интервалов в группе

**-c** список фильтров столбцов для отображения (rx,Ok – отобразит все столбцы в имени которых присутствует или rx или Ok)

**-i** глубина истории статистики в интервалах, диапазон значений [1..1000]

- m** Список фильтров имен модулей статистики для вывода, например: E1, Eth, TDMoP (можно задавать любую часть наименования модуля, например, при фильтре th, отобразится статистика, относящаяся к модулю Eth)
- p** список фильтров на порты для вывода статистики, например: 0, 1, sfp...
- t** Список фильтров наименований таблиц для вывода статистики: Errors, Info, Warning, Extend, Hist (in – отобразит все таблицы в имени которых присутствует in, в данном случае это таблицы: Info, Warning)

**Пример:**

```
LPOS > stat -m E1 -p 1,3 -t Info
```

	dd.mm hh:mm	Total	rxOK	txOK	rxFDev	txFDev
1	Now 17:54	554	554	554	0	0
3	Now 17:54	554	554	554	0	0

***stored-config***

Вывести сохраненную конфигурацию устройства в виде команд интерфейса командной строки. По умолчанию, в вывод команды попадают параметры, со значениями отличными от значений по умолчанию.

**Синтаксис:**

```
stored-config [-f dest filename] [filter Filter string]
```

**Параметры:**

- f** файл для сохранения результата работы команды;
- filter** фильтр для любой части имени выводимых параметров;

**Пример:**

Вывести сохраненную конфигурацию с применением фильтра по строке "VLAN"

```
LPOS > stored-config filter VLAN
```

```
set Eth/0/VLAN/DefVLAN 32
set Eth/0/VLAN/Tagged 10
set Eth/0/VLAN/Role trunk
set Eth/1/VLAN/DefVLAN 10
set Eth/1/VLAN/Untagged 10,32
set Eth/1/VLAN/Role access
set Eth/CSFP2/VLAN/Member 32
set Eth/CSFP2.1/VLAN/Member 32
set Eth/CSFP3/VLAN/Member 32
set Eth/CSFP3.1/VLAN/Member 32
set IP/stored-config/DefaultVlanID 10
set IP/stored-config/TrustUnkVlan No
set VLAN/10/Name control
set VLAN/10/Auto Disabled
set VLAN/32/Name VLAN-32
```

***su***

Позволяет заново войти в систему с другим именем пользователя, не разрывая текущего соединения.

**Синтаксис:**

***su [username]***

**Параметры:**

***username*** имя пользователя ;

**Пример:**

Вход в систему под именем admin.

**LPOS > su admin**

Enter password

**LPOS >**

***telnet***

**Синтаксис:**

***telnet <host> [port] [-v vlanid]***

**Параметры**

***host*** IP-адрес удаленного компьютера;

***port*** номер порта, допустимые значения [1..65534];

***-v*** идентификатор VLAN ID;

**Пример:**

**LPOS > telnet 192.168.0.225 -v 32**

connecting...

..

Welcome to LPOS\_225

Login:

***whoami***

Показывает имя текущего пользователя (admin, oper1, oper2).

**Синтаксис:**

***whoami***

### 3.1.4 Команды управления файлами

***copy***

Копирует файл в другое место назначения.

**Синтаксис:**

***copy <source filename> <dest filename>***

**Параметры:**

***source filename*** имя файла, источника для копирования;

***dest filename*** имя файла назначения;

**Пример:**

*LPOS > copy /mnt/flash/system.cfg /mnt/flash/backup\_system.cfg*

***delete***

Удаляет файл или директорию.

**Синтаксис:**

*delete <filename>*

**Параметры:**

*filename* имя файла или директории;

**Пример:**

Удаление файла backup\_system.cfg

*LPOS > delete /mnt/flash/backup\_system.cfg*

***format***

Форматирует файловую систему на flash. Удаляются журналы и сохраненная конфигурация устройства. Образ операционной системы не повреждается.

**Синтаксис:**

*format*

***mkdir***

Создает новую директорию

**Синтаксис:**

*mkdir <dirname>*

**Параметры:**

*dirname* имя создаваемой директории;

**Пример:**

Создание директории htdocs.

*LPOS > mkdir htdocs*

***mnt***

Примонтирование файловой системы к флеш-памяти. Необходимо использовать для сохранения конфигурации, если до этого флеш-память была отмонтирована, например, выполнением командой umnt или загрузкой устройства с заводскими настройками.

**Синтаксис:**

*mnt*

***umnt***

Отмонтирует файловую систему от флеш-памяти.

**Синтаксис:**

*umnt*

### 3.1.5 Команды управления потоком

#### *spregdebug*

Команда для отладки параметров регулятора скорости

Синтаксис:

**spregdebug [-r IP]**

Параметры:

**-r** IP-адрес сервера с программным обеспечением мониторинга параметров регулятора скорости;

Пример:

*LPOS > spregdebug -r 192.168.0.130*

### 3.1.6 Сетевые команды

#### *ping*

Посыпает ICMP-пакет по указанному сетевому адресу и выводит в окно терминала время его передачи туда и обратно или сообщение об отсутствие ответа.

Синтаксис:

**ping <IP адрес> [-w timeout ms] [-t repeat] [-v VLAN ID]**

Параметры:

**IP адрес** IP адрес, пингуемого устройства

**-t** Количество запросов (по умолчанию один) , диапазон значений [1..100]. Для остановки нажать любую клавишу

**-v** Номер VLAN'a, в котором осуществляется пинг, диапазон значений [1..4094];

**-w** Время ожидания ответа (по умолчанию 1000 мс) , диапазон значений [1..30000];

Пример:

«Пинг» IP-адреса 192.168.0.225 с двумя запросами.

*LPOS > ping 192.168.0.225 -t 2*

Echo reply 0.248ms

Echo reply 0.240ms

Ping statistics:

Packets: Sent 2, Received 2, Lost 0 (0% loss)

Approximate round trip times:

Minimum 0.240ms, Maximum 0.248ms, Average 0.244ms

### 3.1.7 Команды обновления программного обеспечения и перезапуска устройства

#### *reset*

Вызывает сброс и перезапуск управляющего микропроцессора, и начальную загрузку всех узлов мультиплексора-коммутатора. Эту команду может выполнять только администратор.

**Синтаксис:**

*reset*

***systemupdate***

Обновление программного обеспечения мультиплексора-коммутатора

**Синтаксис:**

*systemupdate*

### 3.1.8 Команды операционной системы

***passwd***

Позволяет изменить пароль данного пользователя или другого пользователя (при указании его имени). Пароль может состоять из латинских букв и цифр и может иметь длину до 18 символов включительно. Во избежание ошибок при вводе пароль вводится два раза. Пользователь admin может изменить пароль любого пользователя.

**Синтаксис:**

*passwd* [имя пользователя]

**Пример:**

Изменение пароля пользователя oper1 пользователем admin.

```
LPOS > passwd oper1  
Enter old password  
Enter new password  
Enter new password again
```

***scriup***

Обновление программного обеспечения процессора, отвечающего за контроль состояния окружающей среды (температура, напряжение ...)

**Синтаксис:**

*scriup* <filename>

**Параметры:**

*filename*      путь до файла обновления;

**Пример:**

```
LPOS > scriup /mnt/flash/fileupd.bin
```

### 3.1.9 Специальные команды

***debug***

Контроль и отображение журнала отладочных сообщений

**Синтаксис:**

***debug [-d] [-e] [-m module] [clear] [show]***

**Параметры:**

- d*** выключить отладку;
- e*** включить отладку;
- m*** указать имя модуля (CP,SIP,IP,ICMP,EMAC,FFS);
- clear*** очистить текущий лог;
- show*** показать журнал отладки;

**Пример:**

Очистим предыдущий сеанс отладки, включим отладку модуля ICMP, сделаем тестовый Ping, отключим отладку. Посмотрим результат.

```
LPOS > debug clear
LPOS > debug -e -m ICMP
LPOS > ping 192.168.0.225
Echo reply 0.759ms
Ping statistics:
    Packets: Sent 1, Received 1, Lost 0 (0% loss)
Approximate round trip times:
    Minimum 0.759ms, Maximum 0.759ms, Average 0.759ms

LPOS > debug -d
LPOS > debug show
...
[4] 04169861.641 Echo request
[8] 04169862.044 IP
[4] 04169862.239 ICMP income
[4] 04169862.420 Rcv reply
[4] 04169862.680 Echo ok
...
```

### 3.1.10 Команды общей диагностики

Эти команды показывают текущие значения питающего напряжения и температуры внутри мультиплексора-коммутатора и обеспечивают доступ к журналу, в который записываются все системные сообщения мультиплексора-коммутатора. Журнал содержит 2730 последних сообщений и находится в системной памяти мультиплексора-коммутатора, и пользователи, как привилегированный, так и непривилегированные, не могут стереть сообщения. Все аномалии в работе мультиплексора-коммутатора, пропадание или появление сигнала на внешних интерфейсах, подключение и отключение управляющего компьютера для конфигурации мультиплексора-коммутатора, записываются в журнал с указанием времени возникновения.

***envir***

Показывает системную информацию об устройстве.

**Синтаксис:**

***envir***

---

**Пример:**

*LPOS > envir*

Name: 62x, 63x scpi  
Ver: 2.4.8.9 [boot 2.1]  
SN: 7C 19 17 00

***getkey***

Показывает лицензионный ключ.

**Синтаксис:**

*getkey*

**Пример:**

*LPOS > getkey*

8C3SIQ2F-0E5VF4QL-R9C12KD4-B3F6T1J5

***getsign***

Отображает данные, требуемые для генерирования лицензионного ключа

**Синтаксис:**

*getsign*

**Пример:**

*LPOS > getsign*

6BD17JDF-U4L9BH6N-KPSJ6N17-SSEMF2J0

***lasterr***

Показать последний дамп после системного сбоя.

**Синтаксис:**

*lasterr [clear]*

**Параметры:**

*clear* очистить последний дамп;

***sendpkt***

Отправить определенный пользователем фрейм в сеть

**Синтаксис:**

*sendpkt [-l length] [-n count] [-p port] [-r] [-v vlanid]*

**Параметры:**

- l* длина фрейма, допустимые значения [50..1500];
- n* количество фреймов;
- p* номер порта назначения мультиплексора-коммутатора;
- r* генерировать случайный MAC-адрес источника;
- v* идентификатор VLAN;

**Пример:**

**LPOS > sendpkt -l 64 -n 10 -p 1 -v 10**

```
FF FF FF FF FF FF 54 A5 4B 7C 19 17 81 00 00 0A
00 2E 00 01 00 02 00 03 00 04 00 05 00 06 00 07
00 08 00 09 00 0A 00 0B 00 0C 00 0D 00 0E 00 0F
00 10 00 11 00 12 00 13 00 14 00 15 00 16 00 17
```

### **setkey**

Установить лицензионный ключ.

**Синтаксис:**

**setkey <key>**

**Параметры:**

**key** лицензионный ключ;

**Пример:**

**LPOS > setkey 8C3SIQ2F-OE5VF4QL-R9C12KD4-B3F6T1J5**

**8C3SIQ2F-OE5VF4QL-R9C12KD4-B3F6T1J5**

### **sysdump**

Создает архив с отладочной информацией для службы технической поддержки

**Синтаксис:**

**sysdump**

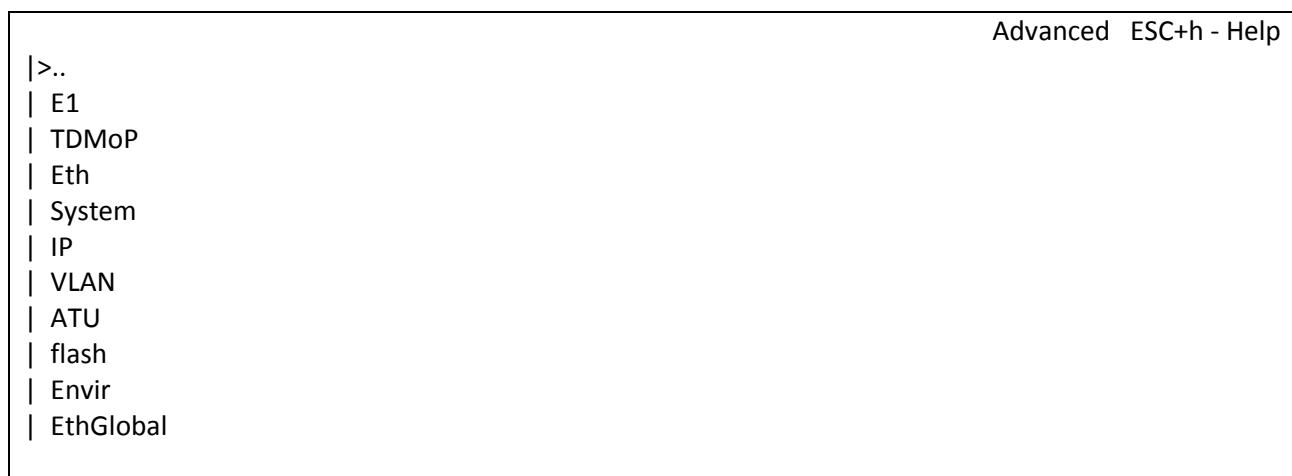
**Пример:**

**LPOS > sysdump**

Dump saved to /mnt/mem/dump.zip

## **3.2 Меню конфигурирования**

Для полного и более детального конфигурирования имеется интерфейс в виде текстового иерархического меню. Для его запуска необходимо набрать команду **menu** и нажать «Enter». Для перехода в требуемое подменю необходимо выбрать его клавишами со стрелками “↑” (вверх) или “↓” (вниз) и нажать «Enter». Для возврата в меню верхнего уровня следует выбрать пункт “..”. Пример основного меню приведен на рисунке.



Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin

Верхняя строчка указывает название отображаемого меню и его положение в структуре меню.

Для запуска меню Вам необходимо подключиться к устройству через последовательный порт (miniUSB), либо через интерфейс Ethernet.

При использовании последовательного интерфейса необходима установка специальных драйверов, которые можно скачать с сайтов в сети Internet, и программа терминал (например, HyperTerminal).

При использовании для управления интерфейса Ethernet на управляющем компьютере должен быть установлен клиент **telnet**. По умолчанию устройство имеет IP адрес **192.168.0.24** и маску **255.255.255.0**. Убедитесь, что управляющий компьютер находится в одной подсети с мультиплексором-коммутатором. Устройство должно отвечать на команду **ping**.

После подключения к устройству необходимо ввести логин и пароль. По умолчанию логин – **admin**, пароль – **admin**. Затем Вы увидите подсказку **LPOS>**. Введите команду **menu** и нажмите **«Enter»**, чтобы получить доступ к меню устройства (это необходимо сделать в текущей реализации ПО). В дальнейшем после ввода логина и пароля будет сразу открываться меню.

Для перехода в нужный раздел необходимо выбрать его клавишами со стрелками “**↑**” (вверх) или “**↓**” (вниз) и нажать **«Enter»**. Для изменения значения параметра необходимо выбрать его стрелками “**↑**” (вверх) или “**↓**” (вниз) и нажать **«Enter»**. Затем нужно либо ввести значение с клавиатуры и нажать **«Enter»**, либо выбрать новое значение параметра из предложенных стрелками и нажать 2 раза **«Enter»**.

Для сброса статистик используйте сочетание клавиш **«ESC+R»**. Если в корневом пункте меню нажать **«ESC+R»**, то будут сброшены все статистики. Для сброса какой-то конкретной статистики необходимо перейти к ней в меню и нажать **«ESC+R»** для сброса. Т.е. происходит сброс всех вложенных статистик относительно текущего пункта в меню.

Для включения расширенного режима меню (более детальная настройка) нажмите сочетание клавиш **«ESC+A»**.

Для просмотра текущей конфигурации устройства (этота та конфигурация, с которой оно работает в данный момент) необходимо нажать **«ESC+M»**. От основной конфигурации, с которой устройство загружается после перезагрузки, она может отличаться, если Вы изменяете, параметры настройки и не сохраняете их в память (**«ESC+S»**).

Также для быстрого выбора можно использовать фильтр всех пунктов. Для этого введите буквы, содержащиеся в нужном пункте, и произойдет фильтрация пунктов по названию.

**Пример:**

Вводим букву **t**, отображаются все пункты меню, содержащие букву **t**, а именно, **TDMoP**, **Eth**, **System**, **ATU**, **EthGlobal**.

В самой низу окна отображается последнее событие, записанное в лог.

Для того чтобы сохранить внесенные изменения в конфигурацию для того, чтобы оно в следующий раз загрузилось именно с этими настройками используйте сочетание клавиш **«ESC+S»**.

Для выхода из режима меню и перехода в командный режим нажмите сочетание клавиш **«ESC+Q»** или **«CTRL+C»**.

Для возврата в меню верхнего уровня необходимо выбрать пункт «..» и нажать клавишу **«Enter»**.

### 3.2.1 Пункт /E1

Пункт меню /E1 служит для просмотра текущих статусов E1 портов и выбора E1 порта для его дальнейшей конфигурации и просмотра статистики ошибок.

/E1	Name	Status	Advanced ESC+h - Help
>..			
0		Send: AIS Recv: NOS,HDB3Err,RarePulseErr	

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin

#### 3.2.1.1 Пункт /E1/порт/config

Данный пункт меню позволяет конфигурировать выбранный интерфейс E1.

/E1/0/config	Advanced ESC+h - Help
>..	
--Status--	
StrStatus	Send: AIS Recv: NOS,HDB3Err,RarePulseErr
LinkStatus	Down
SignalLevel	
RTT	
RX	NOS,HDB3Err,RarePulseErr
TX	AIS
--Config--	
LongLine	Disabled
Description	
Enable	Yes
Loop	No
Unframed	No
SendFormat	TDMoP
SyncSource	-1
PRBSCheck	No
RxSpeed	0

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin

	<p>Отображает состояние приемника/передатчика порта E1.</p> <p><b>OK</b> - отсутствие ошибок в работе приемника/передатчика порта E1;</p> <p><b>AIS</b> - присутствие сигнала AIS в принимаемом/передаваемом потоке E1;</p> <p><b>RAI</b> - присутствие сигнала RAI в принимаемом/передаваемом потоке E1;</p> <p><b>LOS</b> - присутствие сигнала LOS в принимаемом/передаваемом потоке E1;</p> <p><b>AZS</b> - присутствие сигнала AZS в принимаемом/передаваемом потоке E1;</p> <p><b>NOS</b> - отсутствие сигнала на приемнике/передатчике порта E1;</p> <p><b>HDB3Err</b> - наличие ошибок кодирования HDB3 на приёмнике/передатчике порта E1;</p> <p><b>PRBSErr</b> - наличие ошибок псевдослучайной двоичной последовательности PRBS (PRBS - pseudo-random binary sequence) на приёмнике/передатчике порта E1 (возможен, если на порту установлен формат передачи PRBS);</p> <p><b>TestErr</b> - наличие ошибок работы тестера E1 на приёмнике/передатчике порта E1 (возможен, если на порту установлен формат передачи Test);</p> <p><b>RarePulseErr</b> - наличие ошибок, говорящих о том, что импульсы приходят реже, чем положено при кодировании HDB3;</p> <p><b>TXlock</b> - на порту короткое замыкание (TX+ и TX-);</p> <p><b>Unframed</b> - порт работает в нефреймированном режиме;</p> <p><b>Loop</b> - на порту включен локальный шлейф;</p> <p><b>Remote loop</b> - на порту включен удаленный шлейф.</p> <p><b>RTT</b> - время от момента посылки запроса до момента получения ответа.</p>
<b>LinkStatus</b>	<p>Отображает состояние порта.</p> <p><b>Up</b> - есть соединение;</p> <p><b>Down</b> - нет соединения.</p>
<b>SignalLevel</b>	<p>Уровень сигнала, дБм.</p> <p>Только при включенном <i>LongLine</i> алгоритме подстройки уровня сигнала на длинных линиях E1 (более 100 м).</p>
<b>LongLine</b>	<p>Включение/отключение алгоритма подстройки уровня сигнала на длинных линиях E1 (более 100 м).</p> <p>Не рекомендуется включать на коротких дистанциях.</p> <p><b>Disabled</b> - отключено (по умолчанию);</p> <p><b>Enabled</b> - включено.</p>
<b>RTT</b>	<p>Отображает <b>Round Trip Time</b> время от момента посылки запроса до момента получения ответа.</p> <p>Отображается если включена передача тестового фреймированного потока E1 (<i>SendFormat - Test</i>).</p>

	Измеряется в UI -unit interval. 1UI = 0.48мкс.
	<p>Отображает статус приемника порта E1.</p> <p><b>OK</b> - отсутствие ошибок в работе приемника/передатчика порта E1;</p> <p><b>AIS</b> - присутствие сигнала AIS в принимаемом/передаваемом потоке E1;</p> <p><b>RAI</b> - присутствие сигнала RAI в принимаемом/передаваемом потоке E1;</p> <p><b>LOS</b> - присутствие сигнала LOS в принимаемом/передаваемом потоке E1;</p> <p><b>AZS</b> - присутствие сигнала AZS в принимаемом/передаваемом потоке E1;</p> <p><b>NOS</b> - отсутствие сигнала на приемнике/передатчике порта E1;</p> <p><b>HDB3Err</b> - наличие ошибок кодирования HDB3 на приёмнике/передатчике порта E1;</p> <p><b>PRBSErr</b> - наличие ошибок псевдослучайной двоичной последовательности PRBS (PRBS - pseudo-random binary sequence) на приёмнике/передатчике порта E1 (возможен, если на порту установлен формат передачи PRBS);</p> <p><b>TestErr</b> - наличие ошибок работы тестера E1 на приёмнике/передатчике порта E1 (возможен, если на порту установлен формат передачи Test);</p> <p><b>RarePulseErr</b> - наличие ошибок, говорящих о том, что импульсы приходят реже, чем положено при кодировании HDB3;</p>
	<p>Отображает статус передатчика порта E1.</p> <p>Может принимать значения аналогичные RX: <b>NOS, AIS, AZS, LOS, RAI, PRBSErr, TestErr, Loop, TXLock, Ok</b>.</p> <p><b>TXlock</b> -на порту короткое замыкание (TX+ и TX-);</p>
<b>Description</b>	Текстовое описание интерфейса.
<b>Enable</b>	<p>Включение/отключение E1 порта.</p> <p><b>Yes</b> - включен (по умолчанию);</p> <p><b>No</b> - выключен.</p>
<b>Loop</b>	<p>Установка удалённого шлейфа на порту E1.</p> <p><b>Yes</b> — шлейф установлен — данные поступающие на выход передатчика порта E1 заворачиваются и передаются обратно на удалённый шлюз. Эквивалентно установке физической заглушки в порт E1.</p> <p><b>No</b> — шлейф снят — порт E1 работает в нормальном режиме (по умолчанию).</p>
<b>Unframed</b>	<p>Включение/отключение контроля фреймовой структуры входного потока E1.</p> <p><b>Yes</b> — установлен режим передачи без контроля фреймовой структуры;</p> <p><b>No</b> — установлен режим передачи с контролем фреймовой структуры (по умолчанию).</p>
<b>SendFormat</b>	<p>Данные передаваемые в линию.</p> <p><b>AZS</b> — тестовый режим — на выход порта E1 подаётся сигнал AZS;</p>

**AIS** — тестовый режим — на выход порта E1 подаётся сигнал AIS;

**PRBS** — тестовый режим — на выход порта E1 подаётся псевдослучайная двоичная последовательность PRBS, то есть нефреймированный тестовый поток данных со скоростью 2048 кбит/с;

**Test** — тестовый режим — на выход порта E1 подаётся фреймированный тестовый поток E1;

**TDMoP** — нормальный режим работы порта E1 (по умолчанию).

**SyncSource** Задание источника синхронизации выходного потока E1. Здесь указывается название порта E1, служащего источником синхронизации выходного потока E1 данного порта (не рекомендуется).

По умолчанию устройство работает в режиме восстановления частоты и выставлено значение: -1.

**PRBSCheck** Включение/отключение режима регистрации PRBS ошибок.

Проверяет поток, как PRBS-31 последовательность.

**Yes** - включено;

**No** - выключено.

**RxSpeed** Отклонение частоты входящего потока от внутренней, в ppb

### 3.2.1.2 Пункт /E1/порт/statistics

Данный пункт меню позволяет просмотреть статистику выбранного интерфейса E1.

- В меню отображения статистики счетчики, начинающиеся на rx, характеризуют работу приёмника порта E1;
- начинающиеся на tx отображают значения счётчиков характеризующих работу передатчика порта E1;

/E1/1/statistics		Advanced	ESC+h - Help
>..		txAZS	0
>Total	99642	txLOS	0
Start	26.08.15 11:21:01	txRAI	0
Finish	27.08.15 15:01:42	txPRBSErr	0
rxOk	99642	txLocks	0
rxNOS	0	txFDev	0
rxAIS	0		
rxAZS	0		
rxLOS	0		
rxRAI	0		
rxPRBSErr	0		
rxTestErr	0		
rxHDB3Err	0		
rxRareErr	0		
rxFastErr	0		
rxFDev	0		
txOk	99642		

txNOS	0
txAIS	0
Filter: <Press any letter key to start filtering items>	
LOG:27.08.15 15:01:28.147 : [console] Control session started by admin from de	

<b>Total</b>	Общее время сбора статистики передачи и приёма данных через порт E1.
<b>Start</b>	Дата и время начала сбора статистики передачи и приёма данных через порт E1.
<b>Finish</b>	Дата и время окончания сбора статистики передачи и приёма данных через порт E1.
<b>rxOk</b>	Количество секунд, в течение которых в принимаемом потоке E1 отсутствуют ошибки.
<b>rxNOS</b>	Количество секунд, в течение которых на входе приёмника порта E1 отсутствует входной сигнал.
<b>rxAIS</b>	Количество секунд, в течение которых принимается сигнал AIS.
<b>rxAZS</b>	Количество секунд, в течение которых принимается сигнал AZS.
<b>rxLOS</b>	Количество секунд, в течение которых принимается сигнал LOS (индикатор отсутствия синхронизации G.704).
<b>rxRAI</b>	Количество секунд, в течение которых принимается сигнал RAI (индикатор удаленной ошибки в E1 потоке устанавливаемый станцией).
<b>rxPRBSErr</b>	Количество ошибок псевдослучайной двоичной последовательности PRBS (PRBS - pseudo-random binary sequence), данный счетчик используется когда на порту E1 установлен формат передачи PRBS.
<b>rxTestErr</b>	Количество ошибок работы тестера E1, данный счетчик используется когда на порту E1 установлен формат передачи Test.
<b>rxHDB3Err</b>	Количество ошибок кодирования HDB3 на приёмнике порта E1.
<b>rxRareErr</b>	Количество ошибок, говорящих о том, что импульсы приходят реже, чем положено при кодировании HDB3.
<b>rxFastErr</b>	Количество ошибок, говорящих о том, что импульсы приходят чаще, чем положено при кодировании HDB3.
<b>rxFDev</b>	Отклонение частоты входящего потока от внутренней, в ppb
<b>txOk</b>	Количество секунд, в течение которых в передаваемом потоке E1 отсутствуют ошибки.
<b>txNOS</b>	Количество секунд, в течение которых на выходе передатчика порта E1 отсутствует сигнал.
<b>txAIS</b>	Количество секунд, в течение которых передается сигнал AIS.

<b>txAZS</b>	Количество секунд, в течение которых передается сигнал AZS.
<b>txLOS</b>	Количество секунд, в течение которых передается сигнал LOS (индикатор отсутствия синхронизации G.704).
<b>txRAI</b>	Количество секунд, в течение которых передается сигнал RAI (индикатор удаленной ошибки в E1 потоке устанавливаемой станцией).
<b>txPRBSErr</b>	Количество ошибок псевдослучайной двоичной последовательности PRBS (PRBS - pseudo-random binary sequence), данный счетчик используется когда на порту E1 установлен формат передачи PRBS.
<b>txLocks</b>	Ошибки, регистрируемые при коротком замыкании на передаче (TX+ на TX-).
<b>txFDev</b>	Отклонение частоты исходящего потока от внутренней, в ppb

### 3.2.2 Пункт /TDMoP

Пункт меню /TDMoP служит для просмотра текущих статусов TDMoP портов и выбора TDMoP порта для его дальнейшей конфигурации и просмотра статистики.

/TDMoP	Name	Status	Advanced	ESC+h - Help
>..				
0		Power Down		

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin

#### 3.2.2.1 Пункт /TDMoP/порт/config

Данный пункт меню позволяет конфигурировать выбранный интерфейс TDMoP.

Данный пункт меню выглядит следующим образом, при сброшенных настройках (по умолчанию):

/TDMoP/0/config	Advanced	ESC+h - Help
>..	JBSize	4
--Status--	LocalTS	0-31
StrStatus	RemoteTS	0-31
SIPStatus	Loop	No
LinkStatus	SpeedReg	PID
CurrentJB	Compression	Disabled
Speed	KeyFrameInterval	16

--NetConfig--		DoubleSend	-1
AdminStatus	Listen	LostRequest	Enabled
RemoteIP	0.0.0.0	ConstSpeed	No
RemoteChannel	0	ConstSpeedValue	0
FrameSize	2	Slip	Disabled
VLANID	32	SlipLeft	75
VLANPri	6	SlipRight	125
ToS	0	--NATConfig--	
MaxTimeout	4000	WANIP	0.0.0.0
UseIP	Yes	SIPPort	5060
GatewayBypass	Disabled	TDMPort	41000
--Config--			
Description			
Filter: <Press any letter key to start filtering items>			
LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin			

<b>StrStatus</b>	Отображает статус передачи TDMoP.
	Отображает статус соединения по протоколу SIP.  <i>Down</i> - соединение не установлено;  <i>WaitingInvite</i> - ожидание приглашения установки SIP-соединения;
<b>SIPStatus</b>	<i>WaitingResponse</i> - ожидание ответа на приглашение установки SIP-соединения;  <i>WaitingAck</i> - ожидание подтверждения, что ответ получен;  <i>ResolvingHost</i> - определение MAC'а удаленной стороны;  <i>Connected</i> - соединение установлено;
	Состояние данного соединения.
<b>LinkStatus</b>	<i>Up</i> - соединение установлено, идёт приём и передача TDMoP фреймов;  <i>Down</i> - не осуществляется приём или передача TDMoP фреймов;
<b>CurrentJB</b>	Отображает текущий размер джиттер-буфера в мкс.
<b>Speed</b>	Значение выходной частоты потока на интерфейсе E1. Значение данного параметра устанавливается на основе внутреннего алгоритма восстановления частоты синхронизации. Значения могут быть разными на двух шлюзах для одного и того же потока E1, но при этом само значение на одном шлюзе практически не должно изменяться с течением времени.
	Устанавливает режим работы для данного порта. Режим работы выбирается отдельно для каждого порта.  <i>Listen</i> - в данном режиме шлюз ожидает запрос на установление соединения от удалённого шлюза (по умолчанию);  <i>Connect</i> - в данном режиме шлюз отправляет запросы на установление соединения;
<b>AdminStatus</b>	

	<b>Blocked</b> - порт заблокирован, установление соединения для этого порта невозможно. <b>AlwaysSend</b> - принудительна передача потока, без создания соединения по протоколу SIP.
<b>RemoteIP</b>	IP-адрес удалённого шлюза.
<b>RemoteChannel</b>	Номер порта E1 на удалённом шлюзе, с которым устанавливается соединение.
<b>FrameSize</b>	Устанавливает размер фрейма в ½ мс. Может принимать значения: от 1 до 63 (31.5мс). По умолчанию равно 2.
<b>VLANID</b>	Установка метки VLAN ID 802.1p для пакетов данного порта, задаётся как десятичное число от 0 до 4095. 0 — означает отсутствие метки. Значение по умолчанию: 32.
<b>VLANPri</b>	Бит приоритета в метке VLAN ID 802.1p. Задаётся как десятичное число от 0 до 7. Значение по умолчанию: 6. Необходимо, чтобы трафик E1 имел самый высокий приоритет в местной сети Ethernet.
<b>ToS</b>	Установка метки приоритета (байта) IP ToS для пакетов, передающихся в рамках данного соединения. Значение задаётся в десятичном формате, диапазон значений от 0 до 255 с шагом 1. Значение по умолчанию: 0.
<b>MaxTimeout</b>	Устанавливает максимальное время экстраполяции в миллисекундах. Максимальное время, в течение которого в случае отсутствия пакетов с данными потока E1, шлюз будет восстанавливать содержимое этих пакетов на основе предыдущих принятых пакетов и тем самым поддерживать выходной поток E1. Может принимать значения: от 0 до 7000. Значение по умолчанию: 4000 мс.
<b>UseIP</b>	Включение/отключение режима передачи пакетов с данными потока E1 без IP/UDP заголовков. Данный режим работы позволяет снизить пропускную способность необходимую для передачи потока E1, при значении параметра «No». Работа в данном режиме возможна только в случае, если шлюзы находятся в одной IP подсети. Установка соединения между шлюзами происходит с использованием IP заголовков, без IP заголовков передаются только пакеты с данными потока E1. <b>Yes</b> - включено (по умолчанию); <b>No</b> - отключено.
<b>GatewayBypass</b>	Отвечает за прохождение потока E1 между различными подсетями, минуя шлюз. Применяется в том случае, когда подсети, по сути, образуют единую

	<p>локальную сеть, обмениваясь при этом обычными данными через шлюз.</p> <p><b>Disabled</b> - выключено (по умолчанию);</p> <p><b>Enabled</b> - включено.</p>
<b>Description</b>	<p>Описание порта.</p> <p>Установка размера выходной очереди, в миллисекундах.</p> <p>Он должен быть больше, чем флуктуация транзитного времени в сети. Например, если для ста пакетов время транзита колеблется от 2.5 до 6.5 мс, то буфер должен быть, хотя бы 4 мс, чтобы ни один пакет не был потерян. Лучше, если буфер еще больше, тогда сможет работать механизм перезапроса потерянных пакетов. Во всех случаях, когда дисперсия времени задержки превышает единицы миллисекунд, величина буфера – компромисс между задержкой и количеством потерянных пакетов.</p> <p>Может принимать значения: от 1 мс до 2000 мс на порт, но не более 4000 мс на все устройство (начиная с 9.4SR26).</p> <p>По умолчанию 4 мс.</p>
<b>LocalTS</b>	<p>Список тайм-слотов, входного потока E1 локального шлюза, данные которых будут передаваться на удалённый шлюз через IP/Ethernet сеть. Список тайм-слотов задается перечислением (20,11,18,19), диапазоном (18-20) или их комбинациями (11, 18-20). Порядок перечисления тайм-слотов в списке не имеет значения.</p> <p>Значение по умолчанию: 0-31.</p>
<b>RemoteTS</b>	<p>Список тайм-слотов, выходного потока E1 удалённого шлюза, в которых будут размещаться данные принятые из IP/Ethernet сети удалённым шлюзом. Список тайм слотов задаётся аналогично LocalTS.</p> <p>Значение по умолчанию: 0-31.</p>
<b>Loop</b>	<p>Установка локального шлейфа на порту E1.</p> <p><b>Yes</b> - шлейф установлен - данные поступающие из линии E1 передаются обратно в линию;</p> <p><b>No</b> - шлейф снят - порт E1 работает в режиме передачи данных (по умолчанию);</p>
<b>SpeedReg</b>	<p>Устанавливает режим восстановления частоты. Может принимать значения: <b>PID</b>.</p>
<b>Compression</b>	<p>Включение/отключение сжатия E1 потока. Сжатие осуществляется без потерь. Если сжатие включено, то неиспользуемые в канале тайм-слоты не передаются;</p> <p><b>Disabled</b> - отключено (по умолчанию);</p> <p><b>Enabled</b> - включено.</p>
<b>KeyFrameInterval</b>	<p>В случае включенного сжатия можно регулировать интервал между передачами пакетов со всеми тайм-слотами (KeyFrameInterval). Может принимать значения от 0 до 65535 фреймов.</p>

	По умолчанию имеет значение 16 фреймов, т.е. пакет со всеми тайм-слотами будет отправляться через каждые 16 фреймов.
<i>DoubleSend</i>	<p>Задержка перед отправкой дублированных фреймов;</p> <p>Диапазон значений от -1 до 63 фреймов;</p> <p>-1 (по умолчанию) дублирование отключено;</p> <p>0 - дублированный фрейм будет отправлен следующим;</p> <p>1 - дублированный фрейм будет отправлен через 1 фрейм;</p> <p>2 - дублированный фрейм будет отправлен через 2 фрейма;</p>
<i>LostRequest</i>	<p>Включение/отключение перезапроса потерянных фреймов.</p> <p><b>Enabled</b> - включено (по умолчанию).</p> <p><b>Disabled</b> - отключено.</p>
<i>ConstSpeed</i>	<p>Включение/отключение режима постоянной скорости.</p> <p><b>Yes</b> - включено. Если установлено <b>Yes</b>, то необходимо выставить скорость в параметре <b>ConstSpeedValue</b>. (использовать не рекомендуется)</p> <p><b>No</b> - отключено.</p>
<i>ConstSpeedValue</i>	Выставляет значение постоянной скорости. Используется, если значение параметра <b>ConstSpeed</b> принимает значение <b>Yes</b> .
<i>Slip</i>	<p>Включение/отключение режима отслеживания проскальзывания (т.е. либо переполнения, либо опустошения джиттер-буфера) при внешней синхронизации.</p> <p><b>Disabled</b> - выключено (по умолчанию);</p> <p><b>Enabled</b> - включено.</p>
<i>SlipLeft</i>	<p>Левая граница в процентах от джиттер-буфера.</p> <p>Может принимать значения в диапазоне <b>10-90%</b>.</p> <p>По умолчанию <b>75%</b>.</p>
<i>SlipRight</i>	<p>Правая граница в процентах от джиттер-буфера.</p> <p>Может принимать значения в диапазоне <b>110-200%</b>.</p> <p>По умолчанию <b>125%</b>.</p>
<i>WANIP</i>	<p>IP - адрес WAN порта NAT роутера.</p> <p>По умолчанию <b>0.0.0.0</b> - не установлен.</p>
<i>SIPPort</i>	<p>SIP порт устройства на удаленном конце.</p> <p>По умолчанию <b>5060</b>.</p> <p>Используется протокол UDP;</p>

**TDMPort** UDP порт на удаленном устройстве для передачи по протоколу UDP/TDMOP.  
По умолчанию **41000**.

### 3.2.2.2 Пункт /TDMoP/порт/state

Данный пункт меню отображает текущее состояние выбранного TDMoP интерфейса.

/TDMoP/0/state		Advanced ESC+h - Help
>..		
StrStatus	Power Down	
SIPStatus	Down	
Uptime	0 days, 0 hours, 0 min, 0 sec	
LinkStatus	Down	
Timeout	0	
RedirectedMAC	00:00:00:00:00:00	
RedirectedIP	0.0.0.0	
RedirectedChannel	0	
CurrentJB	0	
Speed	0	
UsedTimeslots	0	
FPS	1000	
EthFrameSize	316	
Bandwidth	2468	
MinJB	0	
MaxJB	0	

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin

<b>StrStatus</b>	Отображает статус передачи TDMoP.
	Отображает статус соединения по протоколу SIP.
	<b>Down</b> - соединение не установлено;
	<b>WaitingInvite</b> - ожидание приглашения установки SIP-соединения;
<b>SIPStatus</b>	<b>WaitingResponse</b> - ожидание ответа на приглашение установки SIP-соединения;
	<b>WaitingAck</b> - ожидание подтверждения, что ответ получен;
	<b>ResolvingHost</b> - определение MAC'а удаленной стороны;
	<b>Connected</b> - соединение установлено.
<b>Uptime</b>	Время передачи потока;
<b>LinkStatus</b>	Отображает состояние линка порта;
<b>Timeout</b>	Сколько времени не было фреймов, мс

<b>RedirectedMAC</b>	MAC-адрес куда были перенаправлены фреймы
<b>RedirectedIP</b>	IP-адрес куда были перенаправлены фреймы
<b>RedirectedChannel</b>	Номер канала куда были перенаправлены фреймы
<b>CurrentJB</b>	Текущее значение джиттер-буфера, мкс
<b>Speed</b>	Текущее отклонение от опорной частоты (2048Гц), ppb
<b>UsedTimeslots</b>	Количество тайм-слотов, которые в текущий момент изменяются
<b>FPS</b>	Количество фреймов в секунду
<b>EthFrameSize</b>	Общий размер фрейма
<b>Bandwidth</b>	Текущая ширина полосы пропускания, кбит/с
<b>MinJB</b>	Минимальный (мгновенный) размер джиттер-буфера, мкс
<b>MaxJB</b>	Максимальный (мгновенный) размер джиттер-буфера, мкс

### 3.2.2.3 Пункт /TDMoP/порт/statistics

Данный пункт меню отображает счетчики ошибок выбранного TDMoP интерфейса.

/TDMoP/0/state	Advanced	ESC+h - Help
>..		
Start	09.01.00 01:45:27	
Finish	11.01.00 21:56:04	
Valid	0	
Resend	0	
Ovf	0	
Undf	0	
Ignored	0	
Interp	0	
Resync	0	
SlipAdd	0	
SlipRem	0	
Lost	0	
LostReq	0	
Restored	0	
Fatal	0	
txDiscards	0	
AvgSpeed	0	
AvgJB	0	
MinJB	0	
MaxJB	0	
RecommendedJB	5	
Filter: <Press any letter key to start filtering items>		
LOG:27.08.15 17:16:20 : [console] Change of the user is made to admin		

<b>Start</b>	Начало сбора статистики.
<b>Finish</b>	Конец сбора статистики.
<b>Valid</b>	Количество безошибочно переданных TDMoP фреймов.
<b>Resend</b>	Количество фреймов, переданных повторно по запросу удаленного мультиплексора-коммутатора.
<b>Ovf</b>	Количество фреймов, отброшенных из-за переполнения входного буфера.
<b>Undf</b>	Количество сбоев, вызванных нехваткой данных в буфере передачи.
<b>Ignored</b>	Количество отброшенных TDMoP фреймов.
<b>Interp</b>	Количество фреймов, замененных при передаче на предыдущий пакет из-за задержки или потери данных в сети Ethernet.
<b>Resync</b>	Количество инициаций процесса передачи, возникает при ресинхронизации.
<b>SlipAdd</b>	Количество проскальзываний, возникших из-за малой заполненности джиттер-буфера. Регистрируется в случае, когда используется внешняя синхронизация.
<b>SlipRem</b>	Количество проскальзываний, возникших из-за переполнения джиттер-буфера. Регистрируется в случае, когда используется внешняя синхронизация.
<b>Lost</b>	Количество потерянных фреймов TDMoP.
<b>LostReq</b>	Количество перезапросов фреймов TDMoP.
<b>Restored</b>	Количество восстановленных фреймов TDMoP с помощью процедуры повторной передачи.
<b>Fatal</b>	Количество аппаратных ошибок.
<b>txDiscards</b>	Количество пакетов, которые были отброшены и не обработаны из-за переполнения выходной очереди.
<b>AvgSpeed</b>	Средняя скорость.
<b>AvgJB</b>	Средний размер джиттер-буфера, мкс.
<b>MinJB</b>	Минимальный размер джиттер-буфера, мс.
<b>MaxJB</b>	Максимальный размер джиттер-буфера, мс.
<b>RecommendedJB</b>	Рекомендуемый размер джиттер-буфера, мс.

### 3.2.3 Пункт /Eth

Данный пункт меню служит для просмотра текущих статусов Ethernet портов и выбора Ethernet порта для его дальнейшей конфигурации и просмотра статистики.

/Eth						Advanced	ESC+h - Help
>..	Name	Link	Speed	Duplex	STP	ChangeTime	
emac		Up	Auto	Full	Forward	01.01.00 00:00:00	
SFP0		Up	1G	Full	Forward	01.01.00 00:36:49	
1		Down	N/A	N/A	Forward	01.01.00 00:00:00	
cpu		Up	1G	Full	Forward	01.01.00 00:00:00	

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin

Неподключенные порты выделяются красным цветом. Для конфигурации и просмотра статистики необходимо выбрать нужный порт.

#### 3.2.3.1 Пункт /Eth/emac

Порт *emac* - это порт из сри в сторону свитча.

/Eth/emac		Advanced	ESC+h - Help
>..			
config			
state			
statistics			

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin

#### 3.2.3.2 Пункт /Eth/emac/config

В данном пункте можно задать текстовое описание для порта *emac* и посмотреть мас-адрес мультиплексора-коммутатора.

/Eth/emac/config		Advanced	ESC+h - Help
>..			
Description			
PhysAddress	54:A5:4B:9A:36:29		

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin

**Description** Текстовое описание для порта;

**PhysAddress** Физический адрес мультиплексора-коммутатора (MAC-адрес);

#### 3.2.3.3 Пункт /Eth/emac/state

В данном пункте отображаются статус, скорость передачи и режим дуплекса порта *emac*.

/Eth/emac/state	Advanced ESC+h - Help
>..	
Status	Up
Speed	100M
Duplex	Full
LastChange	27.08.15 17:03:53
MTU	1522
RXUtil	1
TXUtil	1
Filter: <Press any letter key to start filtering items>	
LOG:27.08.15 17:16:23.913 : [console] Change of the user is made to admin	

	Статус интерфейса.
<b>Status</b>	<b>Up</b> - включен.  <b>Down</b> - выключен.
	Скорость передачи интерфейса.  <b>10M</b> - 10Мбит/с.
<b>Speed</b>	<b>100M</b> - 100Мбит/с.  <b>1G</b> - 1Гбит/с.  <b>Auto</b> - автоматическое определение.
	Режим обмена выбранного интерфейса.  <b>Auto</b> - автоматическое определение (по умолчанию).
<b>Duplex</b>	<b>Full</b> - полнодуплексный режим: одновременная передача и прием.  <b>Half</b> - полудуплексный режим: в один момент времени осуществляется либо передача, либо прием.
<b>LastChange</b>	Дата и время последнего изменения.
<b>MTU</b>	Максимальный размер фрейма
<b>RXUtil</b>	Занятая пропускная способность интерфейса на приеме, в процентах.
<b>TXUtil</b>	Занятая пропускная способность интерфейса на передаче, в процентах.

### 3.2.3.4 Пункт /Eth/emac/statistics

В данном пункте меню отображаются счетчики ошибок для порта *emac*.

- В счетчиках, начинающиеся на rx, отображаются значения принимаемых пакетов;
- В счетчиках, начинающиеся на tx, отображаются значения передаваемых пакетов;

/Eth/emac/statistics	Advanced ESC+h - Help
>..	

rxUnicast	22754655
rxNUncast	399114
rxBroadcast	338779
rxMulticast	60335
rxPause	0
rxUndersize	0
rxOversize	0
rxErr	0
FCSErr	0
rxFCSerr	0
rxDiscard	0
rxFiltered	90
rxGoodOctets	34936676
txUnicast	22751295
txNUncast	3936
txBroadcast	84
txMulticast	3852
txGoodOctets	1023317

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:28.08.15 13:11:20 : [console] Change of the user is made to admin

<b><i>rxUnicast</i></b>	Количество принятых unicast пакетов.
<b><i>rxNUncast</i></b>	Количество принятых не unicast пакетов, то есть количество broadcast + multicast пакетов.
<b><i>rxBroadcast</i></b>	Количество принятых broadcast пакетов.
<b><i>rxMulticast</i></b>	Количество принятых multicast пакетов.
<b><i>rxPause</i></b>	Количество принятых pause пакетов.
<b><i>rxUndersize</i></b>	Количество пакетов с длиной меньше 64 байт и верным FCS.
<b><i>rxOversize</i></b>	Количество пакетов с длиной больше максимальной (1522 байта) и верным FCS.
<b><i>rxErr</i></b>	Количество ошибок на приеме.
<b><i>rxFCSerr</i></b>	Количество принятых пакетов с допустимой длиной (64-1522 байта) и неверным FCS.
<b><i>rxDiscard</i></b>	Количество пакетов, которые были отброшены и не обработаны из-за переполнения входной очереди.
<b><i>rxFiltered</i></b>	Количество принятых пакетов, которые были отброшены из-за неверного VLAN ID или ограничения MAC-адресов на порту.
<b><i>rxGoodOctets</i></b>	Количество принятых байт без ошибок.

<b>txUnicast</b>	Количество переданных unicast пакетов.
<b>txNUncast</b>	Количество переданных не unicast пакетов, то есть количество broadcast + multicast пакетов.
<b>txBroadcast</b>	Количество переданных broadcast пакетов.
<b>txMulticast</b>	Количество переданных multicast пакетов.
<b>txGoodOctets</b>	Количество переданных байт без ошибок.

### 3.2.3.5 Пункт /Eth/SFP порт

В данном пункте меню можно перейти к конфигурации порта, просмотреть статистики состояний, счетчиков ошибок, информацию о sfp модуле.

/Eth/CSFP2	Advanced ESC+h - Help
>..	
config	
DDM	
IDProm	
LLDP	
PHY	
QoS	
RSTP	
state	
statistics	
VLAN	
Filter: <Press any letter key to start filtering items>	
LOG:28.08.15 13:11:20.397 : [console] Change of the user is made to admin	

### 3.2.3.6 Пункт /Eth/SFP порт/DDM

В данном пункте меню можно просмотреть DDM (Digital Diagnostics Monitoring) - функция цифрового контроля параметров производительности SFP модуля. Позволяет отслеживать в реальном времени такие параметры как: напряжение, температуру модуля, ток смещения и мощность лазера, уровень принимаемого сигнала, сигналы тревоги и предупреждения. Ниже показан пример отображения информации, когда в SFP порт подключен Sprinter TX (SFP), без настроенной передачи TDMoP. Температура равна 0, т.к. Sprinter TX (SFP), не поддерживает измерение температуры. Сигнал LoRXPower информирует о низком сигнале передаче - TDMoP не передается. Сигнал LoTXPower информирует о низком сигнале на входе интерфейса E1 - на входе ничего не подано.

/Eth/SFP0/DDM	Advanced ESC+h - Help
>..	
Temperature	0
VCC	
TXBias	
TXPower	
RXPower	
RXLevel	

Alarms	LoTXPower,LoRXPower
Warnings	LoTXPower,LoRXPower
Filter: <Press any letter key to start filtering items>	
LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin	

<b>Temperature</b>	Температура, С;
<b>VCC</b>	Напряжение, В;
<b>TXBias</b>	Ток накачки лазера, А;
<b>TXPower</b>	Мощность лазера, мВт;
<b>RXPower</b>	Мощность на приеме, мВт;
<b>RXLevel</b>	Уровень принимаемого сигнала, дБм;
 Сигналы тревоги: <i>HiTemp</i> - высокая температура; <i>LoTemp</i> - низкая температура; <i>HiVCC</i> - высокое напряжение; <i>LoVCC</i> - низкое напряжение;	
<b>Alarms</b>	<i>HiBias</i> - высокий ток смещения; <i>LoBias</i> - низкий ток смещения; <i>HiTXPower</i> - высокая мощность сигнала на передаче; <i>LoTXPower</i> - низкая мощность сигнала на передаче; <i>HiRXPower</i> - высокая мощность сигнала на приеме; <i>LoRXPower</i> - низкая мощность сигнала на приеме;
 Сигналы предупреждения: <i>HiTemp</i> - высокая температура; <i>LoTemp</i> - низкая температура; <i>HiVCC</i> - высокое напряжение; <i>LoVCC</i> - низкое напряжение;	
<b>Warnings</b>	<i>HiBias</i> - высокий ток смещения; <i>LoBias</i> - низкий ток смещения; <i>HiTXPower</i> - высокая мощность сигнала на передаче; <i>LoTXPower</i> - низкая мощность сигнала на передаче; <i>HiRXPower</i> - высокая мощность сигнала на приеме;

**LoRXPower** - низкая мощность сигнала на приеме;

### 3.2.3.7 Пункт /Eth/SFP порт/IDProm

В данном пункте меню можно просмотреть IDProm SFP-модуля. Позволяет отслеживать в реальном времени такие параметры как: тип устройства, разъем подключения, скорость передачи, длина волны. Ниже показан пример отображения информации, когда в SFP порт подключен SFP-модуль производства APAC Opto.

/Eth/SFP0/IDProm		Advanced ESC+h - Help
>..		
Type	SFP	
Connector	SC	
Encoding	_8B10B	
Speed	1300	
WaveLength	1550	
CPLinkLength		
FBLinkLength	10	
Vendor	APAC Opto	
PartNumber	LS48-C3S-TC-N-K5	
Revision	0000	
SerialNumber	8819059090	
Manufactured	11.09.2008	

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin

<b>Type</b>	Тип устройства;
<b>Connector</b>	Тип внешнего разъема;
<b>Encoding</b>	Код последовательного алгоритма кодирования; Может принимать значения: <i>Unspecified, 8B10B, 4B5B, NRZ, Manchester, Reserver.</i>
<b>Speed</b>	Скорость передачи, Mbps;
<b>WaveLength</b>	Длина волны на передачу, нм;
<b>CPLinkLength</b>	Дальность передачи медного SFP-модуля, м;
<b>FBLinkLength</b>	Дальность передачи оптического SFP-модуля, км;
<b>Vendor</b>	Производитель SFP-модуля;
<b>PartNumber</b>	Номер платы SFP-модуля;
<b>Revision</b>	Номер ревизии платы SFP-модуля;
<b>SerialNumber</b>	Серийный номер SFP-модуля;
<b>Manufactured</b>	Дата производства SFP-модуля;

### 3.2.3.8 Пункт /Eth/порт/PHY

Данный пункт меню позволяет конфигурировать выбранный Ethernet порт на физическом уровне.

/Eth/0/PHY		Advanced ESC+h - Help
>..		
Loopback	No	
Speed	100M	
Aneg	Enabled	
PWDown	No	
RestartAneg	No	
Duplex	Full	
AnegDone	Yes	
Modes	10Half,10Full,100Half,100Full	
PartnerModes	10Half,10Full,100Half,100Full,Pause,AsymPause	
Filter: <Press any letter key to start filtering items>		
LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin		

	Включение/отключение заворота приема на передачу.
<b>Loopback</b>	<b>Yes</b> - включен; <b>No</b> - отключен (по умолчанию).
	Скорость передачи интерфейса. <b>10M</b> - 10Мбит/с.
<b>Speed</b>	<b>100M</b> - 100Мбит/с. <b>1G</b> - 1Гбит/с. <b>Auto</b> - автоматическое определение.
	Включение/отключение авто-определения скорости.
<b>Aneg</b>	<b>Enabled</b> - включен (по умолчанию); <b>Disabled</b> - отключен.
	Состояние интерфейса.
<b>PWDown</b>	<b>No</b> - интерфейс включен (по умолчанию); <b>Yes</b> - интерфейс выключен.
	Перезапуск авто-определения скорости.
<b>RestartAneg</b>	<b>Yes</b> - включен; <b>No</b> - отключен (отключен).
	Режим обмена выбранного интерфейса. <b>Auto</b> - автоматическое определение (по умолчанию).

	<b>Full</b> - полнодуплексный режим: одновременная передача и прием.
	<b>Half</b> - полуудуплексный режим: в один момент времени осуществляется либо передача, либо прием.
<b>AnegDone</b>	Информирует о том, было ли авто-определение скорости интерфейса или она была определена по умолчанию.  <b>Yes</b> – авто-определение скорости успешно; <b>No</b> – скорость была определена по умолчанию.
<b>Modes</b>	Возможные режимы текущего интерфейса.
<b>PartnerModes</b>	Возможные режимы интерфейса на встречном устройстве.

### 3.2.3.9 Пункт /Eth/порт/QoS

/Eth/1/QoS	Advanced   ESC+h - Help
>..	
InLimitMGMT	Disabled
InLimitMode	All
InRate	0
InRateDouble	
OutRate	0
VlanPriMap	01234567
DefPri	BKO
Priority	tag
PriOverride	
Filter: <Press any letter key to start filtering items>	
LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin	

	Включение/отключение ограничения трафика для входящего менеджмента трафика (mgmt → BPDU, IGMP Snooping...).
<b>InLimitMGMT</b>	<b>Disabled</b> - выключено (по умолчанию).  <b>Enabled</b> - включено.
	Входящий трафик, который необходимо ограничивать.  <b>All</b> - весь (по умолчанию).
<b>InLimitMode</b>	<b>BMuU</b> - broadcast + multicast + unknown unicast.  <b>BMcast</b> - broadcast + multicast.  <b>Bcast</b> - broadcast.
<b>InRate</b>	Ограничение пропускной способности на входе, Кбит/с.
<b>InRateDouble</b>	Ограничение пропускной способности для всех 4x очередей.  По умолчанию: никакое значение не задано (по факту это - <b>Q0</b> ) -ограничение

действует для всех 4x очередей.

**$Q1=2xQ0$**  - полоса пропускания для данной очереди ограничивается двойным значением для очереди Q0.

**$Q2=2xQ1$**  - полоса пропускания для данной очереди ограничивается двойным значением для очереди Q1.

**$Q3=2xQ2$**  - полоса пропускания для данной очереди ограничивается двойным значением для очереди Q2.

**Пример:**

Например, ограничим порт 1Мбит/с (*InRate*).

Если InRateDouble не задавать никакого значения (по умолчанию очередь Q0), то все 4 очереди будут ограничены 1Мбит/с.

Если задать InRateDouble равным:

$Q1=2xQ0$ , то очереди будут с разным приоритетом по пропускной способности. Q1, Q2, Q3 будут обрабатываться в два раза быстрее, чем Q0, общая пропускная способность всех очередей так и останется 1 Мбит/с.

Если задать InRateDouble равным:

$Q1=2xQ0$ ,

$Q2=2xQ1$ , то очереди Q2, Q3 будут в 4 раза быстрее обрабатываться, чем Q0, а Q1 в 2 раза быстрее, чем Q0.

Если задать InRateDouble равным:

$Q1=2xQ0$ ,

$Q2=2xQ1$ ,

$Q3=2xQ2$ , то очередь Q3 будет в 8 раз быстрее обрабатываться, чем Q0, Q2 в 4 раза быстрее, чем Q0, а Q1 в 2 раза быстрее, чем Q0.

**OutRate**

Ограничение пропускной способности на выходе, Кбит/с.

Переопределяет приоритет для тегированных фреймов VLAN ID.

По умолчанию 01234567.

**Пример:**

Установим значение: 00112233

**VlanPriMap**

Приоритет входящих тегированных фреймов	Изменившийся приоритет в соответствии с параметром VlanPriMap
0	0
1	0
2	1
3	1
4	2
5	2
6	3
7	3

**Еще пример:**

Установим значение: 76543210.

Пришедший фрейм с приоритетом 3, на выходе будет иметь приоритет 4.

Приоритет при тегировании фреймов меткой VLAN (802.1q) в соответствии со стандартом 802.1p.

Под приоритет выделяется 3-х битовое поле PCP (Priority code point) в заголовке IEEE 802.1q.

**BK0** - Background (самый низкий приоритет).

**BE1** - Best Effort.

*DefPri*      **EE2** - Excellent Effort.

**CA3** -Critical Applications.

**VI4** - Video, <100ms latency and jitter.

**VO5** - Voice, <10ms latency and jitter.

**IC6** - Internetwork Control.

**NC7** - Network Control (самый высокий приоритет).

По умолчанию: **BK0 (самый низкий приоритет)**.

Способ установления приоритетов - может быть одним из: *tag*, *ip*, *tagip*, *iptag*, *no*; определяет порядок определения приоритета для входящих фреймов.

*no* - приоритет определяется, исходя из *DefPri*.

**tag** – для нетегированных фреймов, приоритет определяется, исходя из *DefPri*; для тегированных фреймов, приоритет определяется, исходя из правил определения приоритета для тегированных фреймов (**по умолчанию**).

**ip** - если пришел фрейм с заголовком IP, то приоритет определяется, исходя из приоритета фрейма, установленного в поле ToS; если пришел фрейм без IP заголовка, то задается приоритет по умолчанию: *DefPri*.

*Priority*      **tagip** - если пришел нетегированный фрейм, то приоритет определяется, исходя из приоритета фрейма, установленного, например, ToS; если пришел тегированный фрейм, приоритет определяется, исходя из правил определения приоритета для тегированных фреймов.

**iptag** - если пришел нетегированный фрейм, то приоритет определяется, исходя из приоритета фрейма, установленного, например, ToS; если пришел тегированный фрейм, приоритет определяется, из приоритета фрейма, установленного, например, в поле ToS для фрейма с заголовком IP или для фрейма без заголовка IP из правил определения приоритета для тегированных фреймов.

**Рассмотрим подробнее *tagip*:**

Если установлено **tagip** и пришел IP фрейм, то для очереди приоритет определяется, исходя из приоритета фрейма, установленного, например, ToS;

Если установлено **tagip** и пришел тегированный фрейм, то для очереди приоритет определяется, исходя из поля **Priority**, заданному в заголовке 802.1Q.

Если установлено **tagip** и пришел тегированный IP фрейм, то для очереди приоритет определяется, исходя из поля **Priority**, заданному в заголовке 802.1Q.

**Сводная таблица по источникам приоритета для разных входящих пакетов:**

Тип фрейма	untagged	untaggedip	tagged	taggedip
<b>Priority</b>				
	no	DefPri	DefPri	DefPri
	tag	DefPri	DefPri	802.1Q
	ip	DefPri	ToS	DefPri
	tagip	DefPri	ToS	802.1Q
	iptag	DefPri	ToS	802.1Q

где,

**DefPri** - значение параметра DefPri в пункте меню "[3.2.3.9 /Eth/порт/QoS](#)"

**ToS** - значение поля ToS, определяющего тип обслуживания из заголовка IP-пакета, обработанное правилами IPPri из пункта меню "[3.2.10 /EthGlobal](#)"

**802.1Q** - 3 бита для задания приоритета в заголовке 802.1Q

**VLAN** - приоритет определяется, обращаясь к VLAN ID Priority.

Если **PriOverride** задан, как **VLAN** и в пункте "[3.2.6.1 /VLAN/VLANID](#)" параметру **PriOverride** задано значение **Enabled**, то приоритет определяется, исходя из **Priority**, заданному данному VLAN ID.

**SAMac** - приоритет определяется, обращаясь к Source MAC-address Priority.

**PriOverride** Если **PriOverride** задан, как **SAMac** и в таблице ATU есть статическая запись с данным MAC-адресом, то приоритет определяется, исходя из **Priority**, установленному данному MAC-адресу.

**DAMac** - приоритет определяется, обращаясь к Destination MAC-address Priority.

Если **PriOverride** задан, как **DAMac** и в таблице ATU есть статическая запись с данным MAC-адресом, то приоритет определяется, исходя из **Priority**, установленному данному MAC-адресу.

### 3.2.3.10 Пункт /Eth/порт/LLDP

Данный пункт позволяет настроить параметры протокола LLDP для отдельного порта. Подробное описание параметров, можно посмотреть в пункте "[3.2.4.3 /System/LLDP/Interfaces/порт](#)".

/Eth/0/LLDP	Advanced ESC+h - Help
>..	
Admin	txAndRx
TLVs	All
Filter: <Press any letter key to start filtering items>	
LOG:27.08.15 14:11:20 : [console] Change of the user is made to admin	

### 3.2.3.11 Пункт /Eth/порт/RSTP

Данный пункт позволяет настроить параметры протокола LLDP для отдельного порта. Подробное описание параметров, можно посмотреть в пункте “[3.2.4.5 /System/RSTP/Interfaces/порт](#)”.

/Eth/0/RSTP	Advanced ESC+h - Help
>..	
Priority	128
Edge	Yes
AdminCost	0
P2P	Auto
RootGuard	No
--Status--	
PathCost	200000
Role	Designated
State	Forwarding
Partner	Rapid
rxBPDU	1142
rxConfig	0
rxTCN	0
Uptime	0 days, 2 hours, 50 min, 15 sec
PortID	8001
BridgID	8000-54a54b681130
RootID	8000-54a54b681130
DesignatedCost	0
DesignatedPort	8001
Filter: <Press any letter key to start filtering items>	
LOG:27.08.15 14:11:20 : [console] Change of the user is made to admin	

### 3.2.3.12 Пункт /Eth/порт/config

Данный пункт меню позволяет конфигурировать выбранный интерфейс Ethernet.

/Eth/1/config	Advanced ESC+h - Help
>..	
Description	
Speed	Auto
Duplex	Auto
Link	Auto
FlowControl	Auto
Reservation	No
Learning	Enabled
Filter: <Press any letter key to start filtering items>	
LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin	

<b>Description</b>	Символьное описание.
<b>Speed</b>	Скорость передачи интерфейса.

	<b>10M</b> - 10Мбит/с. <b>100M</b> - 100Мбит/с. <b>1G</b> - 1Гбит/с. <b>Auto</b> - автоматическое определение (по умолчанию).
<b>Duplex</b>	Режим обмена выбранного интерфейса. <b>Auto</b> - автоматическое определение (по умолчанию). <b>Full</b> - полнодуплексный режим: одновременная передача и прием. <b>Half</b> - полудуплексный режим: в один момент времени осуществляется либо передача, либо прием.
<b>Link</b>	Состояние порта. <b>Up</b> – включить порт. <b>Down</b> – выключить порт. <b>Auto</b> - автоматическое определение (по умолчанию).
<b>FlowControl</b>	Функция контроля потока. Если устройство не успевает принимать переданные ему фреймы встречным устройством, то оно посыпает Pause-фрейм, чтобы приостановить передачу. <b>Enabled</b> - включен; <b>Disabled</b> - выключен (по умолчанию); <b>Auto</b> - включается, если удаленная сторона поддерживает Pause-фреймы.
<b>Reservation</b>	Тип резервирования. <b>No</b> – нет резервирования (по умолчанию); <b>RSTP</b> – резервирование по протоколу RSTP.
<b>Learning</b>	Динамическое добавление MAC-адресов в таблицу ATU, с которых приходят пакеты в данный порт. <b>Enabled</b> - включено (по умолчанию); <b>Disabled</b> - отключено.

### 3.2.3.13 Пункт /Eth/port/state

В данном пункте меню можно просмотреть статус, скорость передачи, режим дуплекса и время последнего изменения.

/Eth/1/state	Advanced	ESC+h - Help
>..		
Status	Up	
Speed	1G	
Duplex	Full	
FlowControl	Disabled	
LastChange	03.01.00 22:47:11	
MTU	1522	

QLen	0
RXUtil	1
TXUtil	1
Filter: <Press any letter key to start filtering items>	
LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin	
<b>Status</b> Статус интерфейса. <i>Up</i> - включен. <i>Down</i> - выключен. <i>Auto</i> - автоматическое определение (по умолчанию).	
<b>Speed</b> Скорость передачи интерфейса. <b>10M</b> - 10Мбит/с. <b>100M</b> - 100Мбит/с. <b>1G</b> - 1Гбит/с. <i>Auto</i> - автоматическое определение (по умолчанию).	
<b>Duplex</b> Режим обмена выбранного интерфейса. <i>Auto</i> - автоматическое определение (по умолчанию). <b>Full</b> - полнодуплексный режим: одновременная передача и прием. <b>Half</b> - полуудуплексный режим: в один момент времени осуществляется либо передача, либо прием.	
<b>FlowControl</b> Функция контроля потока. Если устройство не успевает принимать переданные ему фреймы встречным устройством, то оно посыпает Pause-фрейм, чтобы приостановить передачу. <i>Enabled</i> - включен; <i>Disabled</i> - выключен (по умолчанию); <i>Auto</i> - включается, если удаленная сторона поддерживает Pause-фреймы.	
<b>LastChange</b> Дата и время последнего изменения.	
<b>MTU</b> Максимальный размер фрейма	
<b>QLen</b> Длина очереди на отправку, в блоках данных	
<b>RXUtil</b> Занятая пропускная способность интерфейса на приеме, в процентах.	
<b>TXUtil</b> Занятая пропускная способность интерфейса на передаче, в процентах.	

### 3.2.3.14 Пункт /Eth/порт/statistics

Данный пункт меню позволяет просмотреть статистику принятых и переданных через интерфейс пакетов. Для сброса статистики используйте сочетание клавиш “*ESC+R*”.

- В счетчиках, начинающиеся на rx, отображаются значения принимаемых пакетов;
- В счетчиках, начинающиеся на tx, отображаются значения передаваемых пакетов;

/Eth/1/statistics		Advanced	ESC+h - Help
>..		txFCSErr	0
rxUnicast	247987	txFiltered	0
rxBroadcast	0	txGoodOctets	117748156
rxMulticast	1	txCollisions	0
rxPause	0	txDeferred	0
rxUndersize	0	txSingle	0
rxOversize	0	txMultiple	0
rxErr	0	txExcessive	0
rxFCSErr	0	txLate	0
rxDiscard	0	h64Oct	0
rxFiltered	0	h65_127	1445
rxGoodOctets	117334071	h128_255	115
rxBadOctets	0	h256_511	419054
rxFragments	0	h512_1023	25
rxJabber	0	h1024_max	76350
txUnicast	247980		
txBroadcast	1005		
txMulticast	405		
txPause	0		

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:28.08.15 10:17:10.882 : [console] Change of the user is made to admin

<b>rxUnicast</b>	Количество принятых unicast пакетов.
<b>rxBroadcast</b>	Количество принятых broadcast пакетов.
<b>rxMulticast</b>	Количество принятых multicast пакетов.
<b>rxPause</b>	Количество принятых pause пакетов.
<b>rxUndersize</b>	Количество пакетов с длиной меньше 64 байт и верным FCS.
<b>rxOversize</b>	Количество пакетов с длиной больше максимальной ( <b>MTU</b> байт) и верным FCS. Значение MTU задается в меню “ <a href="#">3.2.10 /EthGlobal/MTU</a> ”
<b>rxErr</b>	Количество ошибок на приеме.
<b>rxFCSErr</b>	Количество принятых пакетов с допустимой длиной (64 - <b>MTU</b> байт) и неверным FCS. Значение MTU задается в меню “ <a href="#">3.2.10 /EthGlobal/MTU</a> ”
<b>rxDiscard</b>	Количество пакетов, которые были отброшены и не обработаны из-за переполнения входной очереди.

<b><i>rxFiltered</i></b>	Количество принятых пакетов, которые были отброшены из-за неверного VLAN ID или ограничения MAC-адресов на порту.
<b><i>rxGoodOctets</i></b>	Количество принятых байт без ошибок.
<b><i>rxBadOctets</i></b>	Количество принятых байт с ошибками.
<b><i>rxFragments</i></b>	Количество принятых пакетов с длиной меньше 64 байт и неверным FCS.
<b><i>rxJabber</i></b>	Количество принятых пакетов с длиной больше максимальной ( <b>MTU</b> байт) и неверным FCS. Значение MTU задается в меню “3.2.10 /EthGlobal/MTU”
<b><i>txUnicast</i></b>	Количество переданных unicast пакетов.
<b><i>txBroadcast</i></b>	Количество переданных broadcast пакетов.
<b><i>txMulticast</i></b>	Количество переданных multicast пакетов.
<b><i>txPause</i></b>	Количество переданных pause пакетов.
<b><i>txFCSErr</i></b>	Количество переданных пакетов с допустимой длиной (64 - <b>MTU</b> байт) и неверным FCS. Значение MTU задается в меню “3.2.10 /EthGlobal/MTU”
<b><i>txFiltered</i></b>	Количество пакетов, отброшенных на передаче из-за выходных правил
<b><i>txGoodOctets</i></b>	Количество байт без ошибок.
<b><i>txCollisions</i></b>	Количество коллизий на передаче.
<b><i>txDeferred</i></b>	Количество переданных пакетов, которые были задержаны из-за занятости передающей среды во время первой попытки.
<b><i>txSingle</i></b>	Количество успешно переданных пакетов, во время передачи которых возникла только одна коллизия.
<b><i>txMultiple</i></b>	Количество успешно переданных пакетов, во время передачи которых возникло больше одной коллизии.
<b><i>txExcessive</i></b>	Количество не переданных пакетов из-за того, что возникло 16 коллизий подряд.
<b><i>txLate</i></b>	Количество раз, когда коллизия была обнаружена после передачи 512 и более бит.
<b><i>h64Oct</i></b>	Количество переданных и принятых фреймов с длиной в 64 байта.
<b><i>h65_127</i></b>	Количество переданных и принятых фреймов с длиной от 65 до 127 байт.
<b><i>h128_255</i></b>	Количество переданных и принятых фреймов с длиной от 128 до 255 байт.
<b><i>h256_511</i></b>	Количество переданных и принятых фреймов с длиной от 256 до 511 байт.
<b><i>h512_1023</i></b>	Количество переданных и принятых фреймов с длиной от 512 до 1023 байт.

**h1024\_max** Количество переданных и принятых фреймов с длиной от 1024 байт.

### 3.2.3.15 Пункт /Eth/порт/VLAN

/Eth/1/VLAN	Advanced	ESC+h - Help
>..		
DefVLAN	32	
DefVLANPri	BK0	
Tagged	10	
Untagged		
Member		
Auto	1,32	
Role	trunk	
QinQTag	8100	
ForceVLANId	No	
RemoveVLANS		
Filter: <Press any letter key to start filtering items>		
LOG:28.08.15 10:17:10.882 : [console] Change of the user is made to admin		

#### DefVLAN

VLAN назначаемый фреймам по умолчанию

Приоритет назначаемый фреймам по умолчанию в соответствии со стандартом 802.1p. Под приоритет выделяется 3-х битовое поле PCP (Priority code point) в заголовке IEEE 802.1q. Совпадает с Eth/порт/QoS/DefPri

**BK0** - Background (самый низкий приоритет).

**BE1** - Best Effort.

**EE2** - Excellent Effort.

#### DefVLANPri

**CA3** -Critical Applications.

**VI4** - Video, <100ms latency and jitter.

**VO5** - Voice, <10ms latency and jitter.

**IC6** - Internetwork Control.

**NC7** - Network Control (самый высокий приоритет).

По умолчанию: **BK0 (самый низкий приоритет)**.

Список вланов, которые будут выходить из порта теггированными.

#### Tagged

Если порт в режиме trunk, то входящие фреймы должны иметь метку из этого списка

#### Untagged

Список вланов, которые будут выходить из порта без тега

#### Member

Список вланов, которые будут выходить из порта без изменения метки (в том состоянии, в котором они вошли в другой порт)

	<p>Список автоматически добавленных VLAN'ов операционной системой, они будут работать в режиме соответствующем параметру "Role":</p> <p><b>Auto</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b><i>multi</i></b> – Member;</li> <li><b><i>QinQCustomer</i></b> – Member;</li> <li><b><i>QinQProvider</i></b> – Member;</li> <li><b><i>trunk</i></b> – Tagged;</li> <li><b><i>access</i></b> - Untagged</li> </ul> <p>Например, идентификатор VLAN, указанный в параметре DefVlan, будет присутствовать в этом списке.</p>
	<p>Режим работы порта.</p> <p><b><i>multi</i></b> - интерфейс пропускает все кадры; Режим по умолчанию, используемый, если явно не указан другой режим. Политика использования интерфейсов определяется внешним оборудованием, например, маршрутизаторами 3-го уровня, связывающими мультиплексоры-коммутаторы;</p> <p><b><i>access</i></b> - интерфейс принимает только не тегированные кадры и тегирует их меткой DefVLAN/DefVLANPri.</p> <p>Этот режим используется для передачи пользовательских данных.</p>
<b>Role</b>	<p><b><i>trunk</i></b> - интерфейс пропускает только тегированные кадры из списка Tagged. Этот режим используется для связи с другим мультиплексором-коммутатором непосредственно;</p> <p><b><i>QinQCustomer</i></b> - клиентский порт, фреймы на входе всегда тегируются вторым тегом (если без тега, то первым); 802.1Q отключен.</p> <p><b><i>QinQProvider</i></b> - порт, на входе которого принимаются только фреймы с <i>ProviderTag</i>, которые коммутируются в соответствии с таблицей vlan'ов.</p> <p>По умолчанию – <b><i>multi</i></b>.</p>
<b><i>QinQTag</i></b>	<p>VLAN Тег для фреймов в режиме QinQ.</p> <p>По умолчанию 8100.</p>
<b><i>ForceVLANId</i></b>	<p>Режим принудительной замены метки VLAN(802.1q) на входящих фреймах, на DefVLAN.</p> <p><b>No</b> - выключен (по умолчанию).</p> <p><b>Yes</b> - включен.</p>
<b><i>RemoveVLANs</i></b>	<p>Список VLAN'ов которые надо исключить из списков Tagged/Untagged/Member (кроме Auto).</p>

### 3.2.3.16 Пункт /Eth/порт/PIRL

Этот пункт присутствует не на всех аппаратных версиях мультиплексоров-коммутаторов.

**PIRL** - Port Ingress Rate Limiting - ограничение пропускной способности порта для входящего трафика. Данный пункт меню служит для просмотра текущих правил ограничения входящего трафика для выбранного Ethernet интерфейса и выбора правила для его конфигурирования.

/Eth/1/PIRL					Advanced	ESC+h	- Help
>..	Enabled	Rate	Class	Type			
0	No	0	Low0, Mid1, Norm2, High3				
1	No	0	Low0, Mid1, Norm2, High3				
2	No	0	Low0, Mid1, Norm2, High3				
3	No	0	Low0, Mid1, Norm2, High3				
4	No	0	Low0, Mid1, Norm2, High3				

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin

### 3.2.3.17 Пункт /Eth/порт/PIRL/номер правила

Данный пункт меню служит для конфигурирования правила ограничения входящего трафика.

/Eth/1/PIRL/0		Advanced	ESC+h	- Help
>..				
Rule	0			
Enabled	No			
Rate	0			
Type				
Class	Low0, Mid1, Norm2, High3			
Counting	L2			
FactRate	0			

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin

<b>Rule</b>	Номер текущего правила. Всего доступно 5 правил (0-4).
<b>Enabled</b>	Включение/отключение текущего правила. <i>No</i> - выключено (по умолчанию); <i>Yes</i> - включено.
<b>Rate</b>	Ограничение скорости до указанного значения, в кбит/с.
<b>Type</b>	Тип трафика, попадающего под ограничение. <i>UnkUcast</i> - неизвестный unicast трафик <i>UnkMcast</i> - неизвестный multicast трафик <i>Bcast</i> - broadcast трафик <i>Mcast</i> - multicast трафик

	<p><b><i>Ucast</i></b> - unicast трафик</p> <p><b><i>Mgmt</i></b> - Management (RSTP,LLDP, etc)</p> <p><b><i>ARP</i></b> - arp-трафик</p> <p><b><i>TCPD</i></b> - TCP Data</p> <p><b><i>TCPCtl</i></b> - TCP Control (TCP-SYN,TCP-FIN)</p> <p><b><i>UDP</i></b> - udp-трафик</p> <p><b><i>NonTCPUdp</i></b> - не TCP- и не UDP-трафик</p>
	Приоритет трафика, который необходимо ограничивать.
	<p><b><i>Low0</i></b> - приоритет 0;</p> <p><b><i>Mid1</i></b> - приоритет 1;</p>
<b><i>Class</i></b>	<p><b><i>Norm2</i></b> - приоритет 2;</p> <p><b><i>High3</i></b> - приоритет 3;</p> <p><b><i>OrWithType</i></b> - учитывать еще и тип трафика.</p> <p>По умолчанию: <b><i>Low0, Mid1, Norm2, High3</i></b>.</p>
	Способ расчета ограничения скорости.
	<p><b><i>frames</i></b> - пересчет в фреймы,</p>
<b><i>Counting</i></b>	<p>L1 - всего байт на уровне 1 модели OSI [Преамбула(8байт)..фрейм..CRC32+IFG (12байт)]</p> <p>L2 - всего байт на уровне 2 модели OSI (Frame DA..CRC32) (по умолчанию)</p> <p>L3 - всего байт на уровне 3 модели OSI (Frame DA..CRC32)-18-4(если тегированный).</p>
<b><i>FactRate</i></b>	Ограниченнная скорость после пересчета ( <b><i>Counting</i></b> ).

Общая суть такова:

Есть N правил, каждое из которых - ограничение скорости.

Все фреймы, которые удовлетворяют этому правилу (по типу или приоритету), попадают в ограничитель, и либо пропускаются, либо отбрасываются (если ограничение исчерпано).

#### Пример:

Пусть у нас есть 2 правила на порту:

1. TCPData или 3й приоритет. 10MBit/s
2. UDP или 2й приоритет. 40MBit/s

Весь трафик, который попадает под правило приоритет 3 или TCP данные будет ограничен 10Мбит/с.

Весь трафик, который попадает под правило приоритет 2 или UDP данные будет ограничен 40Мбит/с.

### 3.2.4 Пункт /System

Данный пункт меню позволяет выбрать для просмотра и конфигурирования системные параметры и протоколы.

/System	Advanced ESC+h - Help
---------	-----------------------

```
|>..
| EthMirror
| global
|
| HTTP
| LLDP
| RSTP
| SNMP
| syslog
| telnet
| time
```

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:28.08.15 11:25:42.248 : [console] Change of the user is made to admin

### 3.2.4.1 Пункт /System/LLDP/Entries

В данном пункте меню отображается таблица с параметрами соседних устройств, полученными через LLDP. Из таблицы можно увидеть какое устройство (его IP и MAC адреса) и каким именно портом подключено к текущему устройству.

/System/LLDP/Entries/				Advanced	ESC+h - Help
>..	Chassis	Rport	ManAddr		
1 1	54-a5-4b-8d-45-37	0	192.168.0.238		
2 SFP0	5a-00-3b-00-19-0f	3	192.168.0.255		

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:28.08.15 11:11:20.248 : [console] Change of the user is made to admin

### 3.2.4.2 Пункт /System/LLDP/Entries/порт

Данный пункт позволяет просмотреть параметры LLDP записи.

/System/LLDP/config		Advanced	ESC+h - Help
>..			
Port	SFP0		
Active	true		
ChassisID	5a-00-3b-00-19-9f		
RemotePortID	0		
SysName	Sprinter TX(LPOS)		
SysDesc	LPOS 1.0.9.4SR26 (24.07.2015) [1402MS ,10451D][621.100 rev 0]: Eth.2 E1.1		
ManAddr	192.168.0.225		
RecvTime	15.04.14 06:53:00		

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:28.08.15 11:11:20.249 : [console] Change of the user is made to admin

<b>Port</b>	Текущий порт.
-------------	---------------

<b>Active</b>	Активность.
<b>ChassisID</b>	MAC-адрес подключенного к данному порту устройства.
<b>RemotePortID</b>	Порт устройства, которым оно подключено к данному порту.
<b>SysName</b>	Системное имя встречного устройства.
<b>SysDesc</b>	Описание встречного устройства.
<b>ManAddr</b>	IP адрес встречного устройства.
<b>RecvTime</b>	Время приема LLDP сообщений.

### 3.2.4.3 Пункт /System/LLDP/Interfaces/порт

Данный пункт позволяет настроить LLDP параметры для отдельного порта.

/System/LLDP/Interfaces/0	Advanced ESC+h - Help
>..	
Admin	txAndRx
TLVs	All

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:28.08.15 11:11:20.020 : [console] Change of the user is made to admin

<b>Admin</b>	Режим работы протокола.  <i>tx</i> - передавать LLDP информацию.  <i>rx</i> - принимать LLDP информацию.  <i>txAndRx</i> - передавать и принимать LLDP информацию (по умолчанию).  <i>Disabled</i> - выключен.
<b>TLVs</b>	TLV (от type-length-value) — бинарная конструкция из трех полей (тип, длина, значение), где первые два имеют фиксированный размер и задают размер для третьего, что позволяет легко кодировать/декодировать любую последовательность данных поле-значение.  <i>All</i> - вся LLDP информация (по умолчанию).  <i>portDesc</i> - описание порта.  <i>sysName</i> - имя устройства.  <i>sysDesc</i> - описание устройства.  <i>sysCap</i> - возможности устройства.

### 3.2.4.4 Пункт /System/LLDP/config

Данный пункт позволяет настраивать параметры протокола LLDP.

/System/LLDP/config	Advanced ESC+h - Help
---------------------	-----------------------

```
|>..
| Enabled           Yes
| TXInterval        30
| TXHoldMultiplier 4
```

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin

Включение протокола LLDP производится для всего устройства, а не для каждого порта отдельно, по умолчанию он включен.

Включение/отключение протокола LLDP.

**Enabled**                  *Yes* - включен (по умолчанию);  
*No* - отключен.

Частота отправки LLDP-сообщений соседям.

**TXInterval**                Может принимать значения от 5 до 500 сек.  
                               По умолчанию: 30 сек.

Множитель, на который умножается *TXInterval* для получения TTL.

TTL - время в течение которого сосед будет хранить информацию об устройстве.

**TXHoldMultiplier**           Диапазон значений от 2 до 10.  
                               По умолчанию значение 4, соответственно, соседние устройства будут хранить информацию в течение 120 сек.

### 3.2.4.5 Пункт /System/RSTP/Interfaces/порт

В данной вкладке меню можно настраивать параметры RSTP для выбранного Ethernet порта.

<p>/System/RSTP/Interfaces/0</p> <pre> &gt;..   Priority          128   Edge              Yes   AdminCost         0   P2P               Auto   RootGuard         No   --Status--   PathCost          200000   Role              Designated   State              Forwarding   Partner            Rapid   rxBPDU             1142   rxConfig           0   rxTCN              0   Uptime             0 days, 2 hours, 50 min, 15 sec   PortID            8001</pre>	<p>Advanced ESC+h - Help</p>
-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------

BridgID	8000-54a54b681130
RootID	8000-54a54b681130
DesignatedCost	0
DesignatedPort	8001

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin

<b>Priority</b>	Этот параметр позволяет задать приоритет порта. Изменяя значение, вы изменяете шанс этого порта стать Root Port - корневым портом. Меньшее значение увеличивает шанс.  По умолчанию - 128. Диапазон значений: от 0 до 240.
<b>Edge</b>	Включение/выключение режима edge port – крайний порт; если включен, то переводится в режим передачи при подключении внешней сети, без задержки.  <b>Yes</b> - включен (по умолчанию).  <b>No</b> - выключен.
<b>AdminCost</b>	Задает стоимость соединения, чем меньше стоимость соединения – тем выше приоритет порта, значение по умолчанию зависит от скорости соединения:  10Мбит/с: Cost=2 000 000 100Мбит/с: Cost=200 000 1Гбит/с: Cost=20 000  Поэтому данный параметр по умолчанию - 0.
<b>P2P</b>	Включение/выключение соединения типа точка-точка.  <b>Yes</b> - выключен.  <b>No</b> - выключен.  <b>Auto</b> - автоматическое определение (по умолчанию).
<b>RootGuard</b>	Включение/выключение функции Root Guard.  Функция защиты корня обеспечивает возможность задать расположение корневого моста в сети. Это обеспечивает уверенность в том, что порт, на котором активизирована функция защиты корня, является назначенным. Функцию защиты корня необходимо включить на всех портах, которые не должны стать корневыми.  <b>Yes</b> - выключен.  <b>No</b> - выключен (по умолчанию).
<b>PathCost</b>	Стоимость соединения, чем меньше стоимость соединения – тем выше приоритет порта, значение по умолчанию зависит от скорости соединения:

	<p>10Мбит/с: Cost=2 000 000 100Мбит/с: Cost=200 000 1Гбит/с: Cost=20 000 Настраивать стоимость соединения можно, меняя параметр <i>AdminCost</i>.</p>
<i>Role</i>	<p>Роль порта. <i>NonSTP</i> - резервирование выключено на порту; <i>Root</i> - корневой, участвует в пересылке данных; <i>Designated</i> - назначенный, тоже работает; <i>Alternative</i> - дополнительный, не участвует в пересылке данных, резервный корневой; <i>Backup</i> - резервный, тоже не участвует, резервный назначенный.</p>
<i>State</i>	<p>Статус работы порта. <i>Discarding</i> - отбрасывание, порт слушает и начинает сам отправлять BPDU, кадры с данными не отправляет. <i>Learning</i> - обучение: порт слушает и отправляет BPDU, а также вносит изменения в таблицу MAC-адресов, но данные не перенаправляет. <i>Forwarding</i> - посыпает/принимает BPDU, и с данными оперирует, и участвует в поддержании таблицы mac-адресов. То есть это обычное состояние рабочего порта.</p>
<i>Partner</i>	Используемый тип протокола STP на другой стороне.
<i>rxBPDU</i>	Количество принятых BPDU пакетов.
<i>rxConfig</i>	Количество принятых C-BPDU (Configuration BPDU). Во время работы устройства анонсируют себя и параметры своих портов через C-BPDU.
<i>rxCN</i>	Количество принятых TCN (Topology Change Notification) BPDU пакетов. Эти пакеты отправляются при обнаружении устройством изменения в топологии сети.
<i>Uptime</i>	Время работы.
<i>PortID</i>	<p>Текущий идентификатор порта. Состоит из приоритета (<i>Priority</i>) и MAC-адреса устройства. Чем меньше значение, тем выше приоритет.</p> <p>Можно настраивать, меняя параметр <i>Priority</i>. Чем меньше <i>PortID</i>, тем больше шанс у этого порта стать корневым.</p>
<i>BridgeID</i>	Текущий идентификатор устройства. Состоит из приоритета ( <i>BridgePriority</i> ), который настраивает во вкладке меню “3.2.4.6 /System/RSTP/global” и MAC-адреса устройства. Чем меньше <i>BridgeID</i> , тем больше шанс устройства выиграть выборы корневого устройства и стать корнем.

<b>RootID</b>	Идентификатор корневого устройства.
<b>DesignatedCost</b>	Стоимость соединения назначенного порта.
<b>DesignatedPort</b>	Идентификатор назначенного порта - порта, который обслуживает данный сегмент сети.

### 3.2.4.6 Пункт /System/RSTP/global

В данной вкладке меню настраиваются параметры RSTP для всего устройства.

/System/RSTP/global		Advanced	ESC+h - Help
>..			
BridgePriority	32768		
ForwardDelay	15		
HelloTime	2		
MaxAge	8		
RootID	this device		
BridgeID	8000-54a54b7c1917		
RootPort	this device		
RootCost	0		
Filter: <Press any letter key to start filtering items>			
LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin			

<b>BridgePriority</b>	Этот параметр позволяет установить приоритет коммутатора. Меняя это значение, вы меняете шанс коммутатора выиграть выборы Root Bridge - корневого устройства. Уменьшение величины увеличивает шанс.  По умолчанию - 32768. Диапазон значений: от 0 до 61440 с шагом 4096.
<b>ForwardDelay</b>	Время (в секундах), которое порты коммутатора проводят в режимах Listening и Learning.  По умолчанию - 15 секунд. Диапазон значений: от 4 до 30. $2 * (\text{Forward Delay} - 1) \geq \text{Max Age}$
<b>HelloTime</b>	Интервал (в секундах) между передачами BPDU коммутатором.  По умолчанию - 2 секунды. Диапазон значений: от 1 до 10. $\text{Max Age} \geq 2 * (\text{Hello Time} + 1)$
<b>MaxAge</b>	Время (в секундах), которое коммутатор ждет перед началом реконфигурации сети. Если он не получает BPDU в течение этого времени, он пытается начать реконфигурацию.  По умолчанию - 8 секунд. Диапазон значений: от 6 до 40. $\text{Max Age} \geq 2 * (\text{Hello Time} + 1)$ $2 * (\text{Forward Delay} - 1) \geq \text{Max Age}$

<b>RootID</b>	Идентификатор текущего корня. <i>this device</i> - данное устройство - корневое.
<b>BridgeID</b>	Идентификатор данного устройства
<b>RootPort</b>	Порт ведущий к корневому устройству
<b>RootCost</b>	Стоимость пути до корневого устройства

### 3.2.4.7 Пункт /System/global

Данный пункт позволяет просмотреть системные параметры мультиплексора-коммутатора, задать или изменить ему имя и местоположение для упрощения его идентификации, выполнить перезагрузку.

/System/global	Advanced ESC+h - Help
>..	
Uptime	2 days 21 hours 16 mins
Contact	"NSC Communication Siberia Ltd.", Novosibirsk, Ordzhonikidze 38-701
Name	LPOS
Location	
Description	Sprinter TX
Hardware version	634.110 rev 0
Modification	4E1.2GE.2CSFP.DC48AC220
System ID	B00WG3G6
OldSystem ID	634WG3G7
Software version	LPOS 1.0.9.4SR26 (05.08.2015) [1408 ,10471D]
LicenseValid	Yes
Slave	
Update	NotReady
Filter: <Press any letter key to start filtering items>	
LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin	

<b>Uptime</b>	Время, прошедшее после последнего включения устройства.
<b>Contact</b>	Производитель устройства.
<b>Name</b>	Устанавливает имя устройства.
<b>Location</b>	Устанавливает местоположение устройства.
<b>Description</b>	Описание устройства.
<b>Hardware version</b>	Аппаратная версия устройства.
<b>Modification</b>	Текущая модификация устройства.
<b>System ID</b>	Системный идентификатор.

<b>OldSystem ID</b>	Старый системный идентификатор.
<b>Software version</b>	Версия программного обеспечения.
	Действительность лицензии.  <i>Yes</i> – лицензия действительна.  <i>No</i> – лицензия недействительна.
<b>LicenseValid</b>	<b>ВНИМАНИЕ!!!</b>  Для полной работоспособности устройства этот параметр должен принимать значение - <i>Yes</i> . Если установилось значение <i>No</i> , это означает, что лицензия на использование устройства закончилась и ее необходимо приобрести. По окончанию лицензии устройство работает некорректно, а именно, прекращает передавать потоки E1.
	Запустить процесс обновления, если в каталоге /mnt/flash коммутатора имеется файл с прошивкой.  <i>NotReady</i> - файла для обновления в /mnt/flash нет.  <i>Ready</i> - есть файл для обновления в /mnt/flash.  <b>Update</b> <i>Updating nn</i> - идет процесс обновления с индикатором прогресса в процентах.  <i>Complete</i> - обновление завершено, необходимо перегрузить устройство командой <b>reset</b> . После перезагрузки устройства, оно будет загружено с новым программным обеспечением.

### 3.2.4.8 Пункт /System/SNMP/auth

В данном пункте меню Вы можете установить имена snmp community.

/System/snmp/auth	Advanced ESC+h - Help
>..	
ReadCommunity	Public
WriteCommunity	Public
Filter: <Press any letter key to start filtering items>	
LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin	

**ReadCommunity** Используется для аутентификации при чтении (по умолчанию “public”);

**WriteCommunity** Используется для аутентификации при записи (по умолчанию “public”);

### 3.2.4.9 Пункт /System/SNMP/traps

В данном пункте меню, можно изменять настройки отправки уведомлений (SNMP-trap'ов) с устройства(агента) – менеджеру.

/System/SNMP/traps	Advanced ESC+h - Help
--------------------	-----------------------

```
|>..
| ServerIP          0.0.0.0
| Community         public
| Version           v2c
|
```

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:28.08.15 12:11:20.748 : [console] Change of the user is made to admin

**ServerIP** Адрес сервера, на который отправлять сообщения.

**Community** Общая строка (пароль) в сообщении.

**Version** Версия сообщения (v1/v2c/3).  
По умолчанию: **v2c**

### 3.2.4.10 Пункт /System/SNMP/users/пользователь

В данном пункте меню вы можете настроить параметры пользователя snmp.

/System/snmp/v1

Advanced ESC+h - Help

```
|>..
| UserName
| Enabled        No
| WRights
| AuthKey        *****
| PrivKey        *****
| MinSecLevel   noAuthNoPriv
| Secret
```

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin

**UserName** Имя пользователя.

Включения/отключение пользователя.

**Enabled** **No** - выключен (по умолчанию).

**Yes** - включен.

Права на запись.

**WRights** **E1** - параметры E1;

**Net** - параметры Ethernet;

**Mux** - параметры мультиплексора-коммутатора;

	<b>OS</b> - параметры операционной системы; По умолчанию ни одно из значений не установлено.
<b>AuthKey</b>	Пароль для аутентификации пользователя. Минимум 8 знаков.
<b>PrivKey</b>	Ключ шифрования. Минимум 8 знаков.
<b>MinSecLevel</b>	Уровень безопасности. <b>noAuthNoPriv</b> - пароли передаются в открытом виде, конфиденциальность данных отсутствует (по умолчанию); <b>authNoPriv</b> - аутентификация без конфиденциальности; <b>authPriv</b> - аутентификация и шифрование, максимальный уровень защищенности.
<b>Secret</b>	Зашифрованная последовательность ключей.

### 3.2.4.11 Пункт /System/SNMP/v1

В данном пункте меню Вы можете включить/отключить протокол snmp v1.

/System/snmp/v1	Advanced ESC+h - Help
>..	
Enabled	Yes
Filter: <Press any letter key to start filtering items>	
LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin	

Включение/выключение snmp v1.

- Enabled** **Yes** - включен (по умолчанию).  
**No** - выключен.

### 3.2.4.12 Пункт /System/SNMP/v2c

В данном пункте меню Вы можете включить/отключить протокол snmp v2c.

/System/snmp/v2c	Advanced ESC+h - Help
>..	
Enabled	Yes
Filter: <Press any letter key to start filtering items>	
LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin	

Включение/выключение snmp v2c.

- Enabled** **Yes** - включен,  
**No** – выключен (по умолчанию).

### 3.2.4.13 Пункт /System/SNMP/v3

В данном пункте меню Вы можете включить/отключить протокол snmp v3.

/System/snmp/v3		Advanced ESC+h - Help
>..		
Enabled	Yes	
EnginedID	0000A7AE00000000000000000000	
Filter: <Press any letter key to start filtering items>		
LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin		

Включение/выключение snmp v3.

**Enabled** Yes - включен,

No – выключен (по умолчанию).

**EnginedID** Уникальный идентификатор устройства.

#### 3.2.4.14 Пункт /System/SNMP/stat

Пункт меню для отражения статистики работы протокола SNMP.

#### 3.2.4.15 Пункт /System/syslog

В данном пункте меню Вы можете настроить параметры протокола syslog.

/System/syslog		Advanced ESC+h - Help
>..		
Enabled	No	
ServerIP	0.0.0.0	
Facility	Kernel	
Filter: <Press any letter key to start filtering items>		
LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin		

Включение/выключение протокола *syslog*.

**Enabled** Yes - включен,

No – выключен (по умолчанию).

**ServerIP** IP-адрес syslog-сервера.

**0.0.0.0** - не задан (по умолчанию).

**Facility** Тип запроса. Может принимать значения: **kernel** (по умолчанию), **user, mail, local0, local1, local2, local3, local4, local5, local6, local7**.

#### 3.2.4.16 Пункт /System/telnet

В данном пункте меню Вы можете настроить параметры протокола telnet.

/System/telnet		Advanced ESC+h - Help
>..		

Enabled	Yes
Timeout	15
MaxSessions	3
ActiveSessions	1
DefaultShell	Menu

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin

Включение/выключение протокола **telnet**.

**Enabled** Yes - включен (по умолчанию),

No - выключен.

**Timeout** Время ожидания в минутах. Это время, через которое будет произведен разрыв соединения по протоколу **telnet** при бездействии пользователя.

По умолчанию - **15 минут**.

Максимальное количество telnet-сесий.

**MaxSessions** Может принимать значения от 1 до 10.

По умолчанию - **3**.

**ActiveSessions** Показывает количество установленных telnet-сессий.

Оболочка управления устройством по умолчанию.

**DefaultShell** **Menu** - меню (по умолчанию),

**Consol** - командный режим.

### 3.2.4.17 Пункт /System/time

В данном пункте меню Вы можете настроить дату, время или же параметры синхронизации с NTP сервером.

/System/time	Advanced	ESC+h - Help
>..		
Time	00:54:43	
Date	19.12.13	
TimeZone	0	
ServerIP	194.190.16.51	
SyncPeriod	7	
AutoSync	Enabled	
ForceSync	sync time with NTP Server	
NextSync	now	

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin

	Устанавливает время на мультиплексоре-коммутаторе.
<i>Time</i>	Формат ввода НН:ММ:СС, где НН – часы, ММ – минуты, СС – секунды, все числа двухзначные. Часы указываются в диапазоне от 0 до 24. Указание секунд не обязательно.
	Устанавливает дату на мультиплексоре-коммутаторе.
<i>Date</i>	Формат ввода ДД.ММ.ГГ в качестве параметра, где ДД – день, ММ – месяц, ГГ – год, все числа двухзначные.
<i>TimeZone</i>	Устанавливает часовой пояс на мультиплексоре-коммутаторе.
<i>ServerIP</i>	IP адрес сервера, с которым будет происходить автоматическая синхронизация.
<i>SyncPeriod</i>	Период синхронизации в днях. По умолчанию - <b>7 дней</b> .
	Включение/выключение автоматическая синхронизация.
<i>AutoSync</i>	<b>Enabled</b> - выключен (по умолчанию), <b>Disabled</b> - выключен.
<i>ForceSync</i>	Синхронизация времени сейчас. Для синхронизации необходимо нажать « <b>Enter</b> » для открытия параметра, затем еще раз - для синхронизации.
<i>NextSync</i>	Время следующей синхронизации

### 3.2.4.18 Пункт /System/EthMirror

/System/EthMirror	Advanced ESC+h - Help
>..	
SrcIngress	
SrcEgress	
DstIngress	No
DstEgress	No
Filter: <Press any letter key to start filtering items>	
LOG:28.08.15 12:11:20.124 : [console] Change of the user is made to admin	

<i>SrcIngress</i>	Порты, с которых будут копироваться все входящие фреймы, и отправляться в DstIngress порт.
<i>SrcEgress</i>	Порты, с которых будут копироваться все исходящие фреймы, и отправляться в DstEgress порт.
<i>DstIngress</i>	Порт, в который будут копироваться входящие фреймы из SrcIngress портов.

**DstEgress** Порт, в который будут копироваться входящие фреймы из SrcEgress портов.

### 3.2.4.19 Пункт /System/HTTP

/System/HTTP		Advanced ESC+h - Help
>..		
Status	Working	
Enabled	Yes	
Port	80	
Filter: <Press any letter key to start filtering items>		
LOG:28.08.15 12:11:20.124 : [console] Change of the user is made to admin		

<b>Status</b>	Текущее состояние HTTP сервера.
	Включение и отключение сервера
<b>Enabled</b>	<b>Yes</b> – включен (по умолчанию). <b>No</b> – выключен
<b>Port</b>	TCP порт для HTTP сервера.

### 3.2.5 Пункт /IP

Данный пункт меню позволяет настроить протокол IGMP, настроить IP-адрес, маску и шлюз по умолчанию, список доверенных узлов, просмотреть статистику ошибок.

/IP		Advanced ESC+h - Help
>..		
current-config		
hosts		
IGMP		
stat		
stored-config		
Filter: <Press any letter key to start filtering items>		
LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin		

#### 3.2.5.1 Пункт /IP/IGMP/config

В данном пункте меню вы можете настроить работу протокола IGMP.

/IP/IGMP/config		Advanced ESC+h - Help
>..		
Mode	Disabled	
Ports		
FastLeave		
Priority	V14	

```

| DebugLevel          0
| --MVR--
| MVRVlan            0
| MVRUpstream
| MVRDownstream
| --Querier--
| StartupQI          30
| StartupQC          2
| Robustness          2
| QTimeout            255
| QRespTime           10
| QInterval           125
| LastQRI             1
| LastQC              2
| MemberTime          255

```

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin

	Режим работы протокола.
<b>Mode</b>	<p><b>Disabled</b> - запрещает IGMP snooping (по умолчанию);</p> <p><b>Snooping</b> - разрешает IGMP snooping. В этом режиме IGMP-запросы будут уходить в пользовательском VLAN'е</p> <p><b>MVR</b> - режим, при котором можно устанавливать VLAN ID 802.1p для потоков multicast. В этом режиме в IGMP-запросах VLAN будет подменяться на MVRVlan.</p>
<b>Ports</b>	Список портов, на которых включен протокол IGMP.
<b>FastLeave</b>	Список портов, для которых нужно использовать fast leave режим.
<b>Priority</b>	<p>Приоритет, с которым MAC адреса будут добавлены в таблицу коммутации.</p> <p>Под приоритет выделяется 3-х битовое поле PCP (Priority code point) в заголовке IEEE 802.1q.</p> <p><b>BK0</b> - Background (самый низкий приоритет).</p> <p><b>BE1</b> - Best Effort.</p> <p><b>EE2</b> - Excellent Effort.</p> <p><b>CA3</b> -Critical Applications.</p> <p><b>VI4</b> - Video, &lt;100ms latency and jitter.</p> <p><b>VO5</b> - Voice, &lt;10ms latency and jitter.</p> <p><b>IC6</b> - Internetwork Control.</p> <p><b>NC7</b> - Network Control (самый высокий приоритет).</p> <p>По умолчанию: <b>VI4</b>.</p>

	Уровень количества вывода debug-сообщений в syslog.
<i>DebugLevel</i>	Может принимать значения от 0 до 5. Чем больше уровень, тем больше debug-сообщений выводится. По умолчанию 0.
<i>MVRVlan</i>	Устанавливает VLAN ID 802.1q для потоков multicast (MVR режим), метка задается как десятичное число от 0 до 4095. 0 – отсутствие метки. По умолчанию 0.
<i>MVRUpstream</i>	Список пользовательских портов, которые должны отдавать мультикаст-вещание конечному пользователю;
<i>MVRDownstream</i>	Список портов, принимающих мультикаст-вещание от сервера (источники);
<i>StartupQI</i>	Интервал, через который будет отправлен первый igmp запрос. По умолчанию этот интервал короче, чем интервал между отправкой igmp запросов, что позволяет установить состояние группы как можно быстрее. Диапазон принимаемых значений от 1 до 255 секунд. По умолчанию значение 30 секунд.
<i>StartupQC</i>	Количество igmp запросов отправленных при запуске. Отправляются они через интервал запуска ( <i>StartupQI</i> ). Диапазон принимаемых значений от 1 до 10 запросов. По умолчанию 2 запроса.
<i>Robustness</i>	Количество повторной отправки пакетов, в случае их потери в сети. Диапазон значений от 1 до 7 раз. По умолчанию 2 раза.
<i>QTimeout</i>	Количество секунд, которое текущее устройство должно ждать после того, как предыдущий опрашивающий (querier) прекратил опрашивать, прежде чем стать опрашивающим. Диапазон значений от 1 до 255 секунд. По умолчанию 255 секунд.
<i>QRespTime</i>	Время отклика на igmp запрос. Значение должно быть меньше, чем интервал между запросами. Диапазон значений от 1 до 25 секунд. По умолчанию 10 секунд.
<i>QInterval</i>	Частота отправки igmp запросов. Чем больше значение, тем реже будут отправляться запросы.

	Диапазон значений от 1 до 255 секунд. По умолчанию 125 секунд.
<i>LastQRI</i>	Интервал, через который отправлять ответ на igmp запрос после получения хостом сообщения выхода от последнего активного хоста на сети. Если никаких сообщений не получено в течение интервала, то группа удаляется. Вы можете использовать данное значение, что настроить, как быстро будет прекращения передача по сети.
	Диапазон значений от 1 до 25 секунд. По умолчанию 1 секунда.
<i>LastQC</i>	Количество igmp запросов, отправляемых с интервалом ответа на запрос последнего члена ( <i>LastQRI</i> ), в ответ на сообщения выхода от последнего известного активного хоста в сети.
	Диапазон значений от 1 до 5 запросов. По умолчанию 1 запрос.
<i>MemberTime</i>	Интервал времени, который должен пройти, прежде чем igmp роутер решит, что нет ни одного члена в группе или источника не существует в сети.
	Диапазон значений от 1 до 255 секунд. По умолчанию 255 секунд.

### 3.2.5.2 Пункт /IP/IGMP/VLAN

Настройки IGMP-трафика в разных VLAN-ах.

Список VLAN-ов в этом меню заполняется автоматически, при обнаружении Querier-а (источника multicast-трафика).

/IP/IGMP/VLAN	Advanced	ESC+h - Help
>..	Elected	Port
100	0.0.0.0	
Filter: <Press any letter key to start filtering items>		
LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin		

Настройки маршрутизатора, который отвечает за отправку multicast трафика в сегмент (Querier-a)

/IP/IGMP/VLAN/100	Advanced	ESC+h - Help
>..		
MyVersion	V2	
Querier	Disabled	
Elected	0.0.0.0	
ElectedPort		
ElectedTTL	0	
QuerierVersion	V2	
Filter: <Press any letter key to start filtering items>		

LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin

<b>MyVersion</b>	Версия IGMP для отправки запросов
	Включение/отключение отправки IGMP General Query.
<b>Querier</b>	<b>Disabled</b> – включен (по умолчанию) <b>Enabled</b> – выключен
<b>Elected</b>	Выбранный IGMP Querier.
<b>ElectedPort</b>	Порт, на котором выбран Querier
<b>ElectedTTL</b>	Остаток времени жизни до перевыборов Querier'a
<b>QuerierVersion</b>	Версия выбранного Querier'a

### 3.2.5.3 Пункт /IP/current-config

Данный пункт позволяет настроить IP адрес, маску, шлюз по умолчанию, метку VLAN ID и ее приоритет, а также параметры списка доверенных узлов «на лету». Но после перезагрузки устройство будет загружено с параметрами из пункта “3.2.5.6 /IP/stored-config”.

/IP/current-config	Advanced ESC+h - Help
>..	
NetworkAddr	192.168.0.24
NetworkMask	255.255.255.0
DefaultGateway	0.0.0.0
DefaultVlanID	0
DefaultVlanPri	0
PhysicalAddr	54:A5:4B:68:11:30
TrustAll	Yes
TrustLocal	Yes
TrustUnkVlan	Yes
Filter: <Press any letter key to start filtering items>	
LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin	

<b>NetworkAddr</b>	Устанавливает IP адрес устройства.
<b>NetworkMask</b>	Устанавливает маску подсети.
<b>DefaultGateway</b>	Устанавливает IP адрес шлюза.
<b>DefaultVlanID</b>	Метка VLAN ID 802.1p для управления, задаётся как десятичное число от 0 до 4095. 0 - отсутствие метки. Значение по умолчанию: 0.
<b>DefaultVlanPri</b>	Бит приоритета VLAN ID 802.1p для управления, приоритет задаётся как десятичное число от 0 од 7. Значение по умолчанию: 0.

<b>PhysicalAddr</b>	MAC-адрес устройства.
<b>TrustAll</b>	<p>Включение/отключение списка доверенных узлов, который можно задать в пункте <i>ip/hosts</i>.</p> <p><i>Yes</i> - доверять всем. При этом значении доступ имеют все не зависимо от списка доверенных узлов (по умолчанию).</p> <p><i>No</i> - разрешает доступ к устройству только узлам находящимся в списке доверенных узлом. Также при этом значении учитывается параметр <i>TrustLocal</i>.</p> <p><b>Доступно с версии ПО: LPOS 1.0.9.4SR3.</b></p>
<b>TrustLocal</b>	<p>Включение/отключение доверенных узлов из локальной сети.</p> <p>Учитывается, когда параметр <i>TrustAll</i> имеет значение <i>No</i>.</p> <p><i>Yes</i> - доверенными будут локальные узлы и из списка hosts (по умолчанию).</p> <p><i>No</i> - доверенными будут только узлы из списка hosts.</p> <p><b>Доступно с версии ПО: LPOS 1.0.9.4SR3.</b></p>
<b>TrustUnkVlan</b>	<p>Включение/отключение обработки фреймов в тех VLAN'ах, которые не заданы в таблице VLAN.</p> <p><i>Yes</i> - доверенными будут узлы из неизвестного VLAN (по умолчанию).</p> <p><i>No</i> - доверенными будут только узлы из известных VLAN</p> <p><b>Доступно с версии ПО: LPOS 1.0.9.4SR21.</b></p>

### 3.2.5.4 Пункт /IP/hosts

В данном пункте Вы можете редактировать список доверенных узлов. С этих узлов разрешен доступ к устройству. Для включения/отключения необходимо настраивать параметры *TrustAll* и *TrustLocal*, которые находятся в пунктах “3.2.5.3 /IP/current-config” и “3.2.5.6 /IP/stored-config”.

/IP/hosts						Advanced	ESC+h - Help
>..	Network	Mask		20	0.0.0.0	255.255.255.255	
1	192.168.0.133	255.255.255.0		21	0.0.0.0	255.255.255.255	
2	192.168.0.203	255.255.255.0		22	0.0.0.0	255.255.255.255	
3	0.0.0.0	255.255.255.255		23	0.0.0.0	255.255.255.255	
4	0.0.0.0	255.255.255.255		24	0.0.0.0	255.255.255.255	
5	0.0.0.0	255.255.255.255		25	0.0.0.0	255.255.255.255	
6	0.0.0.0	255.255.255.255		26	0.0.0.0	255.255.255.255	
7	0.0.0.0	255.255.255.255		27	0.0.0.0	255.255.255.255	
8	0.0.0.0	255.255.255.255		28	0.0.0.0	255.255.255.255	
9	0.0.0.0	255.255.255.255		29	0.0.0.0	255.255.255.255	
10	0.0.0.0	255.255.255.255		30	0.0.0.0	255.255.255.255	
11	0.0.0.0	255.255.255.255		31	0.0.0.0	255.255.255.255	
12	0.0.0.0	255.255.255.255		32	0.0.0.0	255.255.255.255	
13	0.0.0.0	255.255.255.255					
14	0.0.0.0	255.255.255.255					
15	0.0.0.0	255.255.255.255					
16	0.0.0.0	255.255.255.255					

```
| 17 0.0.0.0      255.255.255.255
| 18 0.0.0.0      255.255.255.255
| 19 0.0.0.0      255.255.255.255
```

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin

Чтобы добавить новый узел в список, выберете строку с **0.0.0.0** и нажмите «**Enter**».

<pre>/IP/hosts/1  &gt;..   Network      192.168.0.133   Mask         255.255.255.0</pre>	Advanced ESC+h - Help
------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin

**Network** Адрес сети.

**Mask** Маску подсети.

**ВНИМАНИЕ!** Изменение списка адресов доверенных узлов через telnet-сессию может привести к её разрыву без возможности восстановления соединения с этого узла, если он исключен из числа доверенных.

### 3.2.5.5 Пункт /IP/stat

В данном пункте меню отображается статистика. Для сброса статистики используйте сочетание клавиш “**ESC+R**”.

<pre>/IP/stat  &gt;..   recv          0   drop          45   sent          44   vhlerr        0   lenerr        0   fragerr       0   chkerr        0   trustfail    0   protoerr     130   send_im       0   defer         0   defer_send    0   defer_error   0   defer_no_pkt  0   defer_no_mem  0   no_route      0   arp_income    408   arp_small_err 0</pre>	Advanced ESC+h - Help
---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------

arp_req	0
Filter: <Press any letter key to start filtering items>	
LOG:28.08.15 15:11:20.123 : [console] Change of the user is made to admin	
<i>recv</i>	Количество принятых IP-пакетов. TDMoP фреймы не учитываются.
<i>drop</i>	Количество отброшенных IP-пакетов.
<i>sent</i>	Количество отправленных IP-пакетов.
<i>vhlerr</i>	Количество ошибок версии протокола IP (количество пакетов не IPv4).
<i>lenerr</i>	Количество ошибок, связанных с длиной IP-пакета.
<i>fragerr</i>	Количество принятых фрагментированных фреймов (фрагментация не поддерживается).
<i>chkerr</i>	Количество IP-пакетов с неправильной контрольной суммой.
<i>trustfail</i>	Количество не доверительных IP-пакетов.
<i>protoerr</i>	Количество принятых пакетов с неподдерживаемым типом протокола верхнего уровня (не TCP, не UDP, ...).
<i>send_im</i>	Количество пакетов, отправленных сразу.
<i>defer</i>	Количество пакетов, отправленных в очередь ожидания MAC-адреса.
<i>defer_send</i>	Количество пакетов, отправленных из очереди ожидания MAC-адреса.
<i>defer_error</i>	Количество пакетов, для которых MAC-адрес не удалось получить.
<i>defer_no_pkt</i>	Количество переполнений очереди ожидания отложенной отправки.
<i>defer_no_mem</i>	Недостаточно памяти для хранения.
<i>no_route</i>	Количество пакетов с неизвестным маршрутом.
<i>arp_income</i>	Количество поступивших ARP-запросов.
<i>arp_small_err</i>	Количество слишком маленьких ARP.
<i>arp_req</i>	Количество отправленных ARP-запросов.
<i>arp_repl</i>	Количество полученных ARP-ответов.
<i>arp_req_rev</i>	Количество отправленных RARP-ответов.
<i>arp_repl_rev</i>	Количество полученных RARP-запросов.

<b>arp_upd</b>	Количество обновлений таблицы ARP.
<b>arp_add</b>	Количество записей в таблице ARP.
<b>arp_miss</b>	Количество ошибок поиска записи в таблице ARP

### 3.2.5.6 Пункт /IP/stored-config

Данный пункт позволяет настроить IP адрес, маску, шлюз по умолчанию, метку VLAN ID и ее приоритет, а также параметры списка доверенных узлов, с которыми оно будет загружаться. Для сохранения используйте сочетание клавиш “ESC+S”.

/IP/stored-config	Advanced ESC+h - Help
>..	
NetworkAddr	192.168.0.24
NetworkMask	255.255.255.0
DefaultGateway	0.0.0.0
DefaultVlanID	0
DefaultVlanPri	0
PhysicalAddr	54:A5:4B:68:11:30
TrustAll	Yes
TrustLocal	Yes
TrustUnkVlan	Yes
Filter: <Press any letter key to start filtering items>	
LOG:28.08.15 13:11:20.238 : [console] Change of the user is made to admin	

<b>NetworkAddr</b>	Устанавливает IP адрес устройства.
<b>NetworkMask</b>	Устанавливает маску подсети.
<b>DefaultGateway</b>	Устанавливает IP адрес шлюза.
<b>DefaultVlanID</b>	Метка VLAN ID 802.1p для управления, задаётся как десятичное число от 0 до 4095. 0 - отсутствие метки. Значение по умолчанию: 0.
<b>DefaultVlanPri</b>	Бит приоритета VLAN ID 802.1p для управления, приоритет задаётся как десятичное число от 0 од 7. Значение по умолчанию: 0.
<b>PhysicalAddr</b>	MAC-адрес устройства.
	Включение/отключение списка доверенных узлов, который можно задать в пункте <b>/IP/hosts</b> .
<b>TrustAll</b>	<b>Yes</b> - доверять всем. При этом значении доступ имеют все не зависимо от списка доверенных узлов (по умолчанию).
	<b>No</b> - разрешает доступ к устройству только узлам находящимся в списке доверенных узлов. Также при этом значении учитывается параметр <b>TrustLocal</b> .

**Доступно с версии ПО: LPOS 1.0.9.4SR3.**

Включение/отключение доверенных узлов из локальной сети.

Учитывается, когда параметр ***TrustAll*** имеет значение ***No***.

***TrustLocal*** ***Yes*** - доверенными будут локальные узлы и из списка hosts (по умолчанию).

***No*** - доверенными будут только узлы из списка hosts.

**Доступно с версии ПО: LPOS 1.0.9.4SR3.**

Включение/отключение обработки фреймов в тех VLAN'ах которые не заданы в таблице VLAN.

***TrustUnkVlan*** ***Yes*** - доверенными будут узлы из неизвестного VLAN (по умолчанию).

***No*** - доверенными будут только узлы из известных VLAN

**Доступно с версии ПО: LPOS 1.0.9.4SR21.**

### 3.2.6 Пункт /VLAN

Для создания VLAN нажмите сочетание клавиш «ESC+C» и введите VLANID, после нажмите «Enter». После добавления таблица отображает список VLAN'ов. Их параметры описаны в следующем пункте “[3.2.6.1 /VLAN/VLANID](#)”.

/VLAN	Advanced ESC+h - Help
>..	Name
1	default
10	Control
32	VLAN-32
40-45	VLAN-FILIAL-4x
Filter: <Press any letter key to start filtering items>	
LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin	

#### 3.2.6.1 Пункт /VLAN/VLANID

Данный пункт позволяет конфигурировать выбранный VLAN.

/VLAN/1	Advanced ESC+h - Help
>..	
VID	32
Name	VLAN-32
IPAddr	0.0.0.0
NetMask	0.0.0.0
Gateway	0.0.0.0
Cpu	Management
Priority	BK0
PriOverride	Disabled
Remove	Remove
Dependance	0,E1-1,E1-3
Auto	System

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:28.08.15 15:15:53.736 : [console] Change of the user is made to admin

<b>VID</b>	Идентификатор VLAN ID.
<b>Name</b>	Символьное описание выбранного VLAN.
<b>IPAddr</b>	IPv4 адрес устройства. 0.0.0.0 - использовать настройки по умолчанию
<b>NetMask</b>	Маска подсети.
<b>Gateway</b>	Шлюз.  Режим доступа к управлению.  <b>NotMember</b> - без доступа к управлению.  <b>Сри</b> <b>Member</b> - работают только те протоколы, которые не позволяют управлять устройством.  <b>Management</b> - работают все протоколы.
<b>Priority</b>	Приоритет при тегировании фреймов меткой VLAN (802.1q) в соответствии со стандартом 802.1p. Под приоритет выделяется 3-х битовое поле PCP (Priority code point) в заголовке IEEE 802.1q. <b>BK0</b> - Background (самый низкий приоритет). <b>BE1</b> - Best Effort. <b>EE2</b> - Excellent Effort. <b>CA3</b> -Critical Applications. <b>VI4</b> - Video, <100ms latency and jitter. <b>VO5</b> - Voice, <10ms latency and jitter. <b>IC6</b> - Internetwork Control. <b>NC7</b> - Network Control (самый высокий приоритет).  По умолчанию: <b>BK0 (самый низкий приоритет)</b> .
<b>PriOverride</b>	Принудительное обновление приоритета, смотрите связанные настройки в “3.2.3.9 /Eth/порт/QoS”  <b>Disabled</b> - выключен (по умолчанию).  <b>Enabled</b> - включен..
<b>Remove</b>	Удалить VLAN.
<b>Dependance</b>	Список зависимостей (определяется всеми настройками, например, /IP/current-config/DefaultVlanID, /TDMoP/порт/config/VLANID).
<b>Auto</b>	Режим использования VLAN.  <b>Enabled</b> – добавить VLAN на все порты.  <b>System</b> – добавить VLAN на порт, если есть зависимости.

**Disabled** – не добавлять VLAN на порты автоматически.

### 3.2.7 Пункт /ATU

В данном пункте доступна таблица ATU - таблица, связывающая MAC-адреса и порты мультиплексора-коммутатора. Для редактирования списка портов, имени и приоритета необходимо выбрать MAC-адрес и нажать «Enter».

/ATU				Advanced	ESC+h - Help
>..		Name	Pri	Ports	
54-A5-4B-68-11-30		cpu	IC6	cpu	
FF-FF-FF-FF-FF-FF		bcast	BK0	0, 1, cpu	
Filter: <Press any letter key to start filtering items>					
LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin					

#### 3.2.7.1 Пункт /ATU/mac-адрес

/ATU/54-A5-4B-68-11-30		Advanced	ESC+h - Help
>..			
MAC	54-A5-4B-68-11-30		
Name	CPU		
Ports	cpu		
Priority	IC6		
Source	system		
Remove	remove entry		
Filter: <Press any letter key to start filtering items>			
LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin			

<b>MAC</b>	MAC-адрес.
<b>Name</b>	Символьное описание MAC-адреса.
<b>Ports</b>	Список портов, из которых могут посыпаться пакеты на текущий MAC-адрес - для unicast-трафика. Список портов в которые могут посыпаться пакеты- для multicast-трафика.
<b>Priority</b>	Приоритет для пакетов с указанным MAC-адресом.
<b>Source</b>	Источник, создавший запись.
<b>Remove</b>	Удалить запись. Необходимо нажать клавишу "Enter" 2 раза.

### 3.2.8 Пункт /flash

В данном пункте можно просмотреть файлы, расположенные на flash-памяти: *log\_bkb*, *log\_bkp*, *log*, *system.cfg*, *config.sys*

Файл *log* - Протокол событий. Создается автоматически при первом включении устройства.

Файл *log\_bkp* - Копия журнала событий.

Файл *system.cfg* - файл конфигурации устройства.

Файл *config.sys* - данный файл создается на флеш-памяти мультиплексора-коммутатора при смене паролей по умолчанию, пароли хранятся в зашифрованном виде. Если удалить данный файл, то пароли сбрасываются на заводские.

Для просмотра содержимого необходимо выбрать нужный файл и нажать "Enter". Для прокрутки содержимого используйте стрелки вверх/вниз. Для выхода из режима просмотра нажмите "ESC".

```
/flash                                         Advanced ESC+h - Help
|>..
| config.sys
| log
| log_bkb
| log_bkp
| system.cfg

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:28.08.15 13:11:20 : [console] Change of the user is made to admin
```

### 3.2.9 Пункт /Envir

Данный пункт меню состоит из двух подпунктов:

- ADC - предоставляет информацию о температуре устройства и значениях напряжений в контрольных точках устройства.
- system - предоставляет системную информацию об устройстве.

```
/Envir                                         Advanced ESC+h - Help
|>..
| ADC
| system

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin
```

#### 3.2.9.1 Пункт /Envir/ADC

В данном пункте отображаются значения температуры и напряжений в виде таблицы.

/Envir/ADC					Advanced ESC+h - Help
>..	Value	Type	State		
SwitchTemperature	56	C	Normal		
Temperature	51	C	Normal		
Voltage 1.2	1.21	V	Normal		
Voltage 1.8	1.82	V	Normal		
Voltage 2.5	2.53	V	Normal		
Voltage Vin	234	V	Normal		
Voltage Vin max	247	V	Normal		

Voltage Vacin min	232	V	Normal
Voltage Vdcin	0	V	Down
Voltage Vin	12.7	V	Normal

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:28.08.15 13:11:20.423 : [console] Change of the user is made to admin

<b>SwitchTemperature</b>	Температура свитча мультиплексора-коммутатора, измеряемая в градусах Цельсия, которая не должна превышать 65°C.
<b>Temperature</b>	Температура мультиплексора-коммутатора, измеряемая в градусах Цельсия, которая не должна превышать 65°C.
<b>Voltage 1.2</b>	
<b>Voltage 1.8</b>	Напряжение на различных элементах платы, которые должны быть равны 1.2/1.8/2.5 соответственно.
<b>Voltage 2.5</b>	
<b>Voltage Vacin</b>	
<b>Vacin max</b>	Переменное напряжение питания устройства.
<b>Vacin min</b>	
<b>Vdcin</b>	Постоянное напряжение питания устройства от внешнего источника.
<b>Voltage Vin</b>	Напряжение питания устройства (постоянное).

### 3.2.9.2 Пункт /Envir/ADC/параметр

/Envir/ADC/Temperature	Advanced ESC+h - Help
>..	
ID	0
Name	Temperature
Value	47
Type	C
State	Normal
WarnLow	5.00
WarnHi	75.00
ErrLow	0.00
ErrHi	85.00

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin

<b>ID</b>	Идентификатор параметра.
<b>Name</b>	Наименование параметра.

<b>Value</b>	Текущее значение параметра.
<b>Type</b>	Единицы измерения параметра.
<b>State</b>	Текущий статус параметра.
<b>WarnLow</b>	Нижняя граница значения параметра, при котором происходит предупреждение.
<b>WarnHi</b>	Верхняя граница значения параметра, при котором происходит предупреждение.
<b>ErrLow</b>	Нижняя граница значения параметра, при котором происходит ошибка.
<b>ErrHi</b>	Верхняя граница значения параметра, при котором происходит ошибка.

### 3.2.9.3 Пункт /Envir/system

В данном пункте отображается системная информация об устройстве.

/Envir/system	Advanced ESC+h - Help
>..	
Description	62x, 63x scpu
Serial	7C 19 17 00
Uptime	0 days, 0 hours, 51 min, 15 sec
Version	2.4.8.9 [boot 2.1]
LicenseKey	8C3SIQ2F-OE5VF4QL-R9CO2KD4-B3F6T1J5
UID	37 00 7C 07 31 58 35 34 19 17 07 43
Filter: <Press any letter key to start filtering items>	
LOG:11.01.00 03:11:20 : [console] Change of the user is made to admin	

<b>Description</b>	Описание сопроцессора.
<b>Serial</b>	Серийный номер устройства.
<b>Uptime</b>	Время, прошедшее после последнего включения устройства.
<b>Version</b>	Версия ПО сопроцессора.
<b>LicenseKey</b>	Лицензионный ключ.
<b>UID</b>	Уникальный идентификатор.

### 3.2.10 Пункт /EthGlobal

В данном пункте возможна глобальная настройка свитча.

/EthGlobal	Advanced ESC+h - Help
>..	
ATUSize	1024

AgeTime	330
ATUUsed	38
VLANSize	4096
VLANUsed	3
VLANTroubles	
BPDUTrap	Enabled
Scheduling	Strict
QinQTag	8100
MTU	1522
IPPri01	00000000
IPPri23	00000000
IPPri45	11111111
IPPri67	11111111
IPPri89	22222222
IPPriAB	22222222
IPPriCD	33333333
IPPriEF	33333333
TagPri	10012233

Filter: <Press any letter key to start filtering items>

LOG:28.08.15 13:11:20 : [console] Change of the user is made to admin

<b>ATUSize</b>	Максимальное количество записей в таблице MAC адресов (ATU).
<b>AgeTime</b>	Время устаревания записей в таблице MAC адресов, шаг 15 сек.
<b>ATUUsed</b>	Количество записей в таблице коммутации
<b>VLANSize</b>	Максимальное количество VLAN'ов.
<b>VLANUsed</b>	Количество записей в таблице VLAN
<b>VLANTroubles</b>	Отображает проблемы, связанные с VLAN'ами. Необходимо настроить таблицу VLAN'ов.
<b>BPDUTrap</b>	<p>Включение/отключение посылки BPDU-trap'ов в процессор.</p> <p>Требуется для работы RSTP, LLDP.</p> <p><b>Enabled</b> - включено (по умолчанию);</p> <p><b>Disabled</b> - отключено.</p>
<b>Scheduling</b>	<p>Алгоритм планирования выхода фреймов.</p> <p><b>Strict</b> - Strict Priority для всех очередей (по умолчанию);</p> <p><b>Weighted</b> - Взвешенный Round-Robin для всех очередей;</p> <p><b>Strict3Weighted210</b> - Strict Priority для очереди 3, и взвешенный Round-Robin для очередей 2,1,0 (доступно не на всех аппаратных версиях);</p>

**Strict32Weighted10** - Strict Priority для очереди 3 и 2, и взвешенный Round-Robin для очередей 1,0 (доступно не на всех аппаратных версиях);  
**Доступно с версии ПО LPOS 1.0.9.4SR10.**

<b><i>QinQTag</i></b>	QinQ тег для портов в режиме QinQ и опции QinQ=Global
<b><i>MTU</i></b>	Максимальный размер фрейма.
<b><i>IPPri01</i></b>	Карта определения внутреннего приоритета из поля ToS/DSCP IP фреймов Tos=00,04,08,0C,10,14,18,1C
<b><i>IPPri23</i></b>	Карта определения внутреннего приоритета из поля ToS/DSCP IP фреймов Tos=20,24,28,2C,30,34,38,3C
<b><i>IPPri45</i></b>	Карта определения внутреннего приоритета из поля ToS/DSCP IP фреймов Tos=40,44,48,4C,50,54,58,5C
<b><i>IPPri67</i></b>	Карта определения внутреннего приоритета из поля ToS/DSCP IP фреймов Tos=60,64,68,6C,70,74,78,7C
<b><i>IPPri89</i></b>	Карта определения внутреннего приоритета из поля ToS/DSCP IP фреймов Tos=80,84,88,8C,90,94,98,9C
<b><i>IPPriAB</i></b>	Карта определения внутреннего приоритета из поля ToS/DSCP IP фреймов Tos=A0,A4,A8,AC,B0,B4,B8,BC
<b><i>IPPriCD</i></b>	Карта определения внутреннего приоритета из поля ToS/DSCP IP фреймов Tos=C0,C4,C8,CC,D0,D4,D8,DC
<b><i>IPPriEF</i></b>	Карта определения внутреннего приоритета из поля ToS/DSCP IP фреймов Tos=E0,E4,E8,EC,F0,F4,F8,FC
<b><i>TagPri</i></b>	Карта определения внутреннего приоритета из поля VLAN Priority

### 3.3 SNMP Агент

Мультиплексор-коммутатор оснащен агентом SNMP. По протоколу SNMP можно просматривать текущие режимы устройства, состояние интерфейсов, статистику локальных и удаленных ошибок, а также изменять эти параметры.

Мультиплексор-коммутатор Sprinter TX поддерживает протоколы SNMP v1, v2c, v3.

Включение и отключение данных протоколов можно произвести, установив параметр **Enabled** в значение **Yes** в соответствующем нужной версии пункте меню “[3.2.4.11 /System/snmp/<Версия протокола>](#)”.

Включение/отключение snmp соответствующей версии.

**Enabled Yes** - включен;

**No** - отключен.

Далее необходимо установить имена snmp community. Для этого перейдите в меню в пункт “[3.2.4.8 /System/snmp/auth](#)”.

**ReadCommunity** Настройка имени SNMP community для чтения (по умолчанию “public”).

**WriteCommunity** Настройка имени SNMP community для записи (по умолчанию “public”).

### 3.3.1 Наборы информации управления (MIB)

В мультиплексоре-коммутаторе реализован набор информации управления (MIB):

**NSC-EMUX-MIB** – специализированный набор информации управления, содержащий состояние интерфейсов E1 и оптического интерфейса. Файлы со спецификацией NSC-EMUX-MIB доступны на сайте <http://www.nsc-com.com>.

## 4 Рекомендации по устранению неисправностей

Мультиплексор-коммутатор представляет собой сложное микропроцессорное устройство, поэтому устранение неисправностей, если они не связаны с очевидными причинами – ошибочной конфигурацией, обрывом кабеля питания, механическим повреждением разъёма и т. п. – возможно только на предприятии-изготовителе или в его представительствах.

При возникновении вопросов, связанных с эксплуатацией мультиплексора-коммутатора, обращайтесь, пожалуйста, в службу технической поддержки компании-производителя.

В этом разделе описаны способы обнаружения и устранения неисправностей возникающих при эксплуатации мультиплексора-коммутатора.

### 4.1 Диагностика ошибочных состояний

Диагностика ошибочных состояний может быть произведена на основе анализа светодиодных индикаторов, на передней панели. В более сложных случаях необходимо подключиться к мультиплексору-коммутатору и выполнить консольные команды диагностики. Кроме этого, мультиплексор-коммутатор оборудован журналом работы, в который заносится информация обо всех событиях, происходящих с мультиплексором-коммутатором. Каждая запись в журнале снабжена меткой времени. Пользователь может просмотреть журнал событий, используя telnet, локальный терминал или браузер, через протокол HTTP.

#### 4.1.1 Светодиодная индикация

Светодиодные индикаторы на передней панели мультиплексора-коммутатора отражают текущее состояние интерфейсов E1, Ethernet, а также состояние мультиплексора-коммутатора в целом. В целом зеленый индикатор на разъёме E1 сигнализирует о передаче данных, а желтый об ошибочном состоянии. Состояние медных Ethernet соединений отображается традиционно: зеленый индикатор сигнализирует о подключении кабеля и установлении соединения, а желтый о передаче данных. Состояние оптического соединение отображается зелеными индикатором при наличии сигнала на входе приемника и красным при его отсутствии.

#### 4.1.2 Консольные команды

Для отображения счетчиков ошибок пользовательских интерфейсов устройств Sprinter TX, в мультиплексоре-коммутаторе реализована следующая консольная команда:

##### *stat*

Показывает статистику для разных модулей устройства. Статистика хранится в ОЗУ, сохраняется 1 раз в 15 минут. Доступно от 96 интервалов со статистикой. Синтаксис команды, описан в пункте "[3.1.3 Системные команды / stat](#)".

#### 4.1.3 Журнал событий

Все изменения состояния интерфейсов заносятся в системный журнал с указанием временной метки события. Для просмотра журнала можно использовать команду:

##### *log*

Для правильного отображения временных меток в мультиплексоре-коммутаторе необходимо правильно установить текущую дату и время.

## 4.2 Устранение неисправностей

Таблица 4.2 содержит основные типы ошибочных состояний и способы их устранения.

Состояние	Вероятная причина	Рекомендуемое действие
Нет питания мультиплексора-коммутатора, все светодиодные индикаторы погашены	Кабель питания неисправен	Проверьте кабель, измерив напряжение на разъеме.
Нет питания мультиплексора-коммутатора, все светодиодные индикаторы погашены	Питающее напряжение за пределами допустимого диапазона	Выберете источник питания с напряжением питания в указанном диапазоне (мультиплексор-коммутатор будет в состоянии «отключено», если напряжение холостого хода источника питания выше максимально допустимого значения)
Нет соединения с мультиплексором-коммутатором по протоколу telnet или ftp	Кабель Ethernet неисправен	Проверьте кабель, подключив мультиплексор-коммутатор заведомо исправным (проверенным) кабелем.
Нет соединения с мультиплексором-коммутатором по протоколу telnet или ftp	Неправильно установлен IP адрес или маска в мультиплексоре-коммутаторе	Установите правильный адрес, используя последовательный порт
Нет соединения с мультиплексором-коммутатором по протоколу telnet или ftp	Управляющий компьютер находится в другом сегменте сети и шлюз по умолчанию настроен неверно	Выполните подключение из одного сегмента сети с мультиплексором-коммутатором
Нет соединения с мультиплексором-коммутатором по протоколу telnet или ftp	Адрес управляющего компьютера не находится среди адресов доверенных узлов мультиплексора-коммутатора	Добавьте адрес управляющего компьютера в список доверенных узлов, используя последовательный порт
Нет соединения с мультиплексором-коммутатором по последовательному порту	Неправильно установлен baud rate, количество стоповых бит, четность, контроль передачи	Параметры настройки последовательного порта компьютера – 115000 кбит/с, 8 бит, без четности, без контроля передачи.
Оборудование E1 подключенное к мультиплексору-коммутатору не синхронизируется с мультиплексором-коммутатором, нет передачи E1, светятся желтые светодиодные индикаторы	Отсутствие физического подключения	Проверьте разводку кабелей и физическое подключение
Оборудование E1 подключенное к мультиплексору-коммутатору	Неправильная конфигурация	Проверьте конфигурацию интерфейса E1 мультиплексора-коммутатора и, если необходимо,

не синхронизируются с мультиплексором-коммутатором, нет передачи E1, светятся желтые светодиодные индикаторы		другие параметры мультиплексора-коммутатора Проверьте физическое подключение E1, используя тестовые шлейфы
Проскальзывания и битовые ошибки в E1 потоке	В сети Ethernet теряется много пакетов, например Ethernet интерфейс включен в режим HalfDuplex, это может вызывать потерю пакетов из-за столкновения и откатов	Проверьте E1 соединение, используя шлейфы Проверьте установку параметров джиттер-буфера и времени экстраполяции в соответствии с документацией Проверьте конфигурацию Ethernet интерфейса, в частности, Duplex режим Проверьте сеть передачи на потерю пакетов
Эхо в голосовом тракте	Большая задержка при передаче пакетов, или чрезмерно увеличенный джиттер-буфер	Попробуйте уменьшить размер Джиттер буфера (до 8мс) Попробуйте уменьшить задержки сети.

### 4.3 Диагностические тесты

Для выявления и устранения неисправностей часто бывает необходимо провести диагностические тесты.

#### 4.3.1 Проверка доступа к мультиплексору-коммутатору

Для проверки связности сети используется команда Windows ping с указанием IP-адреса удаленного устройства.

**Пример 1.** Проверка связности сети с помощью посылки ICMP-пакетов на мультиплексор-коммутатор с IP-адресом 192.168.111.21.

```
C:\>ping 192.168.111.21
Pinging 192.168.111.21 with 32 bytes of data:
Reply from 192.168.111.21: bytes=32 time<1ms TTL=64
Ping statistics for 192.168.111.21:
Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
```

Параметр *Loss*, равный 0%, указывает на полную связность между устройствами. Отличное от нуля значение говорит о возможных неполадках (электромагнитные наводки на кабель, неправильная настройка и т. п.).

Время передачи данных от мультиплексора-коммутатора до любого другого устройства можно определить при помощи команды мультиплексора-коммутатора ping. Сообщение «*Echo request time out*» говорит об отсутствии связности между мультиплексором-коммутатором и удаленным устройством.

**Пример 2.** Определение задержки при передаче данных между локальным и удаленными мультиплексорами-коммутаторами. IP-адрес удаленного мультиплексора-коммутатора равен 192.168.0.22.

```
LPOS > ping 192.168.0.22
Echo reply 0.231ms
```

**Пример 3.** Проверка связности сети с помощью посылки ICMP-пакетов на мультиплексор-коммутатор с IP-адресом 192.168.0.225 в VLAN-e с номером 32.

```
LPOS > ping 192.168.0.225 -v 32 -t 3
Echo reply 0.281ms
Echo reply 0.248ms
Echo reply 0.236ms
Ping statistics:
    Packets: Sent 3, Received 3, Lost 0 (0% loss)
    Approximate round trip times:
        Minimum 0.236ms, Maximum 0.281ms, Average 0.255ms
```

#### 4.3.2 Проверка состояния интерфейса Ethernet

Для проверки состояния интерфейса мультиплексоров-коммутаторов Sprinter TX используется пункт меню “3.2.3 /Eth”.

По каждому интерфейсу выводится информация об установлении соединения, режиме дуплекса и скорости работы.

#### 4.3.3 Проверка состояния интерфейса E1

Для проверки состояния интерфейса мультиплексоров-коммутаторов Sprinter TX используется пункт меню “3.2.1 /E1”.

Отображается информация о состоянии виртуального соединения интерфейсов и его конфигурации.

#### 4.3.4 Проверка состояния интерфейса TDMoP

Для проверки состояния интерфейса мультиплексоров-коммутаторов Sprinter TX используется пункт меню “3.2.2 /TDMoP”.

Отображается информация о состоянии виртуального соединения интерфейсов и его конфигурации.

#### 4.3.5 Установка диагностических шлейфов

Тестовый режим позволяет проверить как аппаратную часть локального мультиплексора-коммутатора, так и различные сегменты сети, образованной линиями передачи данных, а также локальным и удаленным оборудованием. Изолировать отдельные участки тракта можно включением тестовых шлейфов в интерфейсы E1. Мультиплексор-коммутатор дает возможность включать в каждый из интерфейсов E1 два вида диагностических шлейфов – локальный и удаленный.

В режиме локального шлейфа мультиплексор-коммутатор соединяет выход приемника интерфейса E1 с входом его передатчика. Сигнал, поступающий на интерфейс E1, передается к удаленному мультиплексору-коммутатору, а сигнал, принятый от удаленного мультиплексора-коммутатора и относящийся к данному интерфейсу E1, игнорируется.

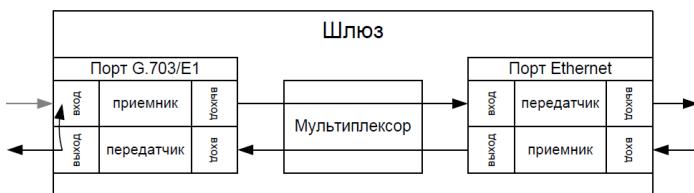
Для включения локального шлейфа на порту необходимо во вкладке меню “[3.2.2.1 /TDMoP/порт/config](#)” параметр *Loop* перевести в значение *Yes*.

Схема прохождения сигнала в режиме локального шлейфа



Для включения удаленного шлейфа на порту необходимо во вкладке меню “[3.2.1.1 /E1/порт/config](#)” параметр *Loop* перевести в значение *Yes*.

Схема прохождения сигнала в режиме удаленного шлейфа.



## 4.4 Мониторинг качества соединения и статистика ошибок

Для отображения статистики интерфейса E1 и TDMoP мультиплексора-коммутатора Sprinter TX используются пункты меню “[3.2.1.2 /E1/порт/statistics](#)”, “[3.2.2.2 /TDMoP/порт/state](#)”, “[3.2.2.3 /TDMoP/порт/statistics](#)”.

### 4.4.1 Сброс статистики

Для сброса счетчиков ошибок на мультиплексорах-коммутаторах Sprinter TX необходимо нажать сочетание клавиш “*ESC+r*”, предварительно перейдя в нужный пункт меню, счетчики которого необходимо обнулить.

## 4.5 Часто задаваемые вопросы

### 1. Как мультиплексор-коммутатор обрабатывает ошибочные состояния E1?

мультиплексор-коммутатор обрабатывает ошибочные состояния E1 и Ethernet следующим способом:

Ошибки E1:

Режим без выделения фреймовой структуры:

В случае состояния LOS (Потеря Сигнала) на местной стороне мультиплексор-коммутатор будет посылать на удаленный мультиплексор-коммутатор пакеты IDLE примерно два раза в секунду, а удаленный мультиплексор-коммутатор будет генерировать сигнал AIS.

Все другие состояния, посланные устройством E1 (включая информацию относительно timeslot 0), будут прозрачно переданы мультиплексором-коммутатором на удаленный мультиплексор-коммутатор, а тот в свою очередь передаст их в линию.

Режим с выделением и контролем фреймовой структуры:

В случае LOF/AIS, обнаруженного на местной стороне, мультиплексор-коммутатор будет сигнализировать о соответствующем состоянии, одновременно с этим прозрачно передавая поток данных на удаленный мультиплексор-коммутатор, а тот в свою очередь передаст его в линию, сигнализируя о наличии ошибочного состояния.

#### Ошибки Ethernet:

В случае отказа сети передачи данных (отсутствие приема пакетов, несущих E1 поток) в течении времени **max gap compensation** в линию будет передаваться экстраполированный поток E1, а по истечении этого времени – AIS.

## 2. Как я могу гарантировать приоритет трафика E1 над другими данными Ethernet/IP?

Мультиплексор-коммутатор реализует три возможности указать приоритет пакетов, несущих трафик E1:

VLAN ID (Уровень 2)

Поле ToS (Уровень 3)

UDP порт назначения (Уровень 4).

Каждая возможность QoS основана на различных уровнях OSI и может настраиваться для каждого потока E1 индивидуально. Обратите внимание, что мультиплексор-коммутатор только помечает TDMoP трафик соответствующими метками, на основе которых все другие узлы сети (коммутаторы, маршрутизаторы...) должны обеспечивать ему приоритет при передаче. Решая, какой из механизмов использовать, пожалуйста, убедитесь, что выбранный вариант поддерживается имеющимся сетевым оборудованием и что оно правильно сконфигурировано для обеспечения приоритезации.

#### VLAN ID

Мультиплексор-коммутатор совместим со стандартом IEEE 802.1p&Q. Это дает возможность пользователю установить VLAN ID и приоритет VLAN. Это добавляет четыре байта MAC уровню (Уровень 2) Ethernet фрейма. Эти байты содержат информацию о VLAN ID, и приоритете VLAN, который может быть от 0-7. Встроенный коммутатор мультиплексора-коммутатора требует, чтобы приоритет был равен 6-ти или 7-ми для обеспечения абсолютного приоритета, если же используются возможности приоритезации дополнительного оборудования, можно использовать любое число. В этом случае мультиплексор-коммутатор лишь помечает пакеты E1, а дополнительные коммутаторы ответственны за то, чтобы дать приоритет согласно информации VLAN. Убедитесь, что трафик E1 имеет самый высокий приоритет в местной сети Ethernet.

#### ToS

ToS (Type of Service) - байт, расположенный в заголовке IP (Уровень 3) и состоящий в большинстве случаев из трех следующих полей: "PRECEDENCE", предназначенное для обозначения приоритета датаграммы, "TOS", указывающее, как сеть должна делать выбор между пропускной способностью, задержкой, надежностью, и стоимостью и неиспользуемое в настоящее время поле "MBZ", которое должно быть установлено ноль. Подробности описаны в RFC791, RFC1349 и RFC2474. Мультиплексор-коммутатор позволяет установить любое значение (указанное в шестнадцатеричном виде) для всего байта ToS IP.

Пример:

При двоичных значениях 101 для поля IP PRECEDENCE и 1000 для TOS результирующий байт будет 10110000, т.е. шестнадцатеричное D0

#### Порт назначения UDP

Для передачи TDMoP трафика мультиплексор-коммутатор использует протокол UDP (Уровень 4) и значение порта назначения в заголовке UDP при этом всегда устанавливается в десятичное значение 41000. Узлы сети могут быть сконфигурированы для обеспечения приоритезации согласно этому полю.

Узлы сети могут использовать, чтобы определить приоритет трафику TDMoP согласно полю порта назначения UDP.

### **3. Выделение достаточной пропускной способности гарантируют надлежащие функциональные возможности мультиплексора-коммутатора?**

Одной только пропускной способности недостаточно, чтобы гарантировать устойчивую передачу E1, в сетях, загруженных дополнительным трафиком (например, Трафик Интранет или Интернет), может возникнуть ряд других проблем:

Флуктуация времени задержки. Несущие E1 трафик пакеты могут быть задержаны на разное время (хотя весь трафик в конечном счете пройдет из-за того факта, что есть достаточная пропускная способность). Это может происходить из-за перегруженных сетей, механизмов очередей, и т.д. Мультиплексор-коммутатор может компенсировать некоторую флуктуацию (до 2-ух секунд), но большая флуктуация вызовет проблемы.

Неправильный порядок - пакеты могут прийти в другом порядке относительно того как они были отправлены. Мультиплексор-коммутатор восстанавливает порядок следования пакетов, но при малом размере джиттер-буфера может произойти потеря информации.

Потеря Пакета - пакеты могли быть проигнорированы на некоторых узлах в сети (маршрутизаторах/коммутаторах) из-за недостаточной скорости обработки, занятости очереди передачи или приема, переполнения буферов, и т.д. Обычно эти проблемы решаются, выделением высокого приоритета трафику E1 по отношению к другому трафику.

В ситуации, когда узлы сети не обеспечивают приоритезацию для E1 трафика, работа мультиплексора-коммутатора ухудшается, хотя достаточная пропускная способности и обеспечена.

При возникновении проблем обратитесь в техническую поддержку для получения консультации о способах проверки мультиплексор-коммутатора и работы сети

### **4. Каковы требования к пакетной сети, при которых возможна передача потока G.703/E1?**

#### *1. Эффекты времени задержки.*

В текущей версии нет эхоподавителя. Поэтому, если абоненты используют аналоговые терминалы, транзитное время более 10 мс будет приводить к появлению характерного «металлического» тембра голоса, а более 20-30 мс – полноценного эха. Заметность зависит от типа терминальных устройств и акустического окружения.

#### *2. Потери пакетов.*

Спонтанные потери пакетов устройство может исправлять посредством проприетарного надежного протокола. Однако на это нужно время, и если из-за заметной транзитной задержки повторный пакет придет поздно, он не будет использоваться.

#### *3. Вариация времени задержки.*

Вариации времени передачи пакетов компенсируются Джиттер-буфером на принимающем мультиплексоре-коммутаторе, размер Джиттер-буфера должен быть больше максимально допустимого отклонения времени передачи от среднего времени передачи пакета плюс 1 мс.

### **5. Какая минимальная пропускная способность требуется для передачи 1-го структурированного и неструктурного потока G.703 через IP-сеть и через Ethernet-сеть? От чего это зависит?**

У обоих потоков номинальная битовая скорость 2048 кбит/с. Обозначим E1 = 2 048 000 бит/с.

Если, например, используется передача пакетами по N байт полезной нагрузки, то на каждый пакет нужен еще заголовок, XX байт для пакета 802.3 и YY байт для пакета UDP. Поэтому используемая полоса больше.

Длины составных частей заголовков пакетов следующие (в байтах):

MAC	= 14 (DA = 6, SA = 6, EtherType = 2)
VLAN	= 4
TDMoP	= 14
IP	= 20
UDP	= 8

Заголовок для пакета 802.3 (MAC + VLAN + TDMoP), XX = 32 байта = 256 бит

Заголовок для пакета с IP/UDP, YY = 60 байт = 480 бит

Количество Ethernet пакетов в секунду для передачи потока E1, Cnt = 2 048 000/N

E1	= 2048000 (битовая скорость потока E1, бит/с)
N	= 2048 (полезная нагрузка, бит)
XX	= 256 (длина заголовка без IP/UDP, бит)
YY	= 480 (длина заголовка с IP/UDP, бит)
Cnt	= 1000 (Количество Ethernet пакетов в секунду)

Полоса пропускания для пакетов 802.3 (**без заголовков IP/UDP**) в битах =

Cnt \* XX + Cnt \* N = 1000 \* 256 + 1000 \* 2048 = 2 304 000 бит/с или **2304 кбит/с**

Полоса пропускания для пакетов **с заголовками IP/UDP** в битах =

Cnt \* YY + Cnt \* N = 1000 \* 480 + 1000 \* 2048 = 2 528 000 бит/с или **2528 кбит/с**

Сводные таблицы полосы пропускания для одного потока E1 в кбит/с для разных параметров:

**с IP/UDP, maxPayload = 1458 байт**

кбит/с	TimeSlot	32	16	8	4	2	1	fps
<b>FrameSize (0,5 мс)</b>								
<b>1</b>		3008	1984	1472	1216	1088	1024	2000
<b>2</b>		2528	1504	992	736	608	544	1000
<b>5</b>		2240	1216	704	448	320	256	400
<b>10</b>		2144	1120	608	352	224	160	200
<b>20</b>		-	1072	560	304	176	112	100
<b>63</b>		-	-	-	271	143	79	31,75

**без IP/UDP, maxPayload = 1486 байт**

кбит/с	TimeSlot	32	16	8	4	2	1	fps
<b>FrameSize (0,5 мс)</b>								
<b>1</b>		2560	1536	1024	768	640	576	2000
<b>2</b>		2304	1280	768	512	384	320	1000
<b>5</b>		2150	1126	614	358	230	166	400
<b>10</b>		2099	1075	563	307	179	115	200
<b>20</b>		-	1050	538	282	154	90	100
<b>63</b>		-	-	-	264	136	72	31,75

**6. Какова задержка вносимая устройством и от чего она зависит?**

Задержка на пакетизацию во входном устройстве. Происходит на время заполнения пакета данными от E1 - FrameSize.

Задержка в джиттер буфере в выходном устройстве. В среднем равна размеру буфера, который устанавливает пользователь исходя из параметров сети - JBSize.

**7. Какие типы сигнализации передаются шлюзом? CAS, CCS? Любые? Есть ли какие-либо ограничения? PRI ISDN, SS7, proprietary out of band?**

Любые. В текущей версии канал абсолютно прозрачен.

**8. Каким образом происходит передача синхронизации? Кто может/должен являться источником синхронизации в сети? Может ли шлюз являться источником синхросигнала?**

В текущей версии на каждом выходном порту E1 синхронизация восстанавливается программно, исходя из характеристик потока принятого через ethernet или от другого порта E1.

**9. Поддерживается ли структура FAS, CRC4?**

Структура FAS/NFAS может анализироваться, если в установках потока E1, параметр "Unframed" установлен в "No". В этом случае, отсутствие такой структуры будет воспринято как ошибка. Структура CRC4 не анализируется, ее наличие ни на что не влияет.

**10. Какова максимальная длина кадра, обрабатываемая встроенным коммутатором?**

Может быть настроена на 1518 untagged / 1522 tagged, 1632, 2048, 10240. Значение по умолчанию 1518/1522. Зависит от аппаратной версии устройства.

**11. Каким образом разделяется ширина WAN-канала между потоками E1 и остальным трафиком?  
Динамически, статически, от чего зависит?**

В коммутаторе есть четыре уровня очередей. Пакеты, несущие E1, имеют приоритет, заданный параметрами "VLANPri", "ToS" в пункте "3.2.2.1 /TDMoP/порт/config". По умолчанию, дисциплина планирования – strict priority, то есть если есть хотя бы один пакет с данными E1, он будет направлен в выходной порт раньше всех остальных пакетов. Такая дисциплина гарантирует, что если голосовые данные в принципе могут быть доставлены через агрегатные интерфейсы, они будут доставлены в любых условиях.

Дисциплину планирования выхода фреймов можно изменить параметром "Scheduling" в пункте "[3.2.10 /EthGlobal](#)". Можно организовать планирование очередей типа round robin с различными отношениями, обеспечить части или всем пакетам пользовательского Ethernet приоритет равный или превышающий таковой у E1. Однако это за пределами потребностей обычного пользователя. Разве что это может быть интересно на узких каналах, по которым пытаются передавать несколько потоков E1. Разный приоритет позволит добиться поочередной деградации потоков при сужении канала, а не разрушения всех потоков одновременно.

**12. Полностью ли независимая синхронизация для каждого порта, передающего потоки E1? Есть ли какие-либо ограничения?**

Полностью независима.

**13. Какой эффект даёт установка параметра Unframed = Yes/No?**

Поток с параметром Unframed = Yes, передается без контроля содержимого. Единственное, что волнует мультиплексор-коммутатор – наличие хоть какого-нибудь сигнала и выполнение правил кодирования HDB3. Поток с параметром Unframed = No, проверяется на наличие FAS/NFAS. Отсутствие фреймовой последовательности считается ошибкой. С фреймированным потоком (Unframed = No), можно использовать компрессию, установив параметр Compression = Yes, в пункте "[3.2.2.1 /TDMoP/порт/config](#)"

**14. Как определить оптимальный размер джиттер-буфера? На что влияет изменение размера выходной очереди?**

Он должен быть больше, чем флуктуация транзитного времени в сети. Например, если для ста пакетов время транзита колеблется от 2.5 до 6.5 мс, то буфер должен быть, хотя бы 4 мс, чтобы ни один пакет не был потерян. Лучше, если буфер еще больше, тогда сможет работать механизм перезапроса потерянных пакетов.

Рекомендуемый размер джиттер-буфера в мс, можно посмотреть в параметре "RecommendedJB" в пункте "[3.2.2.3 /TDMoP/порт/statistics](#)".

Не всегда можно удовлетворить этому условию. Например, в канале Wi-Fi подавляющее большинство пакетов доставляется за единицы миллисекунд, а небольшая часть, скажем, 0.1%, задерживается на секунду и более. Непрактично устанавливать буфер в две секунды из-за неприемлемой задержки и эха. Его следует установить, скажем, 10 мс, и примириться с тем, что малая часть пакетов будет потеряна и возникнут выпадения. Они практически не ухудшают качество передачи голоса и почти не влияют на работу факсов и модемов.

Поэтому во всех случаях, когда дисперсия времени задержки превышает единицы миллисекунд, величина буфера – компромисс между задержкой и количеством потерянных пакетов.

**15. Как определить оптимальный размер данных в пакете? На что влияет изменение?**

Больше пакет – меньше оверхед на передачу заголовка. Больше задержка на пакетизацию. Больше потери полезной информации при пропадании одного пакета.

**16. Какое максимальное количество портов можно объединить в стек?**

Стек больше не поддерживается.

**17. Какой номер порта используется устройством при передаче по пакетной сети?**

UDP - 41000 dst, 41001 src

**18. Зачем нужен встроенный терминальный сервер и как им пользоваться?**

Например, на сайте установлен шлюз вместе с АТС, у которой из портов управления только RS-232. Сервер пригодится, чтобы управлять еще и этой АТС через IP сеть. Ее порт RS-232 появится на соответствующем IP порту нашего шлюза.

**19. Мы хотим передавать данные E1 через радио-Ethernet. Всегда ли будет работать шлюз в этой схеме. Как нужно его настроить для оптимальной работы, и какие ограничения возможны?**

По нашим представлениям, нужно иметь полосу, в пару раз превышающую загрузку канала данными E1. Распределение времен задержки пакетов должно быть сосредоточено в интервале 0..10 мс во избежание появления сильного эха. При этом джиттер буфер стоит установить,

скажем, 15 мс. Пакеты, задержавшиеся больше, чем на это время, будут выброшены. Поэтому доля таких пакетов в канале должна быть небольшой. Глядя на статистику E1, можно оценить, какая доля пакетов не попала в jitter buffer.

Кроме этого, еще один параметр – maximum gap interpolation – указывает время, в течение которого при полном отсутствии пакетов на входе шлюз будет пытаться подавать на порт E1 предыдущий уровень, чтобы избежать щелчков и помех в канале. По истечении этого интервала шлюз решит, что связь все же порвалась, и выдаст AIS.

В тех Wi-Fi каналах, которые нам встречались, раз в несколько минут передача приостанавливается на ~800 мс, и изредка на ~1600 мс. Поэтому параметр maximum gap interpolation стоит устанавливать в 2000 мс.

#### **4.6 Техническая поддержка**

Техническая поддержка может быть получена от дистрибутора, у которого был куплен мультиплексор-коммутатор. За дополнительной информацией, пожалуйста, обращайтесь к производителю.

## 5 Обновление программного обеспечения

**Начиная с версии ПО LPOS 1.0.9.4SR2, изменился MAC-адрес по умолчанию. В связи с этим, при обновлении ПО с более старой версии на версию LPOS 1.0.9.4SR2 и выше, необходимо перезапустить потоки E1.**

### 5.1 Обновление устройства, через telnet или терминал

1. Для обновления прошивки мультиплексора-коммутатора необходимо подключиться к нему по FTP в пассивном режиме, используя логин – *admin*, пароль – *admin*. После подключения вы увидите содержимое каталога */mnt/flash*.
2. Далее необходимо скопировать в эту папку файл прошивки *LPOS\_X.YSRZ.bin*. На устройстве в папке, в которую вы скопировали этот файл, он не отобразится.
3. Подключитесь к устройству, используя *telnet* или *терминал*, введите логин – *admin*, пароль – *admin*. Дальше необходимо перейти в командный режим управления устройством, если по умолчанию открылось *tmen*. Для этого используйте сочетание клавиш “*ESC+Q*” или “*CTRL+C*”. Затем введите команду *systemupdate*. Дождитесь завершения обновления прошивки.
4. Далее необходимо перезагрузить устройство. Для этого необходимо ввести команду *reset*.
5. После перезагрузки устройства оно будет загружено с новым программным обеспечением.

### 5.2 Обновление устройства, через web-интерфейс

1. Зайти через Web-интерфейс на устройство, например, по адресу <http://192.168.0.24>, введите логин – *admin*, пароль – *admin*.
2. Нажмите ссылку "UPDATE FIRMWARE".
3. Выберите файл с образом операционной системы и дождитесь, когда он загрузится на устройство.
4. Нажмите "ПРИМЕНИТЬ", чтобы обновить систему.
5. Перезагрузите систему, чтобы обновления вступили в силу, нажав ссылку "ПЕРЕЗАГРУЗИТЬ".

## **6 Техническое обслуживание**

Периодического технического обслуживания оборудования не требуется.

## 7 Гарантии изготовителя

Мультиплексор-коммутатор прошёл предпродажный прогон в течение 48 часов. Изготовитель гарантирует соответствие мультиплексора-коммутатора техническим характеристикам при соблюдении пользователем условий эксплуатации, транспортирования и хранения.

Срок гарантии указан в гарантийном талоне изготовителя.

Изготовитель обязуется в течение гарантийного срока безвозмездно устранять выявленные дефекты путём ремонта или замены мультиплексора-коммутатора или его модулей.

Если в течение гарантийного срока:

- пользователем были нарушены условия эксплуатации или на мультиплексор-коммутатор были поданы питающие напряжения;
- мультиплексору-коммутатору нанесены механические повреждения;
- интерфейсы мультиплексора-коммутатора повреждены внешним опасным воздействием,

то ремонт осуществляется за счет пользователя.

Доставка неисправного мультиплексора-коммутатора в ремонт осуществляется пользователем.

Гарантийное обслуживание прерывается, если пользователь произвел самостоятельный ремонт мультиплексора-коммутатора (в том числе, замену встроенного предохранителя).